

1000 FIFMPLARES VENDEDOS - 3 MILLONES DE PARTIDAS ON-LINE DISPUTADAS - ELEGIDO EL MEJOR JUEGO DE ROL DEL

EL JUEGO DE ROL MÁS VENDIDO DE ESPAÑA^{*} YA TIENE EDICIÓN ORO

SACRED

JUEGO ORIGINAL











EXPANSIÓN OFICIAL





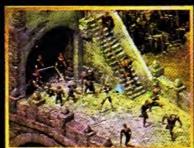


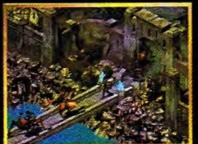




JUEGO EN INTERNET GRATUITO





















Directora Editorial Cristina M. Fernández

Director Francisco Delgado

Redacción Santiago Tejedor (Redactor Jefe) Jorge Portillo (Jefe de Sección) Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición Laura Garcia (Jefe de maquetación) Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo.
Enrique Ventura. M.J. Cañete. Pablo Leceta.
Luis Escribano. Ricardo Zapatero.
Javier Moreno. Roberto Lorente.
J. Traverso. Iris Rodríguez

Secretarias de Redacción Ana Mª Torremocha, Chusa Arcone

> Diseño Original Paola Procell, Lidia Muños

Edita Axel Springer España, S.A.

> Directora General Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo

> Director de Producción Julio Iglesias

Directora de Distribución Virginia Cabezón

Director de Sistemas Javier del Val

Subdirectora de Marketing Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD Director Comercial José E. Colino

> Directora de Publicidad Mónica Marin

Jefes de Publicidad Gonzalo Fernández, Rosa Juarez

Coordinadora de Publicidad Mónica Saldaña

Los Vascos, 17-28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción Ángel B. López

Redacción Los Vascos. 17-29040 - Madrid Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

> Suscripciones Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 III

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/Derese, 12-14, 2º planta. Oficinas 2 y 3
28020 Mandrid - Tett-19 147 95 30
Tiransporte: Boyaca Tet. 91 747 88 00
britigal: Johnsons Porthugal. Pub C. José Spirito
Santo. Let 1-A - 1900 Lisboa
Tett: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidore para América: HISPAMEDIA, S.L. CAragón, 208, 37-27-08840 Barcelora, España - Telf: 934544815 Argentina: York Agency, S.A. México: Pernas y Cla, S.A. de C. V. Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyta C/Tomeros 15. Pol Industrial Los Angeles 28906 Getafe (Madrid)

MBCROMANÍA no se hace necesanamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los articulos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporter de les contendos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro. 2/2007 Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer



¿Es posible ser selectivo en 20 años?

ienvenido, un mes más a Micromanía. ¿Impaciente aún por poder jugar a «The Burning Crusade» tras leer el reportaje del mes pasado? No me extraña, porque yo estoy igual que tú. Pero cuando te cuente todo lo que te hemos preparado este mes en Micromanía, me temo que voy a acrecentar todavía más esa impaciencia por los buenos juegos, porque te aseguro que de aquí a final de año -bueno, y un poquito más, que 2007 ya está casi ahí- vamos a tener que ahorrar como posesos para poder ponerle las manos encima a tanto títulazo como está en preparación. Ya has visto la portada de este mes: «Rainbow Six, Vegas», ¿Otro «Rainbow Six»? Seguro que es la primera pregunta que ha pasado por tu cabeza. Y es comprensible pero, deja que te insista en él porque es un juego que, casi sin hacer ruido, se ha colado delante de nuestro punto de mira y nos ha dejado con la boca abierta. Promete. Y promete mucho, de verdad. Lee el reportaje que te hemos preparado y mira las nuevas imágenes que hemos conseguido para ti, porque te va a sorprender. Palabra.

Pero si de bocas abiertas y de sorpresas se trata, ya te digo que este número tiene miga -e insisto en que vamos a volverte aún más impaciente ante la cantidad de novedades



100% JUEGOS DE PC - 100% DIVERSI

especial: la de los juegos de dos décadas deMicromanía. Concluye la sección Retromanía y damos un rápido, emotivo y muy selecto repaso a los juegos de toda una vida. La de Micromanía. La tuya. La nuestra. Y este mes, para finalizar, tampoco pases por alto un DVD muy especial. Por el juego de regalo -el excelente «Gothic»-, por las demos -«Medieval II», «F.E.A.R. Extraction Point»...- y por ese curioso y

que has entendido lo que intentaba explicarte: Dema-

siados juegos y demasiado poco tiempo. Pero, en fin,

habrá que ser selectivos, iqué remedio! Tanto como

lo hemos sido para realizar una selección muy, muy

atractivo regalo que NC Soft te ofrece. Si lo pruebas y te ha gustado, ya sabes, mándame un email y cuéntame tus impresiones. Nos vemos el mes que viene, en Micromanía.



¿De dónde sacaremos tiempo para jugar...
y para conseguir la mascota de «Nightfall»?

Francisco Delgado Director f.delgado@micromania.es



MICROMANIA







Actualidad

10 NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo del videojuego

22 PANTALLAS

- 22 The Witcher
- ShadowRun
- Need for Speed Carbono

Hablando claro

28 EL BUZÓN

Un espacio a tu disposición para opinar y hacer oir

32 LA RÉPLICA

Para los que no están de acuerdo con una nota

Reportaje

36 RAINBOW SIX VEGAS

Así será la nueva entrega de este clásico de la acción táctica.

Primer contacto

44 PREVIEWS

- Splinter Cell. Double Agent
- Guild Wars Nightfall
- 52 Warhammer. Mark of Chaos
- 56 Scarface
- Silverfall
- 62 Microsoft Flight Simulator X

Reportaje

66 SUPREME COMMANDER

Descubre en exclusiva la próxima obra maestra de Chris Taylor.

A examen

71 REVIEWS

- 71 Presentación. Así Jugamos
- 72 Dark Messiah of Might & Magic
- 76 Neverwinter Nights 2
- Pro Evolution Soccer 6
- 84 Gothic 3
- 88 Lego Star Wars II La Trilogía original
- 90 NBA Live 2007
- 92 Just Cause
- 94 Super Bikes Riding Challenge
- 96 Los sims 2. Mascotas
- The Settlers II 10 Aniversario
- 100 Devil May Cry 3
- 102 Rome, Total War, Alexander

iiTodos los meses junto con Micromanía!!

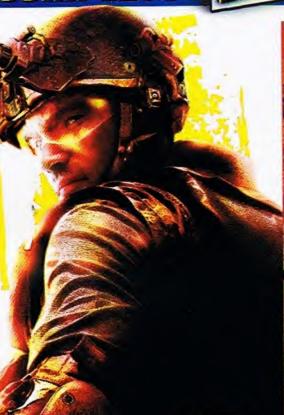
iiDe regalo!! DVD para PC



Reportaje

Este mes regalamos «Gothic», las mejores demos -«Medieval 2». «F.E.A.R. Extraction Point»...-, una mascota exclusiva para «Guild Wars Nightfall» y mas...

Pág. **66**



SUPREME COMMANDER Esta es la estrategia del futuro. Reportaje



RAINBOW SIX VEGAS Los terroristas han tomado Las Vegas y tu misión es acabar con ellos. Descubre cómo será la próxima joya de la acción táctica en este reportaje exclusivo.

A examen

Reportaje

104 Age of Pirates Caribbean Tales 106 Birth of America

Grandes éxitos

108 RELANZAMIENTOS

Ranking

112 LA LISTA DE MICROMANÍA 114 VUESTROS FAVORITOS

Guías y trucos

118 LA SOLUCIÓN

118 Dark Messiah of Might & Magic

Guías y trucos

124 LA LUPA

Pág. 36

124 FIFA 07

126 CÓDIGO SECRETO

Reportaje

128 JUEGOS DE ACCION

Los mejores juegos de acción, para que elijas sin problemas.

Sólo para adictos

136 LA COMUNIDAD

Retromanía

150 ESPECIAL CIERRE DE RETROMANÍA

Hardware

156 TECNOMANÍAS

156 Lo más nuevo.

- 158 Guía de compras con las
- últimas novedades. 160 Consultorio Hardware.

🌌 Reportaje

Viajamos a Helsinki para contaros en exclusiva cómo será la nueva aventura de Remedy.

DVD Mania

166 EN EL DVD

Demos, previews, extras... y un juego completo de regalo.

índice por juegos

Age of Pirates. Caribi	
WAS ALLEGATED AND IN	ean Tales
Alam Wake	Reportain 153
Alexander	Review 100
Asesinato en el Orien	ean Tales . Código Secreto 124 Reportaje 156 Review 120 A Express . Noticias 14 Código Secreto 125 Noticias 16 Reportaje 133 Reportaje 133 Reportaje 133
Bad Day L.A	Código Secreto 129
Battlefield 2142	
Battlefield 2142	Reportaje 13-
Bioshock	
Birth of America	Review 103
Call of Juarez	Review 10s
Call of Juarez	
Сагладе	Noticias 1- Código Secreto 12: Origins Reportaje 13: Noticias 1
Company or neroes .	Oninine Deporting 176
Constitution Contract	Mations 1
Crycic	Noticies I
Crysis	Reportaie 13
Dark Messiah of Mig	Noticias 1 Noticias 1 Noticias 1 Noticias 13 Reportas 13 Magic Review 7 M & Magic Reportas 12 Review 10 Reportas 13 Relatizamiento 13 Código Secreto 12 Código Secreto 12 Relatizamiento 13 Noticias 1 Reportas 13 Noticias 1 Reportas 14 Noticias 1 Reportas 14 Noticias 1
Dark Messiah of Mig	ht & Magic La Solución III
Dark Messiah of Mig	ht & Magic Reportaje 12
Devil May Cry 3	Review 10
Doom 3	
Dungeon Siege II	
Dungeon Siege II. Br	oken World Código Secreto 12
El Código Da Vinci	Código Secreto 12
El Padrino	Relanzamiento 10
Enemy Territory, Qua	ike Wars Keportaje 13
tragon	Departure 15
EE & D Extraction D	Mation 1
FF A D Februarion D	point Noticias I point Reportaje II fers Relanzamiento 10 Código Secreto I2 Noticias I Denocatas II
Sable The Lost Chan	fort Palanzamiento 10
Faces of War	Códizo Secreto 12
Far Cry	Noticies 1
FIFA 07	La Lupa 12
Gothic	La Lupa 12 Código Secreto 12 Noticias I
Gothic 3	Noticias I
Gothic 3	
Guid Wars	Relanzamiento 10
Guild Wars Nightfall	Preview 4
Guid Wars Nightrali	Denostria 13
Wall No 2 Enlands	Reportaje 12 1 Reportaje 12 2 Reportaje 13
Halful Ha 2 Frienda	2 Reportale 13
Helicate London	Noticios I
Hitman, Blood Mone	v
John Woo presents	Stranglehold Noticias 1
John Woo presents	Stranglehold Reportaje 13
Joint Task Force	y Reportate Stranglehold Reportate Stranglehold Reportate Código Secreta II
Lego Star Wars 2	Review 6
Lego Star Wars 2	Locago Secreto L
	Madistra 1
	Review 8 Código Secreto II Noticias
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W	Noticias Review 5 Código Secreto 12 Moticias
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W	Noticias Review 5 Código Secreto 12 Moticias
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W	Noticias Review 5 Código Secreto 12 Moticias
Los Sims 2	Nobcas Review s
Los Sims 2	Nobcas Review s
Los Sims 2. Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fübrlo 2007 Peter Jackson's Kin	Noticas Review S. Código Secreto II. ar Noticias rudator X. Preview Cono. Partallas 2. Review Noticias r Kone Redaccomiento II.
Los Sims 2. Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fübrlo 2007 Peter Jackson's Kin	Noticas Review S. Código Secreto II. ar Noticias rudator X. Preview Cono. Partallas 2. Review Noticias r Kone Redaccomiento II.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Annual NEA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Chibol 2007 Peter Jackson's Kim Port Royale 2	is Review is Review is Review is Review is Codigo Secreto II at Noticias sulator X. Preview is bono. Pantallas 2. Review is Noticias Noticias Review is Review in Review in Review in Review in Review in Research in Research
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Annual NEA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Chibol 2007 Peter Jackson's Kim Port Royale 2	is Review is Review is Review is Review is Codigo Secreto II at Noticias sulator X. Preview is bono. Pantallas 2. Review is Noticias Noticias Review is Review in Review in Review in Review in Review in Research in Research
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Total W Microsoft Fight Av Nica Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights Pot Royale 2 Prey Prince of Persia	is Review s. Código Secreto I. at Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review Noticias Noticias Review Research Review Relanzamiento I. Relanzamiento I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I.
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NEA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithol 2007 Petra Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Socco Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Scarface. The Worl Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Serious Sam 2 Serio	s. Review s. Código Secreto I M Noticias sulator X. Preview hono. Partallas 2. Review hono. Partallas g Kong Relanzamiento I Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NEA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithol 2007 Petra Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Socco Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Scarface. The Worl Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Scarface. Serious Sam 2 Serious Sam 2 Serio	s. Review s. Código Secreto I M Noticias sulator X. Preview hono. Partallas 2. Review hono. Partallas g Kong Relanzamiento I Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fibtio 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Socc Quake 4 Rainbow Sci. Vegas Reservoir Dojs Rise & Fall STALLKER. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Stadowrum Stadowrum	s Robicias s Review s. Código Secreto I if Noticias sulator X. Preview bono. Partallas 2. Review bono. Partallas 2. Review Noticias g Kong Relamamiento I Reportaje I Reportaje I Reportaje Código Secreto I Noticias Reportaje d is Yours Reportaje I Reportaje Perportaje I Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithfol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SNI Edit of Emerica	S. Review S. Código Secreto I M Noticias Mator X. Preview Review Dono. Partallas Z. Review Noticias g Kong Relanzamiento I Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Preview Reportaje I Reportaje
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithfol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SNI Edit of Emerica	S. Review S. Código Secreto I M Noticias Mator X. Preview Review Dono. Partallas Z. Review Noticias g Kong Relanzamiento I Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Preview Reportaje I Reportaje
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithfol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SNI Edit of Emerica	S. Review S. Código Secreto I M Noticias Mator X. Preview Review Dono. Partallas Z. Review Noticias g Kong Relanzamiento I Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Preview Reportaje I Reportaje
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fithfol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quake 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SNI Edit of Emerica	S. Review S. Código Secreto I M Noticias Mator X. Preview Review Dono. Partallas Z. Review Noticias g Kong Relanzamiento I Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Perview Reportaje I Preview Reportaje I Reportaje
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sim NIBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fibtio 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Soco Quale 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dots Rise & Fall STALLKER. Scartace. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Shad	s Robicias s Review s Código Secreto I if Noticias sulator X Preview con Partallas 2. Review Noticias g Kong Relamanmiento I Reportaje I Partallas Reportaje I Reportaje I Partallas Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sim NIBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fibtio 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Soco Quale 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dots Rise & Fall STALLKER. Scartace. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Shad	s Robicias s Review s Código Secreto I if Noticias sulator X Preview con Partallas 2. Review Noticias g Kong Relamanmiento I Reportaje I Partallas Reportaje I Reportaje I Partallas Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sim NIBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fibtio 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prey Prey Prey Pro Evolution Soco Quale 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dots Rise & Fall STALLKER. Scartace. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Shad	s Robicias s Review s Código Secreto I if Noticias sulator X Preview con Partallas 2. Review Noticias g Kong Relamanmiento I Reportaje I Partallas Reportaje I Reportaje I Partallas Reportaje I
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fübbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Soco Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall SIA LIKER Scarface. The Wori Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SIN Episodes Emer Sonic Rides Sport Star Wars Galaxies Sport Star Wars Galaxies Standahse Ridiner	s. Robicias s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias sulator X. Preview Anator X. Preview Anator X. Preview Anator X. Preview Anator X. Preview Review Anator X. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I. Anator X. Reportaje I. Preview Reportaje I. Re
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Voda Microsoft Flight Sim Microsoft Flight Sim NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kim Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quales 4 Rainbow Siz. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER. Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shafer Cell. Doub Spinter Cell. Doub Spinter Cell. Doub Sport. Star Wars Galaxies Superbikes Riding: S	s. Review s. Código Secreto II ar Noticias ar Noticias water X. Preview bono. Partallas 2. Review bono. Partallas 2. Review Review Noticias g Kong Relanzamiento II Relanzamiento II Relanzamiento II Reportaje II Re
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NIBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Fübbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall SIA LIKER Scarface. The Worl Serious Sam 2 Shadowrun Silverfall SIN Episodes Emer Sonic Rides Spilmter Cell. Doub Spilmter Cell. Doub Spilmter Cell. Doub Spirer Cell. Doub Spore Superbikes Riding Superbike Riding Superbikes Riding Superbikes Riding Superbike Ridin	s. Robicias s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias sulator X. Preview Anator X. Preview Anator X. Preview Anator X. Preview Review Dono. Partallas 2. Review Noticias g Kong Relanzamiento II Relanzamiento II Reportaje I. Preview Reportaje I. Reportaje I. Reportaje I. Preview Reportaje I. Reportaje II. Reportaje I. Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Cory Peter Jackson's Kim Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 5 Rise 4 Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Stadowrun Shadowrun Shadowr	s. Review s. Código Secreto II ar Noticias ar Noticias con Review bono. Partallas con Review bono. Partallas g Kong Relamamiento II Relamamiento II Relamamiento II Relamamiento II Reportaje I Partallas Reportaje I Partallas Reportaje I Reportaje
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Filthol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pre Evolution Socot Quake 4 Rainbow Six. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall S.T.A.L.K.E.R. Schalber Ed. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Spore. Star Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman	s. Review s. Código Secreto I. Moticias sudator X. Preview hono. Partallas 2. Review hono. Partallas s. Relamamiento II. Relamamiento II. Relamamiento II. Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Preview Reportaje I. Preview II. Reportaje I. Reportaj
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yotal W Microsoft Flight Sin NBA Live 2007 Need for Speed Car Neverwinter Nights PC Filthol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prince of Persia Pro Evolution Socot Quake 4. Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall SIALIKER STALIKER STALIKER Sorior Sinerfall SIN Episodes Emer Sonic Riders Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Star Wars Galaxies Superbikes Riding Superme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 201 The Bard's Tale The Mark. The Settlers II 10th	s. Review s. Código Secreto I. Moticias sudator X. Preview hono. Partallas 2. Review bono. Partallas 2. Review hono. Partallas 2. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 4. Review hono. Partallas 5. Review hono. Partallas 6. Reportage 1. Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Can Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Rise & Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shaferfall Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Sar Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 20) The Bard's Tale The Mark The Settlers III 10th Doub Sport The Mark The Settlers III 10th	S. Review S. Código Secreto II M Noticias Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Partiallas Review Noticias Review Noticias Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Can Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Rise & Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shaferfall Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Sar Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 20) The Bard's Tale The Mark The Settlers III 10th Doub Sport The Mark The Settlers III 10th	S. Review S. Código Secreto II M Noticias Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Partiallas Review Noticias Review Noticias Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Can Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Rise & Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shaferfall Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Sar Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 20) The Bard's Tale The Mark The Settlers III 10th Doub Sport The Mark The Settlers III 10th	S. Review S. Código Secreto II M Noticias Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Partiallas Review Noticias Review Noticias Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Can Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Rise & Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shaferfall Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Sar Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 20) The Bard's Tale The Mark The Settlers III 10th Doub Sport The Mark The Settlers III 10th	S. Review S. Código Secreto II M Noticias Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Partiallas Review Noticias Review Noticias Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Vode Microsoft Flight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Can Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Rise & Fall STALLKER Scarface. The Work Serious Sam 2 Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shadowrun Shaferfall Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Splinter Cell. Doub Sport Sar Wars Galaxies Superbikes Riding Supreme Comman Supreme Comman Supreme Comman Supreme Railer 20) The Bard's Tale The Mark The Settlers III 10th Doub Sport The Mark The Settlers III 10th	S. Review S. Código Secreto II M Noticias Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Malator X. Preview Partiallas Review Noticias Review Noticias Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Relammamiento II Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Partialias Reportaje II Repor
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Fight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Carl Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER Scartace. The Work Serious Sam 2 Shadowaran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Sherfall Spiniter Cell. Doub Spinter Cell. Do	s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias walator X. Preview foon. Partallas de Composition de Codigo Secreto I. Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Reportaj
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Fight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Carl Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER Scartace. The Work Serious Sam 2 Shadowaran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Sherfall Spiniter Cell. Doub Spinter Cell. Do	s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias walator X. Preview foon. Partallas de Composition de Codigo Secreto I. Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Reportaj
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Fight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Carl Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER Scartace. The Work Serious Sam 2 Shadowaran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Sherfall Spiniter Cell. Doub Spinter Cell. Do	s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias walator X. Preview foon. Partallas de Composition de Codigo Secreto I. Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Reportaj
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Fight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Carl Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER Scartace. The Work Serious Sam 2 Shadowaran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Sherfall Spiniter Cell. Doub Spinter Cell. Do	s. Review s. Código Secreto I. ar Noticias walator X. Preview foon. Partallas de Composition de Codigo Secreto I. Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Partallas Reportaje I. Reportaj
Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Los Sims 2 Mascota Medieval II. Yota W Microsoft Fight Sim NEA Live 2007 Need for Speed Carl Neverwinter Nights PC Fütbol 2007 Peter Jackson's Kin Port Royale 2 Prey Prey Prince of Persia Pro Evolution Socce Quake 4 Rainbow Sic. Vegas Reservoir Dogs Rise & Fall STALLKER Scartace. The Work Serious Sam 2 Shadowaran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Shadowran Sherfall Spiniter Cell. Doub Spinter Cell. Do	s. Review s. Código Secreto I. Moticias sudator X. Preview hono. Partallas 2. Review bono. Partallas 2. Review hono. Partallas 2. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 3. Review hono. Partallas 4. Review hono. Partallas 5. Review hono. Partallas 6. Reportaje 1. Repor



HAS ENVIADO A 10.000 HOMBRES A TIERRA SANTA A LUCHAR EN LA



ESTÁS INTENTANDO CASAR A TU JOVEN PRINCESA CON TU ANCIANO



Y NECESITAS FORTIFICAR TUS DEFENSAS PARA PROTEGER A UNA



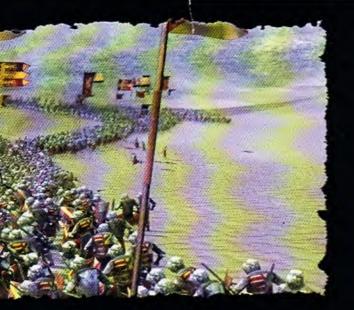








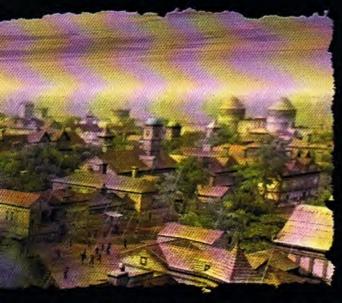
Total War Schware © XCD-1006 The Creative Assembly Limited Total War, Medievah Total War, Villangimasen, Shogair Total War, Maringol Investion, Rome Total War, Earthanan Invision, Alexander and the Total War Topo are inhalenated or registere trademated of the Creative Assembly Limited in the United Employed and/or other Countries, SSGA and the SSGA topo are registered materials or indemarks of SSGA Corporation, Garandray and the "Fewering to Garandray" onespir are trademarks of Commission and Indian State Inc. All other trademarks and trade plantes are the properties of their respective owners. All Rights Reserved.



RUZADAS



ENEMIGO



POBLACIÓN QUE CRECE SIN CONTROL

LAS BATALLAS SON SOLO EL PRINCIPIO

Una vez que han chocado los escudos y las batallas han sido ganadas, todavía queda una nación por construir.

Gestiona tu economía, difunde o aplasta religiones, casa princesas a cambio de territorios y declara la guerra a tus enemigos. Desde el año 1080 hasta el 1530, debes utilizar cualquier táctica para alzarte como el gobernante invencible del mundo medieval.



NOVIEMBRE 2006



www.totalwar.com



noticias

▲ El equipo encargado de combatir sucesos paranormales vuelve a ser protagonista y sus nuevos objetivos son más difíciles que nunca. Entre ellos... ieliminar a Alma!

«F.E.A.R. Extraction Point» ya está a punto de ver la luz... ¡Ojo con Alma!

El terror más intenso continúa

El argumento de la primera expansión del extraordinario juego de acción arrancará justo en el final del juego original y te obsequiará con una nueva dosis de acción y terror.

♠ Acción ♠ TimeGate Studios ♠ Vivendi ♠ Octubre

uando un juegazo como «F.E.A.R.» se presentó el año pasado tan lleno de virtudes como corto de duración, estaba claro que la palabra "expansión" brillaba con resplandecientes letras de neón en alguna parte -muy probablemente en la mente de los jefazos de Vivendi-.

Has tenido un año para descubrir todo el misterio de los sucesos paranormales de los que el juego te hacía testigo y protagonista pero, por si acaso no has tenido valor para afrontar el reto, te lo recordamos rápidamente: te enfrentabas a un ejército de clones a cuyo mando estaba un extraño cabecilla, Paxton Fettel, sujeto del que se decía que

tenía poderes psíquicos y que practicab canibalismo. Añade al decorado a Alma, escalofriante niña que aparecía y desap cía entre risitas y gemidos - y te adelantal que mantiene esa costumbre en la exp sión- y ya tenías el susto servido.

Bueno, pues ahora los corazones más fi tes y los gatillos más hábiles tendrán la o sión de rematar lo que ya empezaron graa la llegada de «F.E.A.R. Extraction Poi que cuando leas estas líneas estará a pu -pero a puntito- de caramelo, en lo que s una nueva oportunidad para que el equipo "First Encounter Assault Recon" vuelva acción con múltiples novedades: los esca rios serán más abiertos, incluyendo entor exteriores, como una ciudad, y obligáno por tanto a cambiar tus estrategias. Ha también nuevas armas y nuevos enemigo sobre todo, más horas de acción, sobre tos y escalofríos. iEstamos como locos jugarlo hasta el final! •



Nuevamente la acción y el terror se combinan para hacértelo pasar mal... y disfrutar de ello al mismo tiempo

El gigante de Redmond celebra el X06 en Barcelona

iLa que ha montado Microsoft!

Industria Evento internacional Microsoft Septiembre 2006

El pasado Septiembre Microsoft celebró en Barcelona el X 06, el evento anual con el que la compañía reúne a prensa del mundo entero, responsables de los estudios más importantes que desarrollan juegos para Xbox 360 y, desde este año, también a los que lo hacen para PC -hay que promocionar Vista, amigos-, y en el que dio a conocer algunas exclusivas sobre juegos en desarrollo, alianzas de mer-

cado y proyectos futuros. Por ejemplo, la creación de Wingnut Interactive por Peter Jackson y Weta, para el desarrollo de "proyectos" relacionados con el universo de «Halo», las primeras pruebas de Live Anywhere –partidas multijugador entre PC y Xbox 360– o el anuncio de «Halo Wars», un nuevo juego de Ensemble que, incomprensiblemente, será exclusivo para Xbox 360... ¿Se han vuelto locos? •





▲ Cientos de periodistas, desarrolladores y jefazos, juntos en Barcelona y pasándolo bien... Sí, es Peter Jackson.

Películas con «World of Warcraft»

iSilencio! Se rueda en Azeroth

Devento Xfire Otoño

El 26 de octubre se decidieron los nombres de los vencedores finales del «World of Warcraft Summer Movie Contest», uña competición que premia las mejores películas Machinima –es decir, realizadas con el motor gráfico de un juego– en cuatro categorías distintas: Corto, Comedia, Video/Baile Musical y Drama/Acción. La calidad, no sólo de los ganadores sino también de los finalistas ha sido muy alta, y lo podrás comprobar conectándote a www.xfire.com/wow y disfrutando de las películas.

 Muchos han querido convertir a sus personajes de «World of Warcraft» en auténticas estrellas cinematográficas.

in y suspense de «F.E.A.R. Extraction Point» te co jugado al título original como si es tu primer contacto con ét ▲ Los veteranos encontrarán el habitual ejército de clones, los sustos de Alma... y también nuevos enemigos que combatir.

Presentación en Madrid de

«The Burning Crusade» iQue empiece la Cruzada!

Rol Online Blizzard Vivendi 2006

Los jugadores madrileños y todo aquel fan que hava querido acercarse al Foro de la FNAC, de la calle Preciados de Madrid, a lo largo del fin de semana del 5 al 7 de octubre, se han encontrado con un montón de sorpresas relacionadas con «World of Warcraft». La principal ha sido, desde luego, poder probar en primicia la esperadísima expansión «The Burning Crusade», pero no la única: se celebró una presentación oficial de dicha expansión a cargo de Itzik Ben Bassat, de Blizzard, así como un disputado concurso de "leveling". Se presentó el juego de cartas, se disfrutó de la presencia de actores caracterizados para la ocasión, un caricaturista, un concurso de disfraces y, por descontado, la gente se lo pasó en grande... ipero a ver si sale ya el juego! •



Si un orco así se pone a guardar la entrada, a ver quién es el osado fan que intenta colarse.



Los ganadores del concurso de "leveling" posan ante la cámara con orgullo y entusiasmo.

últimahora



 Récord en «Nightfall». El fin. de semana que NCsoft organizó para que los fans de «Guild Wars. Nigthfall» probaran el juego antes de su lanzamiento definitivo, previsto para el 27 de octubre, ha sido un éxito sin precedentes: medio millón de jugadores lo disfrutaron juntos.

5 Se acabó la final. Estos días ha tenido lugar en Monza (Italia) la final de los World Cyber Games, un evento que cobra más importancia en cada edición y en la que participan en sus distintas fases cerca de un millón de jugadores, en torneos celebrados por todo el mundo.



Dos mejor que uno. Ese es el planteamiento de «Crossfire», un juego de acción en primera persona, de Pivotal Games, protagonizado por un grupo de operaciones especiales, que tendrá un modo cooperativo para dos jugadores. Es la evolución "no oficial" de la serie «Conflict».

Shiny cambia de manos.

El prestigioso exestudio del no menos prestigioso Dave Perry, Shiny Entertainment, ha dejado de pertenecer a Atari tras su compra por Foundation 9. La venta forma parte de la "purga" a que la compañía francesa está sometiendo a múltiples estudios que tenía en propiedad.



Más ascenso que caída. Uno de los vencedores de los recientes premios BAFTA (British Academy of Film and Television Arts) ha sido «Rise & Fall», e juego de estrategia que se ha llevado el trofeo al mejor título del año en su género.

MICROMANÍA



a en el juego original era magnifica.

s principales mejoras de esta expansión es la IA de los enemigos

...millones de españoles juegan a videojuegos habitualmente según ADESE, y el porcentaje de mujeres jugadoras ya alcanza un impresionante 37,5 % -ibien, chicas!-. La mayor parte de los encuestados -un 32,2%. en el caso del PC- asegura hacerlo moderadamente, una o dos veces por semana. ¿Seguro que no es más tiempo...? =

NOTICISS TODA LA ACTUALIDAD EN JUEGOS PARA PC

El Termómetro

Caliente

¿Querias «Gothic 3»? ¡Pues toma dos tazas! Tan seguros están en Piranha Bytes de las excelencias de su nuevo juego de rol que mientras que éste acaba de aterrizar en el mercado, ellos va están trabajando en una primera expansión para añadir horas de juego a su, de por sí, extensa aventura.

Cartman juega a «WoW». Y Kenny, y Kyle, y Stan... la conocida serie de animación «South Park» celebra su décima temporada con un delirante episodio en el que la pandilla protagonista ayudará a Blizzard a librarse de un jugador de «World of Warcraft» que no sigue las reglas del juego.

Templado

Vivendi suma dos estudios más. La multinacional crece en tamaño al comprar dos nuevos estudios de desarrollo, los norteamericanos Secret Lair Studios y Studio Ch'in, localizado en China. En principio estarán dedicados al desarrollo de juegos para Xbox Live pero la plataforma PC está entre sus planes de futuro.

Blizzard y Havok. La compañía responsable del archiconocido juego de rol online, «World of Warcraft», utilizara el motor de simulación física Havok 4.0 en sus juegos, sin revelar qué futuros proyectos se beneficiarán del uso de esta tecnología.

Frio

¡Hemos perdido la liga! Nos referimos a la Liga 2006 del simulador de fútbol de Konami, «Pro Evolution Soccer», recién celebrada en Dublín y en la que nuestros dos representantes españoles no tuvieron suerte y se volvieron a casa con las manos vacías.

Uwe Ball sigue erre que erre. Lejos de desanimarse por la lluvia de críticas que el director alemán recibe por sus adaptaciones cinematográficas de distintos videojuegos, Boll prepara otra película basada en el estupendo «BloodRayne». ¿Por qué, Uwe? ¿Por qué?



▲ ¿Quieres pasar de ser un humilde granjero a salvar el mundo? En «Eragon» tendrás acción, aventuras, magia y un universo de fantasía por explorar.



▲ ¿Qué es un juego de fantasía sin dragones? En «Eragon» no sólo los hay, sino que puedes cabalgar a lomos de uno (bueno, una) y combatir sobre sus alas.

Podrás jugar con «Eragon» antes de su estreno en cine

Dragones en Ålagaesia

Vivendi Noviembre

Los dragones de «Eragon», el juego basado en la novela de fantasía de Christopher Paolini, se verán en el videojuego oficial antes que en su

juego nos llegará en noviembre distribuido por Vivendi y la película lo hará en diciembre. Ambos productos narran la misma historia, la de Eragon, un joven granjero con un épico destino que le empujará a enfrentarse a todo un Imperio, y convertirse en el jinete de una dragona. El sistema de combate tendrá un montón de posibilidades a través de habilidades

mágicas. .



«Sonic Riders» correrá en PC

Carreras de aeropatines

Acción Sega Noviembre

Sonic, el puercoespín más popular -que celebra, por cierto, su decimoquinto aniversario- se prepara para emocionantes competiciones de velocidad sobre aeropatines, enfrentándose a los Babylon Rogues, los habilidosos aeropatinadores del Dr. Eggman que anda tras las esmeraldas del caos. El juego, ya disponible para varias consolas, recibirá su conversión a formato PC el próximo noviembre



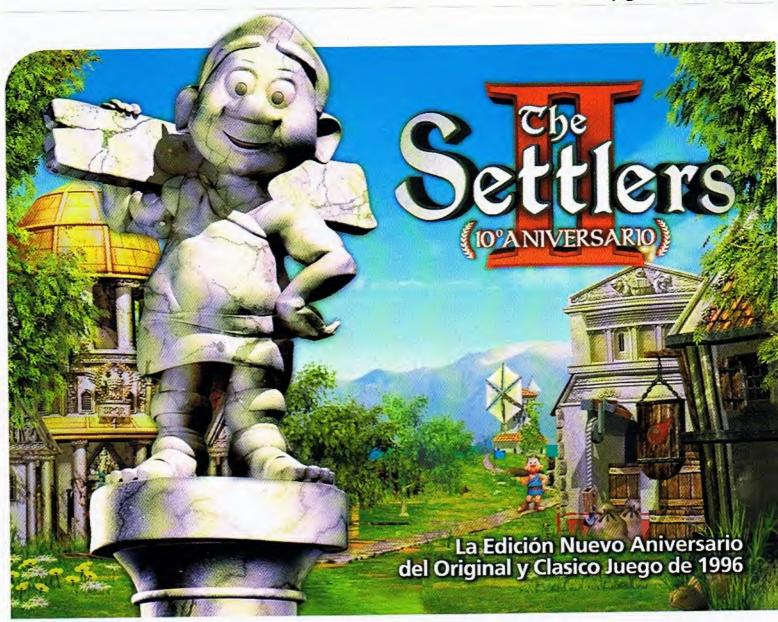
¿Sabías que...

...pronto podrás disfrutar de «Los Sims 2» en los vuelos de varias compañías aéreas?



Y es que Electronic Arts ha firmado un acuerdo con la compañía DTI, un extendido proveedor de productos de entretenimiento que suministra juegos a sesenta y dos aerolíneas distintas. Por este acuerdo, DTI incorporará a su oferta la segunda parte del videojuego más vendido de todos los tiempos. Es muy posible que pronto, si tomas un avión, puedas jugar cómodamente en una pantalla que estará instalada frente a tu asiento. Así, el tiempo del viaje se te pasará, nunca mejor dicho, volando. A ver ahora qué compañías se deciden por adquirir el juego.

PC Todos jugamos





Construye un mundo económico real. Transporta mercancías, crea carreteras, edificios...

Settlers (DANVESARD)

CODEGAME

PC CS NOW

Juego Subtitulado en Castellano MANUAL EN CASTELLANO



Experimenta la típica vida en el entorn de Settlers con una gran variedad de flor y fauna y hasta el último detalle

www.settlers.com





noticias



«Lineage II» no para. El juego de rol online de NCsoft añade un segundo servidor, situado en Frankfurt, para dar más y mejor cobertura a la creciente comunidad europea de jugadores.



«PC Fútbol 2007» salta al terreno de juego

iArranca la temporada!

Manager Gaelco On Games Noviembre

La última entrega del conocidísimo manager de fútbol traerá en esta edición una nueva interfaz mediante la que podrás controlar desde los fichajes hasta los derechos televisivos de tus jugadores, patrocinios... Y todas tus decisiones podrás tomarlas en tiempo real mientras se disputan partidos tácticos jugables en 3D y disfrutas de la nueva lA del juego y los comentarios de Michael Robinson y Sergi Mas.

Aunque «PC Fútbol 2007» incorpora la base de datos más completa del fútbol español –que abarca Primera, Segunda, Segunda B y Tercera División– no tienes que limitarte a equipos reales y, gracias al editor integrado, permitirá renombrar los equipos, jugadores y estadios...

Ya con un conjunto creado según tus preferencias, empezarán sus emocionantes encuentros, más desafiantes en esta edición gracias a la nueva herramienta online "Communicator", con opciones dedicadas a Chats, Amigos, Partidos, Mensajes... Todo ello destinado a crear una comunidad con la que competir en un modo online en el que participarán hasta 32 jugadores simultáneos. Te esperan un montón de emocionantes partidos, mucho fútbol y un precio tan asequible como es costumbre en la serie: «PC Fútbol 2007» llegará en noviembre a 19,95 €. »



▲ Habrá vibrantes partidos tácticos jugables, que te permitirán tomar decisiones sobre estrategias y gestión del club antes, después y durante los encuentros.



▲ Juega con tu equipo y futbolistas favoritos o edita cada nombre para adaptario a tu gusto, utilizando jugadores, equipos y estadios reales o ficticios.

Reunión de poderosos en «Good vs. Evil»

Superhéroes y villanos

🕏 Rol Online 🕏 NCsoft 🦈 Por determinar

Si perteneces al grupo de quienes todavía no se han embutido en apretadas mallas de colores para combatir el mal en «City of Heroes» -o bien para apoyarlo, en «City of Villains»- no dejes de poner a prueba tus superpoderes en la nueva oportunidad que NCsoft ha dispuesto para los rezagados. Será con el título «Good Versus Evil Combined Edition» que incluye ambos juegos con las siete expansiones aparecidas hasta hoy. Pero no sólo se trata de una recopilación sino que el paquete se completa con contenido exclusivo como poderes, un nuevo héroe y trajes. Aunque está por confirmar su distribución en España, es un excelente modo de incorporarse a este universo online, con todo lo que hasta la fecha está disponible en el mismo, por un precio reducido e incluyendo

A «Far Cry» aún le queda mecha Una isla a la última

Acción Crytek Ubisoft Ya disponible

Cuando llega al mercado un juegazo como «Far Cry», está claro que lo hace para quedarse durante mucho tiempo, más aún si Crytek no lo ha dejado de lado pese a estar inmersos en el desarrollo del espectacular «Crysis». Y es que dos años después todavía se han tomado la molestia de lanzar un parche para pulir y mejorar un sinfín de detalles. Se trata de la versión 1.4 que, con un tamaño de unos 122 MB –si ya tienes instalada la versión 1.3–, pondrá al día tu juego con los últimos cambios.



▲ Dos años después, Jack Carver sigue metido hasta el cuello en problemas dentro de «Far Cry».

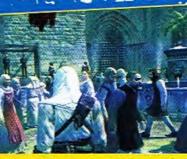


treinta días de sus-

cripción. .

En voz baja...

...se comenta el optimismo de Laurent Detoc, de UbiSoft USA, quien ha declarado que el objetivo final de la compañía es batir a Electronic Arts, para lo que su compañía prepara una batería de grandes novedades.



«Assasin's Creed» será una de las armas de Ul

PC Todos jugamo





Combate en Grupo: Lidera un Grupo de hasta 8 Aventureros o únete a 7 de tus Amigos en la trepidante modalidad Multijugador.

TOTALMENTE EN CASTELLANO



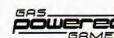


Fieros Enemigos: Borra del mapa a tus temib y persistentes nuevos enemigos con ayuda un inmenso arsenal de armas y conjun









noticias

Los + esperados

Dos grandes títulos abandonan definitivamente la lista para situarse en el mercado y sus puestos lo ocupan otras dos propuestas iqual de atractivas: «Supreme Commander» y «World of Warcraft. The Burning Crusade».



Splinter Cell. Double Agent

OCTUBRE 2006 ACCIÓN OLIBISOFT OPC/PSZ/XBOX/XBOX 360 Aunque la última versión que hemos jugador no estaba completa, el regreso de Sam Fisher promete ser de lo más explosivo, reinventando casi la serie y al propio personaje.



Battlefield 2142

OCTUBRE 2006 CACCIÓN CEA PC

La serie de acción bélica online de Electronic Arts, tras recrear diversas guerras y escenarios, da un paso adelante lógico y traslada sus batallas al futuro.



Warhammer. Mark of Chaos

ONOVIEMBRE 2006 O ESTRATEGIA O BLACK HOLE GAVES OPC Ni la legión de fans que tiene el universo de ficción Warhammer, ni los aficionados a la mejor estrategia táctica quieren perderse las batallas de este prometedor título.



NOVIEMBRE 2006 SESTRATEGIA STHE CREATIVE ASSEMBLYSEGA SPC

La nueva entrega de la saga de estrategia «Total War» vuelve con la promesa de llenar los campos de batalla, con aún más miles de soldados en cada bando.



World of Warcraft. The Burning Crusade

DOIDEMBRE 2006 O ROLONLINE OWNERD OPC

La primera expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es también uno de los productos más esperados por millones de aficionados. Ya está más cerca.



Hellgate London

2006 PROL PRAGSHIP NAMOO PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero no acabará el año sin que podamos protagonizarlo y disfrutar de todas sus promesas...

Crusis

● FEBRERO 2007 ● ADCIÓN ● CRYTEK ● PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece que será uno de los juegos más alucinantes de 2007



Supreme Commander

Lo último que hemos visto del juego de Gas Powered games nos ha entusiasmado y estamos seguros de que será uno de los grandes de la estrategia en 2007.

En boxes

John Woo presents Stranglehold

2007 ACCIÓN OTIGER HILL/MIDWAY OPC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa -totalmente cinematográficas- llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.



Unreal Tournament 2007

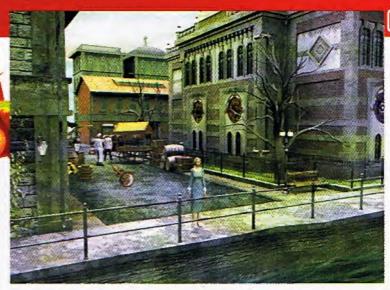
2007 ACCIÓN DEPIC GAMES/MIDWAY PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore 5

2007 O ESTRATEGIA O MAXIS/FA O PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original. profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Investiga el «Asesinato en el Orient Express»

Misterios con sabor clásico

O Aventura AWE Games Proein Diciembre

Los misteriosos asesinatos de la escritora británica Agatha Christie regresan en un un nuevo caso basado en sus novelas, que apasionará a los aficionados a las aventuras. En este caso y tras «Y no quedó ninguno», AWE Games ha adaptado «Asesinato en el Orient Express» para ofrecer escenarios llenos de pistas que buscar, mayor resolución gráfica y doble de polígonos que el primer juego. Si te has leido el libro original no te preocupes porque bastantes detalles, entre ellos el final, serán distintos, así que no creas que tienes la batalla ganada. Tendrás que dialogar e interactuar con una veintena de personajes e investigar durante más de 20 horas, antes de conseguir que los asesinatos se detengan en este intrigante viaje. .

Amenazas terroríficamente reales en «The Mark» ietivo: Londres

Acción T7 Games Por determinar

La guerra contra el terrorismo mundial une a dos aliados dispuestos a acabar con la amenaza antes de que alcance su objetivo final, Londres.

Así, Steve Fletcher -de los US Marine Corps- y el mercenario Austin Hawke intentarán detener los planes de los terroristas, quienes pretenden llevar un misil nuclear hasta un área al alcance de Londres. para dispararlo sobre la ciudad y provocar una masacre sin precedentes.

«The Mark» te traerá una dosis de acción de la buena, enemigos y amenazas por combatir, así como un arsenal de armas enorme, con misiones, además, en las que Steve y Austin combatirán juntos, mano a mano.

«The Mark» promete jugabilidad y una temática que, por desgracia, no pierde actualidad. Su distribución no está aún confirmada en España y su lanzamiento está previsto para



PC

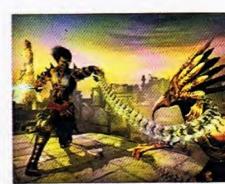
Todos jugamo





Combate con tus enemigos por los arriesgados tejados y las oscuras callejuelas de Babilonia.





Amplía y evoluciona tu propio estilo de comb con los nuevos movimientos de muerte rápi la extensión del Free-Form Fighting Syster la letal cadena del Príncipe Oscu

www.princeofpersiagame.co





INVOCA tu IRa Desata tu furia

a partir del 26 de octubre



con la espada, con la magia, en sigilo... enfréntate a tu destino!!!



combates brutales con enemigos sanguinarios y crueles.



versión potenciada del motor de juego de Half Life 2 (source, valve).



revolucionario modo multijugador hasta para 32 jugadores.

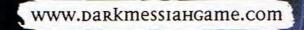


















A CIUDAD QUE NUNCA DUERME.. ESTA A PUNTO DE DESPERTAR



as Vegas es la zona de recreo de América. lhora será su campo de batalla.



lctúa en los múltiples escenarios de la ciudad itilizando equipamiénto de última tecnología



uega en modo multijugador con tus amigos, y crea in personaje online que evoluciona mientras juegas







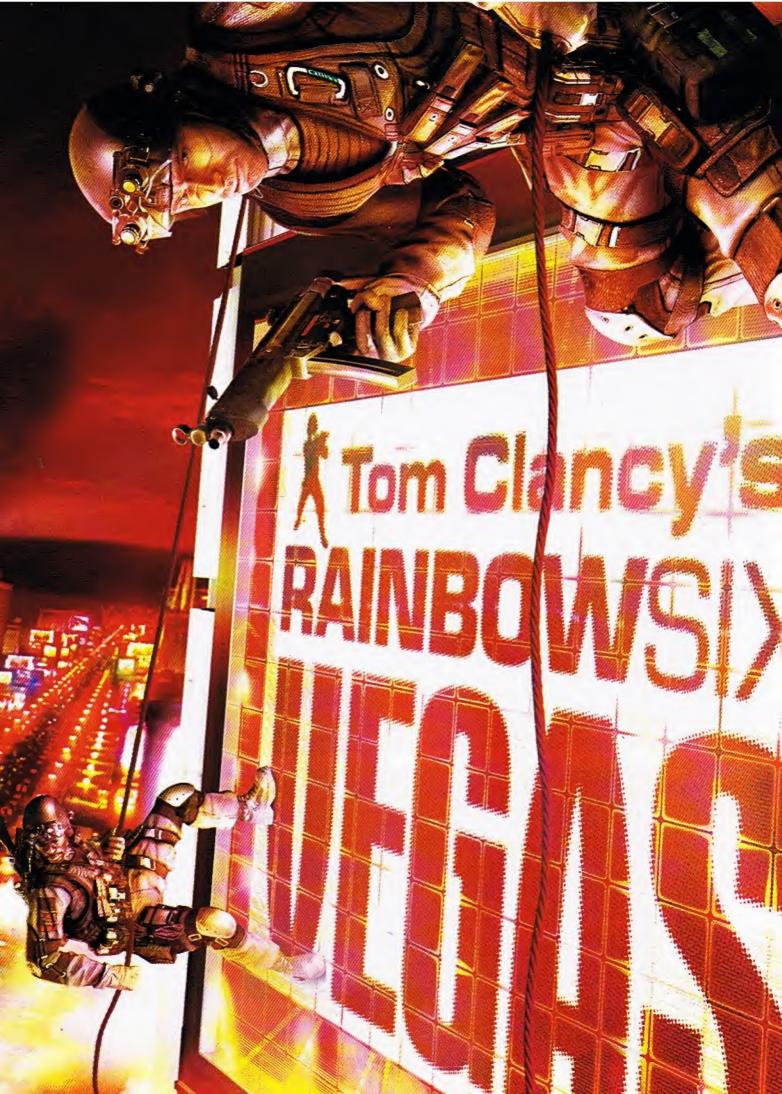
Noviembre 2006

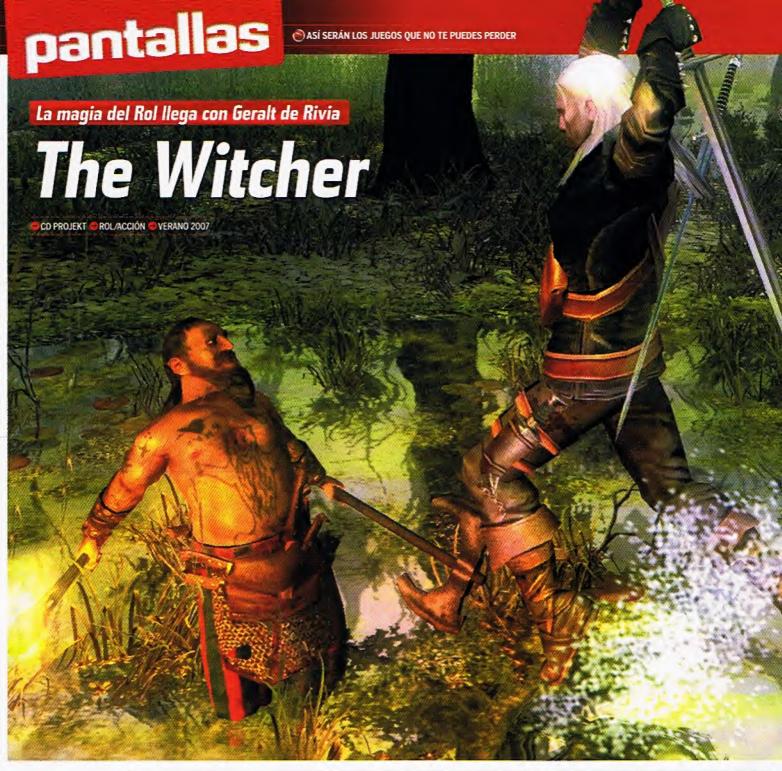












► iDescubre el universo de Geralt y los monstruos que lo habitan! Y. claro. icombátelos! Disfruta de un universo de juego fantástico tan asombroso, fascinante y terrible como la serie de novelas que inspiran al juego, protagonizadas también por Geralt. Y descubre, también, que este es un mundo de rol en que no hay blanco ni negro, y hasta el mismo protagonista puede ser tan temible como los monstruos a los que combate...





▲ La magia es clave en el mundo de «The Witcher». En combate, como defensa, como invocación... de un modo u otro la magia es parte de «The Witcher» y del propio ser de Geralt. Su historia, su evolución, su desarrollo como personaje, te invitará a descubrir su potencial, pero con un estilo de juego tan único como tú decidas. ■





.



Dantallas Sasí Serán Los Juegos que no te puedes perder

La nueva era del tuning empieza ahora

Need for Speed Carbono

▲ ¡Vaya cochazos, amigo! A los impresionantes vehículos que ya conocías de «NFS»

anteriores, tendrás que sumar lo último de lo último. Bólidos de auténtico lujo, como

● E.A. ● VELOCIDAD ● NOVIEMBRE 2006



◄ iMás velocidad, más tuning, más desafíos! Y más cochazos, claro, Y todo en un «NFS Carbono» que recupera parte del espíritu original que dio vida a las dos entregas de «Underground»: carreras nocturnas, desafíos ilegales y no tanta policía como en «Most Wanted». Pero puedes esperar una nueva y apasionante historia... y muchas chicas. .

compitan en tu nombre?

¿Para el nuevo "taller" de

tuning? iChico, que este «Carbono» va a tener más cosas que nunca! .



este Audi que apenas acaba de ver la luz y iya está incluido en el juego! •

NO TE DEJAS LLEVAR POR LA EMOCIÓN



PIENSA COMO UN MANAGER

Puede que haya sido un goleador legendario, pero tu sabes que sus lesiones le permitirán jugar otro año,

Véndele ahora y podrás fichar dos nuevos jugadores que te harán ganar el título la próxima temporada.

Desde fichajes y tácticas hasta cambios de moral y demás quebraderos de cabeza, tendrás que soportar la presión de todos lados y tomar las decisiones correctas. Porque tú y solo tú, debes dirigir a tu equipo a través de todos los partidos para ganar la liga.

Deja de pensar como un aficionado. Empieza a pensar como un manager.

www.footballmanager.











U U







el buzón el sección donde po

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Vuelve un clásico

● He leído en la Micromanía del mes pasado que vuelve «Command & Conquer». Yo soy un seguidor a ultranza de la serie, para mí la mejor de historia de los juegos de estrategia, y tengo que decir que me parece una noticia genial, porque ya estaba un poco harto de tanta estrategia histórica. Además, el aspecto que tienen las pantallas que acompañaban la noticia es estupendo. ¿Será tan bueno como parece? ■ Tiberio



R. Pues es difícil de decir, porque apenas si hay información sobre «Command & Conquer 3: Tiberium Wars», pero desde luego lo que hemos visto no podía tener mejor pinta. Por otra parte, también es verdad que en la serie «C&C» el listón está realmente alto, así que habrá que esperar un poco más antes de lanzar las campanas al vuelo.

¿Online... o no?



Os escribo porque tengo dudas acerca de a qué os referís cuando decís de un juego, especialmente de los próximos lanzamientos, que va a ser un título "online". En concreto, me gustaría saber si en títulos como «Unreal Tournament 2007», «Crysis» o «Hellgate London» es necesario tener conexión a Internet para disfrutarlos. ■ Carlos Barbero

R. Lo consideramos "online" si para jugarlo es obligatorio conectarse a Internet. Como «Guild Wars» (rol online), que sólo se puede jugar por Internet. «Battlefield», sin embargo, y pese a ser multijugador, no entra en esa categoría –tiene modo individual con bots y se puede jugar en red local –. A «Unreal Tournament 2007» le pasa lo mismo. Y ni «Crysis» ni «Hellgate London» te exigirán tener acceso a Internet, aunque si lo tienes disfrutarás de su modo multijugador:)

LA POLÉMICA DEL MES Ideas frescas

Creo que cada vez hãy menos originalidad en los juegos. Por ejemplo, acabo de leer la preview de «Caesar 4» y, la verdad, ¿no os recuerda un "poquito" a «CivCity Rome»? Pero no es el único caso, ciaro, porque, ¿cuántos juegos de estrategia en la 2ª Guerra Mundial flevamos? ¿Y cuantos "clones" de «GTA»?... No sigo, porque la lista sería larguísima, pero no puedo evitar preguntarme: ¿es tan difícil dar con una idea original? ■ Ronaldo Arán

Hombre, es que si cada juego que saliera tuviera que ser una revolución, tendríamos tres al año, cino crees? En realidad todo es fruto del "envejecimiento" de la industria, y es que cuándo ésta era más joven, resultaba mucho más sencillo dar con territorios inexplorados, pero cada vez es más complicado. ¡Ojo!, eso no quiere decir que ahora los juegos sean peores, sino sólo menos soprendentes. Algo muy parecido pasa con el cine, y nadie se quejó de que "Sin Perdón", por ejemplo, fuera "otra película más del Oeste".







Con anuncios

Quiero decirle al lector que sugería que los juegos llevaran publicidad para ser más baratos que esa idea es, sin ánimo de ofender, un disparate, porque al final pasaría como en la televisión, que acabaríamos teniendo más tiempo de "anuncios" que de juego... ■ Javier



R. Tanto como un disparate... El caso es que hay juegos que ya introducen publicidad (carteles y cosas así) y la cosa no funciona mal. Aunque ya estaría gracioso que cuando estuvieras en lo mejor del juego saliera una voz en off diciendo "Y ahora suspendemos unos minutos la batalla para ofrecerles un mensaje de nuestros patrocinadores..."

Más razas

Soy fan del juego de miniaturas "Warhammer Fantasy", y la verdad, estoy muy disgustado con el anuncio de «Warhammer: Mark of Chaos». ¿Cómo es posible que sólo dispongamos de cuatro razas, cuando en el universo Warhammer hay iï14 diferentes!!? Porque, ¿qué pintan en el juego unas ratas malolientes habiendo fabulosos hombres lagarto? Vamos, que ya que se han currado un juego de "Warhammer" (que ya era hora), podrían haberlo hecho bien y dejarnos disponer de todos los ejércitos que existen. ■ Daniel Cachinero



R. Como aficionado es normal que te quejes, pero piensa que introducir un nuevo bando en un juego de estrategia implica diseñar nuevas unidades, crear nuevos patrones de IA, ajustar el equilibrio con las otras razas existentes... Vamos, que resultaría muy largo y, por tanto, bastante caro. Otra cosa es que te quejes de la selección de razas disponibles, pero eso ya es cuestión de gustos y seguro que hay por ahí quien piensa que las "ratitas" de "Warhammer" son encantadoras... Si es que hay gente "pa to" :-D

Hasta otra

Me he enterado del cierre de la revista "PC Life", lo que me parece que es una noticia realmente mala. Os escribo para preguntaros si vosotros, de alguna manera, podríais hacerles llegar mis condolencias y darles también las gracias por los buenos ratos que hemos pasado con ellos. ■ Jason Sánchez

R. A nosotros también nos ha pillado por sorpresa el cierre de esta revista en la que, como ya os podreis imaginar, trabajaban muchas personas que conocernos y con las que hemos viajado juntos por todo el mundo a muchas presentaciones. Desde aquí les transmitimos tu mensaje y les deseamos, además, la mejor de las suertes en sus futuras carreras.



preguntas sin respuestas

Cuál...

le las dos ediciones de oleccionista de «Neverwinter lights 2» te comprarias tú, la de os buenos buenísimos o la de los nalos malísimos?

Quién...

a tomado la decisión de traducir l castellano los nombres propios e las capitales en «World of Varcraft», con resultados tales como Entrañas", por "Undercity"?

Cómo...

s posible que cuando todavía no abía llegado «Gothic III» a las stanterías de las tiendas ya se stuviera anunciando oficialmente u primera expansión?

uál...

erá el misterioso proyecto de lizzard en el que planean usar el notor físico «Havok 4.0»?

.ómo...

erá el ordenador ganador del oncurso de Intel, que tiene la etención de pagar 1 millón de ólares a quien les diseñe el PC es "bonito"?

Jué....

vevos proyectos podemos sperar del creador de la mítica erie «Might & Magic» ahora que caba de fundar su propio estudio?

luién...

os iba a decir que, gracias a un cuerdo firmado por EA, vamos poder jugar a «Los Sims 2» en gunos aviones?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resulmirlas o extractarlas quando lo considere oportuno para dar intrada a un mayor número de participantes.

CARTA DEL MES

La Edad de Oro

Leer el reportaje sobre juegos de rol del mes pasado me ha hecho darme cuenta de que el género vive el mejor momento de los últimos años. Hacía mucho que no disfrutábamos de una concentración semejante de títulos de tanta calidad. «Caballeros 2», «Fable», «Oblivior»... y ahora «Never winter Nights 2» y «Gothic 3»... ¿Vosotros qué pensáis? ¿Será una nueva edad dorada? ■ Sir Fred

R. ¿De oro? ¡De uranio, más bien!, porque estos juegos son "atómicos"...:-D Vamos, que bastaría con los dos últimos juegos que mencionas (los dos comentados este mes en la sección de reviews), para hablar de un año insuperable para los aficionados al rol. Añádele a eso todos los anteriores y lo que pasa es que necesitamos días de 28 horas para dar abasto.



FORMIDABLE



plani, por fin! Ya era hora que pudiéramos asistir a un evento de videojuegos de prestigio internacional sin tener que andar cruzando la frontera. Y es que, además de los juegazos que se han presentado -una de las mejores cosas del reciente X06 celebrado en Barcelona-, esta vez han sido los periodistas extranjeros los que han tenido que coger el avión ;-D

LAMENTABLE

Distribución "heroica"

● En los últimos meses varios lectores han discutido sobre la distribución por capítulos. Yo pienso que el servicio de Steam es bueno, porque permite reducir los precios e incluso distribuir novedades gratuitas, como «Lost Coast», pero para mí la mejor solución es la de «Heroes of Might & Magic V», un juego que sólo cuesta 20 € y que aunque al principio vino con pocos mapas y sin editor, se ha ido completando a base de parches. No te dan todo de golpe, pero tampoco tienes que pagarlo a plazos... ■ Dragomir



R. A eso nos apuntamos: precios bajos y muchos extras gratuitos. No es mala mezcla, no señor, y tampoco parece un mal negocio para los desarrolladores, que pueden dosificar su trabajo en función del éxito del juego. Pero, ya puestos, mejor todavía sería tener precios bajos, muchos contenidos desde un principio y sin parches... ¿nos han oído, señores de las compañías?

Por pedir...

Hace poco un lector escribió pidiendo juegos de deporte y al mes siguiente regalasteis «Cycling Manager», luego el mes pasado otro pidió juegos de rol y este mes regaláis «Gothic»... Así que me he dicho "voy a pedir yo uno de lucha, estilo «Mortal Kombat», a ver si cuela y el mes que viene lo regalan." ¿Qué, cuela o no cuela? :-D
 Teo



R. Mira, por lo menos te conformas con poco, otros ya estarían pidiendo un monitor panorámico de 30"...:-D Ahora en serio, lo que más nos gusta es cumplir vuestras peticiones, pero unas veces es más fácil que otras y, en concreto, juegos de lucha de PC hay muy poquitos. Eso sí, sí te gusta la estrategia el mes que viene disfrutarás nada menos que con «Impossible Creatures»... No está mal, ¿verdad?

Vuelve a la carga. Nada, que no se da por vencido el tío. Parece ser que a Uwe Boll no le importa que todos los aficionados a los videojuegos (y al cine, a decir verdad) se la tengan jurada. Él, inasequible al desaliento, sigue a lo suyo y acaba de anunciar que va a filmar "Bloodrayne 2 y 3" y "Alone in the Dark 2"... ¿Qué habremos hecho en otra vida para merecer esto?

¿Y la Segunda?

estoy un poco mosqueado con el nuevo «FIFA» por el trato desigual que sufren los clubes de Segunda División, con muchas equipaciones incorrectas y sin que se hayan incluido los cánticos de sus seguido-

res. ¿Es que es mejor la afición del Betis (por decir alguna) que la del Cádiz? No es grave, no, pero es una falta de respeto para muchos equipos que también deberían contar, además la actualización de algunas plantillas no está bien.

■ Christian Giner

Micromania

R. Hemos preguntado a los responsables del juego y nos han explicado que «FIFA 2007» maneja tantísimos datos que, efectivamente, se les han "colado" algunos errores a la hora de recopilar todos los datos, pero que, desde luego, no tienen que ver con la categoría en la que juega cada equipo. Como bien decías no son problemas graves, es verdad, pero estaría muy bien que pudiéramos contar con un parche que lo solucionara para que este fantástico juego fuera "redon-

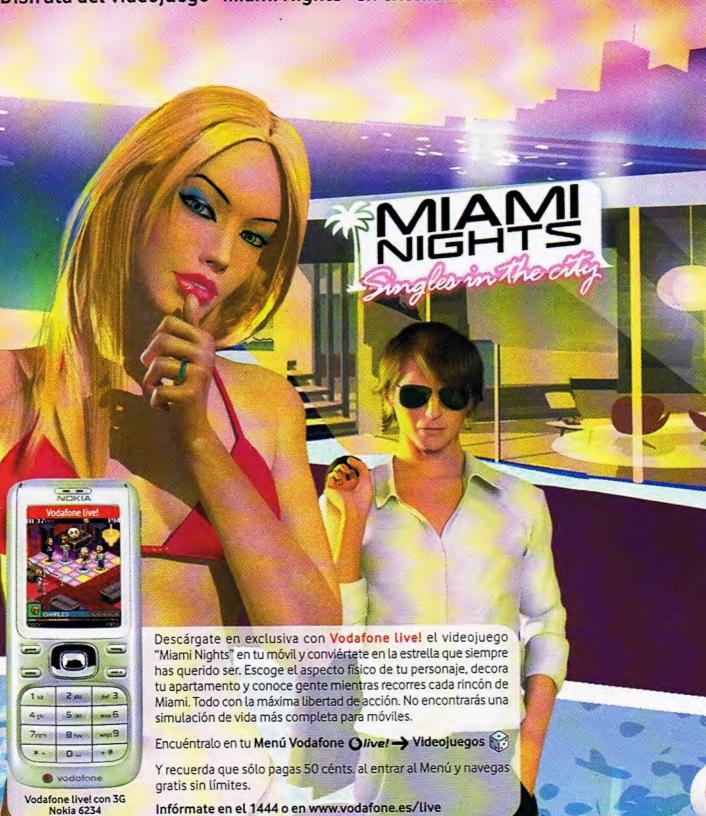
do" del todo.

lo opinión es importante, escribenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a efeutorió micromania.es o una carta a Axel Springer españa S.A. Micromania. C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid. España S.A. Micromania. C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid. No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones eleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. Seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. Tos datos personales, contorne a la normativa viguele sobre Pedección de Datos de datos personales, contorne a la normativa viguele sobre Pedección de Datos de datos personales, contorne a la normativa viguele sobre Pedección de Datos de datos personales, contorne a la normativa viguele sobre de datos personales.

¿Vivir y triunfar en Miami? Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en Vodafone live!



gameloft

company to the state of the sta

vodafon

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Otro año, mismo FIFA

No sé el resto de lectores, pero yo al menos empiezo a aburrirme de ver como EA lanza lo que es básicamente el mismo juego año tras año. Sí, está muy bien, es muy bonito, son jugadores reales y todo eso... pero, ¿por qué tendría que comprármelo si ya tengo el del año pasado?
■ Cristobal Acosta





Lo de las entregas anteriores es un asunto delicado, porque hay que pensar también en los que no las han jugado. En cualquier caso, puede que si sólo juzgas por las pantallas no veas demasiadas diferencias, pero lo cierto es que esta entrega sí que incluye abundantes novedades, en especial una jugabilidad mucho más realista y detallada.

A.T.I. (Autor de la review)



iMerece más!

Soy una seguidora de toda la vida de esta fantástica serie y creo que no habéis sido justos en lo más mínimo con la última parte. Me parece que es incluso mejor que la anterior, que la historia es muy buena y que los gráficos son de primera.

La otra nota



«El Ángel de la Muerte» tiene todos los elementos propios de una aventura "clásica", es cierto, pero a estas alturas los aficionados al género piden algo más. Juegos como «Fahrenheit» demuestran que hay nuevos caminos que explorar y, en ese sentido, «Broken Sword» resulta muy poco "atrevido".

LA.P. (Autor de la review)

X3: Reunion

Puntuación Micromanía

Un juego eterno

Quiero pedir una nota más alta, para «X3». La jugabilidad no puede ser más variada, tienes una cantidad enorme de cosas por hacer y el tamaño del universo es literalmente gigantesco. Vamos, que puedes estar jugando durante meses sin repetirte.

Joaquín de la Torre





Si puntuáramos sólo las dimensiones, «X3» tendria que llevar un 135, o algo así, pero el problema es que, aunque técnicamente es un juego soberbio, su jugabilidad no está tan ajustada como sería deseable y eso hace que resulte por momentos excesivamente complicado e, incluso, confuso.

LR.L (Autor de la review)

Pro Cycling Manager 2006

Puntuación Micromanía

Muy lento

Soy un gran aficionado a los juegos deportivos y tengo que decir que la nota de éste es demasiado alta. A mí me parece que es excesivamente lento; mucha tabla, mucha estadística y mucho entrenamiento, pero a la hora de echar a correr la cosa no podría ser más "cansina".

Felix Zamorano





Puede ser, pero es que el juego no comienza a la hora de echar a correr, sino que todas esas tablas, estadísticas y entrenamientos son parte de la diversión. Es verdad que no se trata del más "animado" de los juegos, pero si buscas una simulación realista del deporte del ciclismo (que tampoco es que sea el más frenético de los deportes) no vas a encontrar una mejor que ésta.

A.T.L. (Autor de la review)

Joint Task Force

Le falta "chicha"

A mí me parece que este juego merece menos nota. La idea de introducir la prensa en el campo de batalla no es mala, pero es en realidad el único aspecto original del juego y, desde luego, no es como para darle tanta puntuación. m Ixema Bidegorri

La otra nota



EN EL PUNTO DE MIRA Company of Heroes



A favor 99

Insuperable

Es un juego genial, porque no se limita a copiar a otros, sino que aporta ideas y conceptos originales. Técnicamente, además, es estupendo, y no hablo sólo de los gráficos, sino de detalles como la IA de los enemigos, que me pone los pelos de punta.

Jose Genaro

Hombre, tanto como originales... En realidad todo el núcleo del sistema de juego está tomado de «Dawn of Wan», que como también lo desarrolló la misma compañía, no se puede decir que hayan "copiado" a nadie, pero... En cualquier caso es cierto que es un juegazo, pero es que un 99 es una nota muy "gorda". LPIV (Autor de la review)



¿Otra vez?

iOh cielos! iUn juego de estrategia de la 2ª Guerra Mundial con... el Desembarco de Normandía! iQué original! iJamás vi nada semejante en todos mis años como jugador!... Y ahora sin ironía, que sepáis que se os ha ido la pinza con este juego, que es bueno, sí, pero no como para darle la notaza que lleva. m David Botelia

¿Tenemos el día ácido, et? :-D Mira, es cierto que el Dia-D no podía estar más trillado y en un juego de menor calidad eso habría sido un defecto a tener muy en cuenta. Pero cuando te encuentras con un juego como éste, con una jugabilidad y una ambientación excepcionales, la originalidad pasa a un segundo plano. J.P.V. (Autor de la review)

Es que la nota del juego no depende sólo de ese aspecto. También hemos tenido en cuenta su estupendo acabado gráfico, la variedad del sistema de juego, la interacción en los escenarios... Vamos, que es un juego bastante completo.

J.T.A. (Autor de la review)



Reservoir Dogs

Como la película

Es un juego muy divertido y con muchísimo ritmo. Es cierto que es violento, pero es para mayores de 18 años, así que eso no debería ser un problema. Además hay diferentes tipos de misiones y las cinemáticas son imprescindibles si eres fan de la película. M Ramón Moreno



Como complemento de la película, desde luego, el juego no tiene precio, pero como juego de acción resulta muy justito. No por su jugabilidad, ojo, que no está nada mal y aporta varias ideas interesantes, sino por lo escaso de su contenido, que sólo da para unas ocho horas de juego.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



Amparo Semar

Ajústate bien el cinturón

y vive la emoción de sus 2ms de tiempo de respuesta





Monitor LCD BenQ FP93G X







300 cd

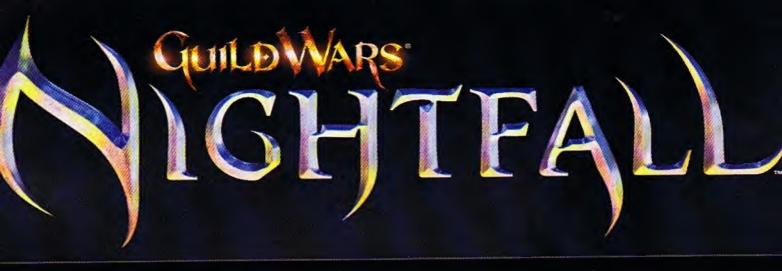


O Contraste 700:1 **Benq**

Enjoyment Matte



AVANZA LA OSCURIDAD, TU DESTINO ESTA CERCA



Unete a millones de jugadores de todo el mundo en la tercera campaña del aclamado universo de Guild Wars ®. Crea tu propio grupo de héroes y lidéralos contra una malvada reina que pretende iberar a su dios proscrito y así extender la oscuridad sobre el continente de Elona. Deberás luchar contra la oscuridad, aunque no estarás solo....

JUEGO ONLINE EN CASTELLANO SIN CUOTAS MENSUALES ES.GUILDWARS.COM

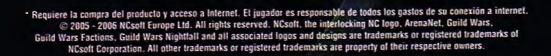


Busca la gloria en las batallas Héroe contra Héroe, en las que tu y tus Héroes lucharéis contra otros jugadores en épicas batallas PvP uno contra uno.



Seduce a tus enemigos con la brillante guadaña del Derviche, o llena de poder a tus Héroes y aliados con los cánticos del Paragón.

DISPONIBLE EN TIENDAS EL 27 DE ØCTUBRE









DIN RETO DIFERENTE, sin duda, es moverte con sigilo, coordinando las acciones de un equipo antiferrorista y ocultándote del enemigo... inodeado de luces de colores! No se puede negar que la elección de escenarios para el nuevo «Rainbow Six» va a ser todo un desafío.

INTERIORES Y EXTERIORES de la ciudad más iluminada del mundo, se convierten así en un terreno inexplorado para las tácticas militares, donde las novedades en el diseño de la acción que Ubi ha aportado a esta entrega de la serie, y tu propia capacidad táctica, se verán puestas a prueba de forma extrema.





iEl no va más de la acción táctica! RALLE O SAN

Los peores temores se han confirmado y el nuevo objetivo de los terroristas es la Ciudad del Pecado. Las Vegas ha sido tomada al asalto, en los casinos se juega ahora con la vida de numerosos rehenes y la situación se ha vuelto crítica. Un trabajo, sin duda, para el equipo Rainbow. ¿Listo para la acción?

elcome to fabulous Las Vegas, Nevada". El cartel existe, te lo juramos, y no es un invento de las películas. Y tan extravagante como la bienvenida oficial que da la ciudad de Las Vegas a sus visitantes. es la ciudad misma. Imaginate un parque de atracciones a escala urbana para adultos muy ricos -o, al menos, dispuestos a deiarse limpiar la cartera sin preocupación- en el que todo -o casi- es posible si tienes dinero. Si, es con toda probabilidad la ciudad más hortera, kitsch, absurda e hilarante del mundo. y un monumento casi obsceno al capitalismo salvaje y la decadencia de la civilización occidental. Pero eso, ahora, no te debería importar demasiado, porque cuando se es miembro de uno de los escasos equipos de elite antiterrorista del mundo, y estás en un helicóptero a punto de deslizarte por una cuerda en la azotea del Ceasar's Palace, para luego asaltar el piso 13 del Treasure Island v acabar entrando, lo más sigilosamente posible, en los canales artificiales de la Venecia de cartón piedra por la que gondoleros nacidos en L.A. van cantando napolitanas, sólo te tiene que preocupar una cosa: acabar con los terroristas que han amenazado con provocar una masacre y convertir Las Vegas en la nueva zona cero de Es-

Dirigirás a un equipo de elite con el que acabarás con los terroristas que han asaltado y controlado Las Vegas

tados Unidos. ¿Estás listo para la acción más terrorificamente real que has vivido? Más te vale, porque nunca te has visto en otra igual, seguro.

CEGADO POR LA LUZ

El nuevo «Rainbow Six» te va a dejar de una pieza por la elección, recreación y ambientación de su escenario. Las Vegas, con su apabullante carga de luces de neón, no parece el mejor lugar para que un equipo de elite antiterrorista sea capaz de infiltrarse sin ser detectado por el enemigo y pueda desplegar sus habilidades como expertos en acción táctica... Cierto, no es el mejor sitio ni por asomo pero, claro, si fuera fácil no sería divertido ni habría desafío, ¿verdad?

Las luces de la ciudad, los ruidos de las tragaperras, la horterada de la decoración.... todo parece estar en contra de que el capitán Logan Keller, en cuyo pellejo te meterás, y

- Género: Acción táctica
- Estudios/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista:
- arinbowsixgame.es.ubi.com/vegas

LAS CLAVES

- La acción táctica será más real que nunca, desarrollada en un entorno muy original e imprevisible: la ciudad de Las Vegas.
- Nuevas animaciones, movimientos, tácticas y estrategias estarán disponibles, adaptadas al entorno.
- Los miembros de tu equipo te sugerirán en tiempo real el uso de ciertas tácticas, según la situación.
- Podrás marcar órdenes secuenciales a tus hombres, antes de entrar en combate.
- Incluirá un modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

iLas Vegas está que arde! Será el «Rainbow Six» más real... y original en su escenario de juego.



▲ ¡VAMOS, VAMOS, VAMOS! El equipo Rainbow ha vuelto y sus tácticas son cada vez más efectivas y sofisticadas. ¡Alucinarás con sus nuevas misiones!



UN ESCENARIO INESPERADO. ¿No te han dicho nunca que el juego es malo? ¡Pues espera a ver lo que se esconde detrás de las tragaperras!

reportaje





▲ iVAMOS, CHICOS, ES FÁCIL! Deslízate con la cuerda, aterriza a salvo, toma esa posición y cúbreme mientras avanzo... iVamos, es fácil!



▲ iCAPITÁN, QUE NO VEO! Usar granadas de humo te permitirá esconderte de los terrosristas pero... iojo, que tú tampoco verás un pimiento!



a OBSERVA, PLANIFICA... iY ASALTA! Se trata de una táctica real diseñada para el juego. Antes de un asalto complejo, podrás investigar la escena con cámaras espía y asignar órdenes y objetivos secuenciales a tus hombres.



▲ ¡QUEDAMOS EN EL PUNTO DE EXTRACCIÓN! Un paseo en helicóptero precede a cada incursión del equipo Rainbow en un punto de Las Vegas. Acceder a algunos casinos sin ser detectado será una tarea de chinos.

>> sus chicos, Jung Park -el

IQUE SE QUEDEN CON TU CARA!



NADA ES MEJOR QUE JUGAR CON AMIGOS. O tal vez si, porque aún mola más entrar en una partida multijugador, y que se te reconozca a la perfección. Así, será más divertido ser malo y que tu colega sepa que has sido tú quien le ha hecho morder el polvo.



DIN NUEVO NIVEL DE PERSONALIZACIÓN seria posible con la opción de digitalizar una foto de tu cara y ponerla en tu personaje, pero... por ahora no es seguro que se incluya en la versión PC, y sólo se ha confirmado en Xbox 360. iLa queremos también!

experto en electrónica- y Michael Winter -un inglés de casi dos metros, especialista en demoliciones y explosivos-, sean capaces de rescatar al elevado y desconocido número exacto de rehenes que los terroristas de Irena Morales han tomado por toda la ciudad. Sólo tienen una noche, esta noche, para liberarlos, eliminar a los terroristas y desconectar todas las bombas que han distribuido por un número indeterminado de emblemáticos edificios de Las Vegas, en la que ya ha sido considerada la operación más crítica y extrema jamás llevada a cabo por el

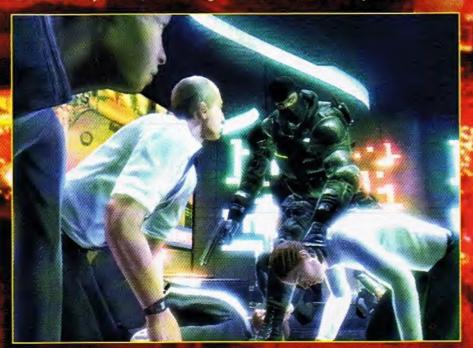
equipo Rainbow en toda su historia. Esto no ha hecho más que empezar cuando el helicóptero hace una pasada por las azoteas de los hoteles de Las Vegas. El equipo es depositado en un punto secreto de la ciudad y, ahora, tú tomas las riendas. "Welcome to fabulous Las Vegas, Nevada".

EL EQUIPO RAINBOW HA VUELTO

«Vegas», aparentemente, no cambia demasiado las bases de la acción táctica que la serie «Rainbow Six» ha desarrollado en todas sus anteriores entregas. Aparentemente... El regreso del equipo Rainbow ha sido por



JESCUCHA A TUS HOMBRES! Planifica paso a paso tus movimientos, no arriesgues más de lo necesario, cubre el avance de tus chicos y, sobre todo, confía en sus sugerencias tácticas. iSon buenos en lo suyo, de verdad!



▲ iHE DICHO QUE NO OS MOVÁIS O...! Los terroristas de Irena Morales no son aficionados. Tienen muchos recursos, han planificado perfectamente sus movimientos y saben que tienen opciones. iPero tienes que acabar con ellos!

Gracias a la IA, los chicos de tu equipo te sugerirán tácticas, según la situación que tengas que afrontar

partida doble. No sólo vuelve el equipo de operaciones espciales, sino sus creadores. El desarrollo de esta entrega ha recaído en Ubisoft Montreal, responsables de «Rainbow Six 3», lo que ya es una garantía de calidad. Pero, además, las numerosas novedades que «Vegas» incorporará en la serie tienen un peso realmente notable. Para empezar, el apartado gráfico, alucinante

en la versión PC -aunque los requisitos de hardware serán un poco exagerados-. Podrás moverte bajo las enormes arcadas de la calle Fremont, mientras intentas que las continuas proyecciones de vídeo y luces en el techo de las mismas no te despisten frente a los movimientos del enemigo. Para continuar, las nuevas animaciones, basadas en Captura de Movimientos y dotadas de un realismo extremo, con acciones tan alucinantes como el fuego ciego de cobertura o la impresionante técnica de rappel en fachadas y asalto a través de cristaleras y ventanales. Y, para seguir, las tácticas.

LA CLAVE TÁCTICA

Las tácticas se volverán críticas en la acción de «Vegas». Como capitán, tendrás que planear al milimetro cada movimiento de tu equipo en un entorno que será sumamente hostil, pero la libertad para realizar determinadas acciones, coordinar ataques, asignar objetivos, usar juguetitos electrónicos -las >>



CUBRE A TUS CHICOS! Aquí no hay una segunda oportunida hombre especializado es crítico. Si fallas, iadiós a Las Vegas



PERO QUE ALGUIEN APAGUE LA LUZ! Si, avanzar escondido entre m de megavatios no es sencillo pero, chico, eres un Rainbow, i Apáñate





IVIVA LAS VEGAS!

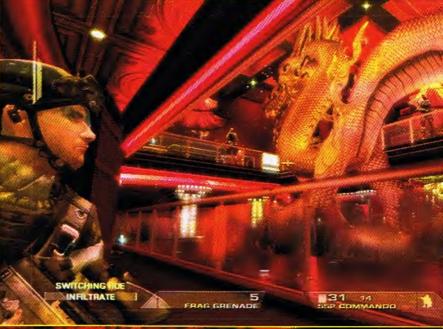
ZHAS ESTADO ALGUNA VEZ EN LAS VEGAS? Si no es así -que es lo más normal, no te apures- ya te puedes ahorrar el viaje, porque la recreación que los chicos de Ubi están haciendo de la ciudad es tan real que asusta, de verdad.

MASTA EL-MÁS PEQUEÑO DETALLE de los casinos, edificios y calles más importantes de la ciudad está recreado en «Rainbow Six. Vegas» de una forma tan magistral que creerás estar allí mismo.



JUGAR EN COMPAÑÍA SIEMPRE ES DIVERTIDO pero en «Rainbow Six. Vegas» puede ser la bomba, por lo poco que ha contado el equipo de desarrollo sobre este modo. Aunque no han querido desvelar todas sus posibilidades, ya se sabe algo básico e importante.

LA EXPERIENCIA ACUMULADA, como ocurre también en «Splinter Cell. Double Agent», será vital para acceder a mejoras en objetos, armas y equipamiento. Cuanto más avances en tu nivel de experiencia, mejor jugarás las siguientes partidas... impresionante.



▲ ¿LOGRAS VER AL ENEMIGO? iDETRÁS DEL DRAGÓN! Aunque algunas situaciones se volverán un poco cómicas y surrealistas dada la naturaleza de los escenarios, la tensión que vivirás se podrá cortar con un cuchillo.







MUEVOS MOVIMIENTOS Y TÁCTICAS marcarán el desarrollo de la acción en el juego, pero sobre todo te dejarán con la boca abierta por el realismo mostrado al afrontar situaciones, a primera vista, imposibles y por la naturalidad de las reacciones de tu equipo.

EL USO DE TÉCNICAS COMO CAPTURA DE MOVIMIENTOS, o el estudio de tácticas reales militares en conflictos urbanos, te permitirán ver, efectuar y alucinar con los rappel por rascacielos de cristal o el uso de fuego ciego de cobertura, por dar un par de jemplos.



▲ iSI HAY QUE TIRAR LA PARED, SE TIRA Y PUNTO! No te pares en barras si ya has decidido el asalto. En «Vegas» podrás hasta reventar las paredes con un bombazo si hay que entrar a toda prisa en alguna habitación cerrada.

>> nuevas cámaras espía son la bomba-... es algo tan lleno de posibilidades por la libertad de elección que ofrece, que puede que te quedes bloqueado sin saber qué hacer... pero no hay problema, amigo.

«Vegas» poseerá una IA tan impresionante, en los enemigos y en tus hombres, que hasta te sugerirán distintas tácticas y estrategias según la situación que afrontes. ¡Y hazles caso! Sabrán hacer bien su trabajo, creenos.

Te costará no creer que estás allí metido, esperando que estalle el explosivo, se caiga la pared y entres a saco a la carga, tras haber asignado objetivos y órEl quión te helará la sangre en cierto punto, al descubrir cómo podría cambiar el equilibrio político mundial

denes a tus hombres. Es lo que han Hamado "O.P.A." (Observa, Planifica, Asalta), y te sacará las castañas del fuego en más de una ocasión. Como en ese momento en que el guión del juego empezará a desvelarse en todo su estremecedor realismo, tocando temas tan delicados sobre seguridad, terrorismo, política y espionaje que se te van a poner los pelos de punta. ¿Qué

momento será ese y cuál es el secreto que oculta frena?

Eso, nos tememos que no te lo podemos contar... iporque Ubisoft no quiere desvelarlo! Según afirman, el guión tendrá una importancia brutal en el diseño de la acción, y nos han dicho que lo bueno se hace esperar. Y nos tememos que lo decían en serio pero, iya estamos deseando descubrirlo! = F.D.L









UNA NUEVA CIVILIZACIÓN TE ESPERA EN TU DS.

El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.







Microsof

MAGE KNIGHT

APOCALYPSE

CINCO HÉROES, UN DESTINO, INFINITAS AMENITURAS...

Explora un mundo más allá de tu imaginación con escala dinámica para tener aventuras infinitas.



Sistema de habilidades que te permite convertir a tu personaje en una extensión de tu modo de juego.



Miles de items unicos que te ofrece opciones personalizables ilimitadas.







POWERED BY







WARHAMMER MARKOF CHAOS

Una épica batalla de razas seguida de una brutal invasión del Caos, donde 4 armadas jugables y varias razas controlables adicionales luchan en el masivo campo de batalla.



Lleva la personalización pintando a todos los niveles, desde las partes del cuerpo, armas e incluso todos los estandartes.



Mientras las armadas luchan, los Héroes y los Campeones aprenden nuevas tácticas, habilidades e incluso se enfrentan a un duelo a muerte.



Sentido épico a gran escala donde los miles de personajes luchan en la pantalla representados con gran detalle.





namco









parámetros y estadísticas de unas partidas a otras.

permitirá conservar

El multijugador

PRIMERA IMPRESIÓN

Otra vuelta de tuerca. Sam Fisher ha vuelto, pero con un estilo distinto y más complejo.

mento en que las noticias sobre el nuevo «Splinter Cell» comenzaron a circular. Ubisoft asumió, de forma deliberada, una curiosa estrategia de comunicación sobre su nuevo proyecto. Los muy ladinos, para meternos a todos en situación sobre el giro dado a lo que iba a ser «Double Agent» sobre los títulos previamente protagonizados por Sam Fisher, se encargaron no

esde el primer mo-

sólo de filtrar la información con cuentagotas, sino que además se mostraron esquivos e intencionadamente ambiguos sobre la ambientación, el guión y la situación que el personaie iba a vivir en su nueva aventura.

PERO SAM. ¿QUÉ TE HA PASADO?

Las primeras imágenes que pudiste ver de «Double Agent» parecían cualquier cosa menos un «Splinter Cell» y, por no parecer,

ni siguiera Sam Fisher era reconocible. ¿Sam rapado casi al cero? ¿Y en otras imágenes vestido con una chaqueta de cuero? ¿Sin uniforme "de acción"? ¿Sin su inseparable visor nocturno? ¿Y que era ese cartel con su nombre escrito? Pero, si eso parecía... No.

no puede ser, ¿Cómo va a estar Sam fichado por la poli como un vulgar "chorizo"? Para animar más la cosa, llegó Ubi v dijo: "sí, sí, se ha vuelto un delincuente".

Poco a poco, la retorcida estrategia iba tomando forma y teniendo sentido. Una táctica.

Sam Fisher se convertirá en un delincuente para infiltrarse en el corazón de peligrosas organizaciones terroristas



S. C. Chaos Theory

■ La inconfundible ambientación «Splinter Cell» repite impecable, como en «Chaos Theory».



G.R. Advanced Warfighter

■ Lo mejorcito en acción táctica, con estrategias reales pero dirigiendo un grupo de asalto.



isabias que...

...en la versión original, en inglés, las voces de algunos personajes están dobladas por famosos actores de Hollywood como Michael Ironside?

Vuelve Sam Fisher en la que es su aventura más apasionante y compleja, que te llevará alrededor del mundo.



Para Sam lo de las "vacaciones en el mar" no funciona igual que para el resto del mundo...



Todo era una táctica para que nos empapáramos del nuevo Sam y de su nueva misión como topo en una organización terrorista.

EL SECRETO DE SAM

Han pasado los meses, hemos podido ver en varias presentaciones lo que iba a ser «Double Agent», dosificado en raciones no muy generosas de juego y hoy, por fin, nos han puesto una versión beta en las manos y te podemos decir que esto tiene muy, pero que muy

buena pinta... iy que los secretos continúan! Pero, ¿cómo puede ser posible? La realidad es que en Ubi siguen siendo hiper-mega-protectores con muchos detalles de «Double Agent», sobre todo en lo concerniente a su guión y a la historia y circunstancias actuales de Sam, y lo que hemos visto y jugado es una colección de misiones sueltas, que resultan, eso sí, es-pec-ta-cu-la-res, pero no acaban de dar una idea completa de la historia... itendrán mala idea!

Pero vamos a lo que importa. ¿Cómo será «Double Agent»? Para empezar, visto lo visto, será el capítulo más real de toda la serie. Y no hablamos sólo del aspecto gráfico... ique también! Hasta ahora, cada nuevo «Splinter Cell» ha intentado "humanizar" un poco más en cada nueva ocasión a Sam Fisher, descubriendo sus sentimientos, temores... Pero «Double Agent» quiere poner a prueba tu moral y tu ética. Las distintas misiones del juegon irán poniendo

a Sam en tesituras complicadas, como asesinar a personas indefensas, ignorar el sufrimiento de inocentes o sacrificar a unos pocos en beneficio de una mayoría... ¿tú serías capaz?

CUESTIÓN DE CONFIANZA

Sam debe infiltrarse en una organización terrorista -el ejército de J.B... John Brown, no el whisky-, y para ello su lealtad será puesta a prueba

CLOS AVANCES DE LOS JUEGOS DE PC MÁS ESPERADOS









SAM TE LLEVA POR EL MUNDO



◄ ZESTO ES SHANGAL DE VERDAD? Bueno, esta imagen, en concreto, no, pero está calcada, hasta en el más pequeño deta-lle, de los miles de fotos que en Ubisoft sacaron de la ciudad real. Aunque no es el único ejemplo en «Double Agent» del realismo de los escenarios, sí es el más significativo.



∢Y DE CHINA, VAMOS A ÁFRICA. A Kinshasa, para ser más específicos. Porque las nuevas aventuras de Sam, en su labor por desmantelar el Ejército de Jhon Brown, le llevará por todo el mundo, visitando los cinco continentes, y por algunas de sus zonas más "calientes", politicamente hablando.



◀ Y PARA ENFRIAR
LOS ÁNIMOS, VAMOS A... **IKAMCHATKA!** Definitivamente, lo de operar en las sombras ya no es el único estilo de Sam. En Kamchatka hasta tendrá que bucear en aguas congeladas, y confundirse con la nieve, a plena luz del día... ¿Serás capaz de adaptarte a la nueva situación?

▶▶ continuamente, desde el mismo momento en que escapa de la cárcel, junto al compinche al que se camela para que lo infiltre en la organización criminal. Pero cuando su primer "trabajo" consiste en liquidar a este mismo tipo. Sam se da cuenta de que la cosa empieza a ponerse seria. ¿Lo matarás? Si no lo haces, los terroristas desconfiarán de ti. Pero si el ansia criminal te domina en el juego, serán tus jefes verdaderos los que crean que te has pasado al otro lado.

Estos dilemas morales, donde tus convicciones y principios se ponen a prueba, serán constantes en el juego. Pero con todo lo que potencian la ambientación, no serán, desde luego, lo único que enconfrarás en «Double Agent».

TAN «SPLINTER CELL» **COMO SIEMPRE**

Sam, con este giro en la ambientación y la historia de sus circunstancias, no deja de ser un "Splinter Cell" como la copa de un pino... pero ahora sus habituales técnicas de trabajo se ven ligeramente modificadas.

Su habitual maestría de ocultación en las sombras sigue estando ahí, en muchas misiones del juego, pero en otras cambia de estilo: acción en pleno día, al aire libre, de camuflaje en la nieve, buceando, asaltando un barco, haciendo rappel -que no es ponerse túnicas ridículas de colores, no, sino descolgarse por cuerdas- en fachadas de rascacielos... «Double Agent» será, probablemente, el juego más variado de toda la serie en ambientación y misiones. Misiones en las que, además, Sam ve incrementada su interacción con personajes secundarios, que adquieren una importancia poco habitual en «Splinter Cell».

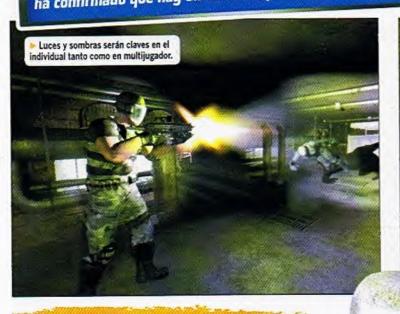
Más libertad, opciones y decisiones morales condicionarán gran parte de la acción en la nueva aventura de Sam



CREA TU PROPIO CAMINO



W DECISIONES, DECISIONES... Una de las claves del nuevo «Splinter Cell» será la mayor libertad de acción que te ofrecerá. Pero no te creas que todo se limitará a lo de buscar alternativas para lograr un objetivo o investigar caminos paralelos para llegar a un punto concreto. No, lo de «Double Agent» será un "poquito" más fuerte. Como decidir si matas o no a sangre fría a un tipo maniatado, si salvas o no a un inocente atrapado en el fuego cruzado de un tiroteo y acciones similares. En algunos casos, hagas lo que hagas el resultado será similar: ciertos personajes morirán de todas formas, pero la confianza que generes en los personajes secundarios o la dificultad del camino elegido variarán sensiblemente.



En «Double Agent» tendrás que hacer frente a decisiones de corte moral.

Muchos de los escenarios en «Double Agent» están sacados de la realidad y recreados de forma espectacular

Estos personajes serán también muy importantes en la resolución de las misiones, como ya hemos mencionado. En determinadas circunstancias... ¿salvarás a alguno de ellos o lo sacrificarás, en busca de un beneficio posterior mayor? Y es que la libertad de planificación y decisión será otra de las claves en «Double Agent».

ACCIÓN POR TODO EL MUNDO

Imagina las posibilidades que se derivan de este diseño de acción, en escenarios como la ciudad de Shanghai, una base militar en Islandia, la ciudad de Kinshasa, en medio de los tiroteos de guerrilleros armados hasta los dientes... Si, hasta ahora, en «Splinter Cell» premiaba la resolución de problemas usando distintos recursos, en «Double Agent» se

añade, ade-

para llegar hasta cada objetivo, y la resolución, eliminación o ignorar a determinados objetivos -o sea, personajes - secundarios. Todo, todo tendrá consecuencias posteriores en la acción del juego, y en su guión. Y es que parece que a los responsables del juego les encanta ponerle las cosas cada vez más complicadas a Sam.

más, el factor del camino a elegir

Si al hecho de ganarse la confianza de unos criminales profesionales, hay que añadir la obligación de salvar el mundo y, además, salir con la conciencia limpia... vas a tener que demostrar que sabes algo más que pegar tiros y ocultarte en las sombras.

Para redondear «Double Agent», en Ubi están preparando un modo multijugador, derivado del que se pudo ver en la anterior entrega de la saga, que el equipo ha prometido que será capaz de ponerte los pelos de punta. Como espía o soldado mercenario, podrás formar un pequeño equipo con dos amigos, y enfrentarte a otro similar. Todo apunta a que, en fin, «Double Agent» será el juego más alucinante de la serie. ¿Te apuntas a salvar el mundo, sin que te remuerda la conciencia? ■ LAP.

Sam Fisher de ganarse
D2S34223424
Feb 5, 2008
unos crin
nales pr

Ellsworth Federal Penitentiary

MICROMANÍA



para batallas PvP. de sus títulos son famosas Nuevos entornos y por la calidad del evento y cuatro salas nuevas por el número de usuarios para los clanes. que consiguen atraer, pero además. en este caso, las novedades que PRIMERA IMPRESIÓN promete incluir el que será el tercer Más lejos que nunça. capítulo de la saga hacían que estuviésemos más impacientes que nunca. Al fin llegó el día y pudimos tácticas y estrategias en «Guild Wars». convertirnos en un Lancero del Sol y enfrentarnos a los primeros retos

en el nuevo continente de Elona.

que el lanzamiento está a la vuelta de la esquina.

IMÁS «GUILD WARS»!

Como va ocurrió con «Factions». «Nigthfall» se presenta como un título totalmente independiente, pero que puede jugarse combinado con los dos capítulos anteriores. Por otra parte, si la anterior entrega de la serie, -orientada hacia el combate entre jugadores- te dejó con ganas de más aventura, aho-

ra ha llegado tu turno, está dirigido a la exploración y a las quest. Para ello introducirá gran número de misiones secundarias y, sobre todo, veinte misiones principales con puzzles complejos.

Si no has jugado los capítulos anteriores, tampoco te preocupes, el juego está pensado también para los que se acercan a este mundo fantástico por primera vez.

NOVEDADES JUSTIFICADAS

tu propio grupo de héroes para liberar

el reino de Elona de la Noche Eterna

Con una historia completamente nueva el juego te trasladará a un vasto continente dividido en tres

«Nightfall» permitirá explorar nuevas

¿A qué se parece?



World of Warcraft

■ Fantasía medieval con millones de jugadores, pero menos orientado al juego en grupo.



Build Wars: Factions

La misma dinámica pero más orientado ahora al combate entre jugadores que a la exploración.



isabias que...

...podrás acceder a la tienda oficial online desde el juego? Así podrás comprar slots de personajes, paquetes extra PvP y hasta otros juegos.

Reunirás un grupo de héroes a tus órdenes para emprende

aventuras en el nuevo continente de «Guild Wars», Elona.



Disfrutarás de una historia muy elaborada, que dará paso a mil aventuras que vivirás junto a cientos de jugadores.

provincias. Se trata del próspero reino de Elona que permanece unido gracias a la orden de los Lanceros del Sol. Esta alianza de héroes, dirigida por la mariscal Kormir, y a cuyas filas te unirás desde un principio, tratará de hacer frente a las cada vez más poderosas fuerzas malignas.

«Nightfall» en su ambientación te recordará al lejano Egipto y, aunque si has jugado los títulos anteriores ya estarás acostumbrado a lo mejor, los gráficos y modelado de paisajes y personajes seguro que volverán a sorprenderte. Pero los cambios no afectan sólo a escenarios y contenido de misiones. No en vano «Nightfall» se gana la categoría de juego completo al introducir opciones tan interesantes como la posibilidad de que héroes PNJ, -controlados por el juego- que te acompañarán en tu aventura. Subirán de nivel a tu ritmo y podrás equiparlos >>>

DOS PROFESIONES "SAGRADAS"



🔞 ZYA SABES QUÉ QUIERES SER? IELEGIR NO SERÁ FÁCIL!

Derviche o Paragón, dos formas de jugar totalmente diferentes que merecen que medites tu decisión. Los Derviches se situarán en el corazón de la batalla y unirán al poder devastador de su guadaña todo tipo de hechizos ofensivos y habilidades de curación, siendo capaces incluso de transformarse temporalmente en dioses. Por su parte, pensados como jugadores de grupo, los paragones poseerán una gran inteligencia que les permitirá defenderse de maleficios y condiciones. A sus temibles lanzas unirán su capacidad para entonar cánticos con los que alentarse a sí mismos y a sus aliados recuperando un punto de energía por cada uno de los afectados.

OFEULE OLOS AVANCES DE LOS JUEGOS DE PC MÁS ESPERADOS

iCUIDA TUS ALIANZAS!



◀ iVAYA PREMIO! Casi siempre los héroes se unirán a tu grupo en misiones y, a veces, la recompensa será la oportunidad de aliarte con uno de ellos. Pero, icuidado!, porque algunos serán personajes exclusivos; si finalizas la misión para obtener un héroe no podrás hacer la que tiene como premio otro hérge exclusivo.



◀ A TU RITMO. Tus héroes ganarán experiencia y niveles como cualquier otro personaje, aunque nunca podrán tener más nivel que el personaje que los dirige. Además, dispondrán de habilidades propias que, igual que su profesión secundaria, podrás modificar en las ciudades. Eso sí, nada de cambiarles de nombre. ¡Qué pena!







iSabias que...

...la ambientación del continente de Elona se inspira en la arquitectura y geografía del norte de África y Egipto?

▶ con armaduras y habilidades. Y, lo mejor, a la hora del combate, estarán a tus órdenes.

ANGELES Y GUERREROS

Por si fuera poco, se incluirán dos nuevas razas: El Derviche y el Paragón, con un potencial en ambas enorme. El Derviche está llamado a convertirse en el rev de los combates cuerpo a cuerpo pudiendo impactar a varios blancos a la vez. iNo veas cómo arrasarán cuando giren sobre sí mismos manejando su guadaña! Además, dispondrá de valiosos hechizos con los que potenciar sus ataques y los de sus aliados. El Paragón no se

quedará atrás en atractivos, pero definido en este caso para ataques a distancia desde donde lanzará sus poderosas lanzas y entonará sus cánticos.

COMPAÑÍA TAMBIÉN EN PVP

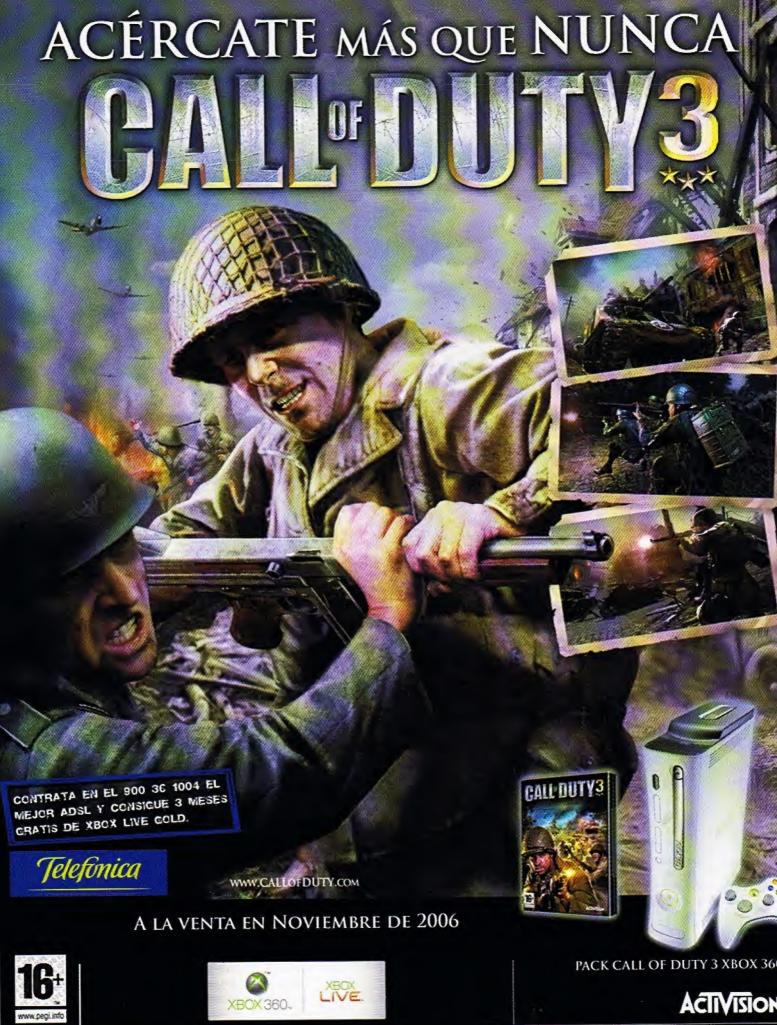
En lo que se refiere al combate entre jugadores, «Nightfall» también aportará novedades muy jugosas Además de incluirse cuatro salas de

clan más y dos nuevas arenas: la arena de los Lanceros del Sol y la arena de la Isla Churranu, Pero es que tu personaje también podrá enfrentarse a otros jugadores en combate uno contra uno acompañado de tres de tus héroes personalizados. ¿Te imaginas las posibilidades de juego? Así, sin ir más leios, podrás formar el grupo que siempre has creido invencible en el que sus cuatro miembros se complementan perfectamente bajo una misma dirección: ila tuya!

Parece casi imposible, dado que los capítulos anteriores fueron número uno en ventas en su primera semana, pero (Nightfall) viene dispuesto a convertirse en otro juego de rol online fuera de serie. Con lo que hemos visto, no es difícil pensar que superará incluso el éxito de sus antecesores.

Si no eres capaz de esperar -que lo entendemos-, no te pierdas las ventajas del pack especial de reserva, que incluye, además de un "hueco extra" para personajes y una clave de prueba "juega ya", dos obietos únicos, la Lanza del Sol Feroz de Refugio y el Rompealmas de Hielo de Encantamientos... ¡Y esto es sólo el principio! . LR.L.

El tercer capítulo de «Guild Wars» llegará cargado de novedades y, como siempre, sin cuotas



all of Duty® 3 to 2006 Activision Publishing, Inc., Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc., All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" amily Logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Ioc., Online play requires internet connection and Memory Card (SMB) (for PlayStation 2) (Rech sold expertely). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc., Microsoft, Xtou 350, Xton Live, the Xtou logos and the Xtou Live Logo are either epistered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. TM and the Wil logo are trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. TM and the Wil logo are trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. TM and the Wil logo are trademarks of Microsoft Corporation. The ratings icon is



activision.c



seduciendo a jugadores en la táctica, sin de todo el mundo. Coapenas gestión. menzó como "wargame" y evolucionó hasta convertirse en una po-PRIMERA IMPRESIÓN pular afición que incluye pintar figuiWarhammer total en ras, crear escenarios, campeonatos tu PC! Sensacional de batallas... Por eso, extraña tanto que, a pesar de sus muchos seguidores, desde 1998 no haya salido

Workshop, "Warhammer

Fantasy Battle" lleva años

un juego en PC basado en este uni-

verso de fantasía. Sí, conocemos

las últimas adaptaciones de su versión futurista, "Warhammer 40K". como el genial «Dawn of War», pero del "Warhammer" fantástico, sequía total... Hasta ahora que, por fin, va a resucitar en PC con un juego de estrategia en tiempo real que promete estar entre los mejores del año. iPrepárate para la batalla!

Tras probar «Mark of Chaos» te podemos asegurar que será una fiel adaptación repleta, además, de estrategia de la buena, con gran amplitud de opciones y variantes tácticas. Tendrá espectaculares batallas con cientos de soldados y recreaciones exactas de las figuras del juego.

IEL CAOS INVADE EL IMPERIO!

«Mark of Chaos» estará ambientado dos siglos antes del origen de "Warhammer", justo después de que El Imperio rechazase el ataque de las fuerzas del Caos.

Así, la campaña individual te permitirá elegir entre las dos facciones. Si te sumas a las fuerzas del Imperio, tu misión será expulsar a los invasores. Y si eliges las fuerzas del Caos, tu objetivo será completar la invasión. En ambos casos el planteamiento será el mismo: serás el comandante de un pequeño ejército cuyas tropas se movilizarán en un extenso escenario, donde se resaltan las ciudades y los lugares más estratégicos.

En las ciudades repondrás tropas, adquirirás nuevos regimientos y comprarás objetos mágicos para tú héroe. No obstante, pasa-

experiencia en las

batallas que libren.

El juego se centrará

estrategia táctica con una ambientación de lo más cautivadora.

¿A qué se parece?



La Batalla por la Tierra Media 2

Similar en muchos aspectos, pero inspirado en otro universo.



Medieval Total War

El planteamiento de los escenarios de batalla recuerda a los de la saga «Total War».



¿Sabias que...

...SSi publicó en 1995 «Shadow of the Hornet Rat», el primer juego para PC de Warhammer, que ya ofrecía escenarios tridimensionales?

"Warhammer" regresa al PC con una recreación fiel de su universo fantástico, dando vida a sensacionales batallas.



rás poco tiempo en ellas, ya que en «Mark of Chaos» apenas habrá gestión de recursos.

campo de batalla dentro del

fantástico universo "Warhammer

BATALLAS GRANDIOSAS

Lo que sí habrá en cantidad serán combates, que se librarán en los mencionados lugares estratégicos, campos de batalla inmensos y llenos de accidentes geográficos como colinas, riachuelos, bosques o muros. Elementos que deberás tener en cuenta para no equivocar las tácticas y sacar provecho de las ventajas que el terreno te pueda proporcionar. Habrá una gran >>



UN UNIVERSO MUY DETALLADO



WARHAMMER ES UN MUNDO DE FANTASÍA MEDIEVAL. Su temática plantea el avance del Caos en un universo alternativo. «Mark of Chaos» nos presenta a sus facciones:

- EL IMPERIO. Es la nación humana más poderosa. Su equivalente serían los estados germánicos de la Europa del siglo XVII.
- LOS SKAVEN. Una raza malvada de hombres rata, que viven para extender la corrupción sobre el mundo.
- LOS ALTOS ELFOS. Como los de Tolkien, viven en una isla continente llamada Ulthuan.
- EL CAOS. Unos bárbaros adoradores de dioses demoníacos que quieren conquistar el mundo y arrasan todo a su paso.

DE LOS AVANCES DE LOS JUEGOS DE PC MÁS ESPERADOS

LUCHA DE TITANES



HAY DOS TIPOS DE HÉROES: comandantes y hechiceros, pero al igual que el resto de la tropa subirán su experiencia según los enemigos que logren abatir. Una manera rápida de conseguir que obtengan experiencia será enfrentándolos en combate singular frente a los héroes del ejército enemigo.



◀ PARA DESAFIAR A UN HÉROE EN DUELO sólo tendrás que hacer clic sobre el personaje con el quieras luchar. Cada héroe tiene habilidades especiales que desequilibran la pelea a tu favor. Conviene usarlas de manera alternativa con los golpes normales. Pero, si tu héroe está herido, lo del desafío no será buena idea...







¿Sabías que...

...los creadores de Warhammer, Steve Jackson y lan Livingstone, han acabado en compañías como Eidos y Lionhead?

▶▶ variedad de misiones, con asaltos a fortalezas, defensas de un paso fronterizo, protección depersonajes importantes...

IHÉROES, A PELEAR!

En las batallas tendrás un control total sobre la cámara y su manejo será sencillo, permitiéndote obtener una perspectiva general de la batalla o concentrarte en unas cuantas unidades. Habrá, eso sí, una serie de botones clave para efectuar acciones concretas con las unidades, como cambiar de formación o usar una habilidad especial. Así podrás dar órdenes rápidas y precisas a las tropas.

Todos las soldados irán mejorando su efectividad a medida que sobrevivan a las batallas, pero, sin duda, los héroes serán las estrellas en los combates, ya en medio de una batalla, o en el desafío a otros héroes o líderes enemigos plantándoles cara en emocionantes duelos. Cuando eso suceda el resto de combatientes se hará a un lado y la acción se centrará en los dos contendientes, hasta que sólo quede uno en pie y el resultado de la pelea influirá en el de la batalla, Genial, ¿no?

AMBICIOSO Y BIEN EQUIPADO

A todo lo que te hemos contado sobre «Mark of Chaos» hay que añadir una gran realización técnica, que reproducirá el universo "Warhammer" al detalle. Por supuesto, contará con modos multijugador, con un gran repertorio de facciones y unidades disponibles, que podrán personalizarse con tus pinturas e insignias de guerra mediante el editor... Ya el mes que viene, con la versión final, veremos si somos capaces de encontrarle algún fallo... . J.D.M.

Tras movilizar tus tropas en la batalla podrás desafiar al líder enemigo en un duelo a muerte















"Con un sistema de juego frenético y una Inteligencia Artificial Genial, la Estrategia en tiempo Real nunca había sido tan emocionante"



















jefes mafiosos rivales. de éxito, por sí sola, no es La libertad de juego garantía suficiente para un será absoluta. juego de PC. Hacen falta Decidirás qué quieres hacer y cuándo. otros elementos, como un sistema de juego sólido, un guión de calidad, la implicación de las PRIMERA IMPRESIÓN estrellas protagonistas... Vamos, Acción de cine. ni más ni menos que lo que ofrece Mucha intensidad. «Scarface», un juego que continúa la película de Brian DePalma, y que promete ser tan violento, intenestupenda. so y, sobre todo, tan espectacular

como aquella.

Para los que no hayan visto la película, "Scarface", -que en España se estrenó con el título de "El Precio del Poder" - cuenta la historia de Tony Montana, un capo cubano interpretado por Al Pacino, que llega a Miami para, desde abajo, convertirse en el líder de un imperio del tráfico de drogas...

CAMBIA TU DESTINO

Tony consigue hacerse el amo, pero la película termina -ideja de leer si no quieres enterarte!- con la muerConviértete en Tony Montana u recupera tu imperio del crimen acabando con todos los capos rivales

te de Tony en su espectacular mansión, en medio de un tiroteo.

Pues bien, «Scarface», el juego, comenzará justo antes del mencionado tiroteo, momento en el que te pondrás en la piel de Tony Montana y tendrás la opción de enfrentarte a tus atacantes para huir de ellos, escapando así al desenlace de la película. Si lo haces, superando una de las escenas iniciales más impactantes y cargadas de acción que recordamos en un juego, te encontrarás solo, arruinado y con tu imperio en ruinas y repartido entre los jefes de las bandas rivales.

mucha variedad y una ambientación



GTA San Andreas

■ También es un juego abierto, con libertad para explorar o para realizar misiones que quieras.



El Padrino

Otra gran adaptación de una película de mafiosos, aunque sin el protagonista de la película.



25abías que...

..el guión del juego ha sido escrito por David McKenna, guionista, entre otras muchas, de las películas "American History X" o "Blow"?

[E] Pickup Pipe



op your socks and grab your glocks.

4/6

Balls+10

Targets

Conviértete en un capo del contrabando de drogas y acaba con todos tus enemigos por las buenas... io por las malas!



Tendrás que volver a empezar de cero, paso a paso, rehaciendo viejos contactos y peleando por el control de cada calle y barrio de Miami, hasta que consigas recuperar todo lo que era tuyo... Fácil, no va a ser, pero, mira, siempre será mejor que acabar acribillado en una escalinata de mármol, ¿no?

BIENVENIDO A MIAMI

Por lo que respecta a su sistema de juego «Scarface» apostará por un enfoque muy similar al empleado en títulos como «GTA San Andreas» o «El Padrino». Básicamente, se trata de controlar a tu personaje en tercera persona dentro de una gigantesca reproducción de la ciudad de Miami, con una libertad de acción enorme. Podrás desplazarte a pie, conducir coches, pilotar lanchas motoras, hablar con cualquiera de los habitantes de la ciudad, negociar con ellos o incluso >>>

VIOLENCIA MUY EXPLÍCITA



ESÓLO PARA ADULTOS! «Scarface» toma prestados muchisimos elementos de la película, y la enorme carga de violencia de aquella es uno de ellos. En el juego esta violencía se plasmará en su apartado visual, con combates brutales, realistas y sangrientos. Pero su violencia llegará también al apartado sonoro, como unos diálogos muy subidos de tono en los que, -si sabes un poco inglés- raramente podrás distinguir más de dos frases seguidas sin oír palabrotas de todo tipo... Incluso, escucharás algunas de ellas en castellano, porque aunque es cierto que el juego no se va a doblar, (sólo se traducirán los subtítulos) los personajes utilizarán frecuentemente el "espanglish" típico de Miami.

oreview

ETIENES LO QUE HAY QUE TENER?



√ iÉCHALE UN PAR! A la bora de combatir el juego introducirá un sistema bastante original mediante el que podrás intimidar a los enemigos hasta reducir su efectividad y aumentar la tuya. A base de insultar y menospreciar a los enemigos irás aumentando tu medidor de "pelotas" (si, no es coña, se llamará así en el juego.)



◆ ITE VAS A ENTERAR!

Cuando este indicador esté al máximo podrás utilizarlo para poner en marcha una secuencia al estilo "tiempo bala". Mientras dure, todo se moverá a cámara lenta, tus disparos acertarán automáticamente y, lo que es más importante, recuperarás energía con cada enemigo abatido.





Coin, how do you stay in that outfit?

I bet you say that to all the ladies! Mira que nee!

Targets 0/6

Podrás hablar con cualquier personaje y muchos usarán el "espanglish" habitual de Miami.

cillamente, "de película". La razón música de la película, sino también

¿Sabias que...

…la banda sonora incluirá más de 100 temas de los 80, de artistas como Judas Priest, Run DMC o Grandmaster Flash?

➤► combatirlos, ya sea cuerpo a cuerpo o con una larga lista de armas de fuego diferentes.

Esta variedad, eso sí, se complementará con un sólido hilo argumental que se irá desarrollando a través de una serie de misiones y que te enfrentará a muchos de los escenarios y personajes secundarios de la película. Para completar el argumento principal, el juego contará también con una enorme cantidad de misiones secundarias de todo tipo: enfrentamientos con pandas rivales, persecuciones poiciales, carreras ilegales, transpore de alijos de droga... y así hasta completar una enorme lista de opciones. Añádele a esto que tendrás que preocuparte también de elevar todo lo posible un buen número de variables, tales como el dinero, la reputación o tu factor de intimidación, entre otras, y llegarás a la conclusión de que va a haber juego para rato, ¿cierto?

COMO EN EL CINE

Pero si la jugabilidad de «Scarface» es prometedora, de su ambientación sólo podemos decir que es, senfundamental es, claro, la figura de Al Pacino -caracterizado como Tony Montana-, que logrará reproducir su rostro, sus expresiones y hasta sus movimientos con una fidelidad extrema. Aparte, los escenarios de la película estarán también presentes con todo detalle, lo mismo que muchos de los personajes secundarios... El resultado promete ser uno de los juegos más "cinematográficos" de los últimos tiempos.

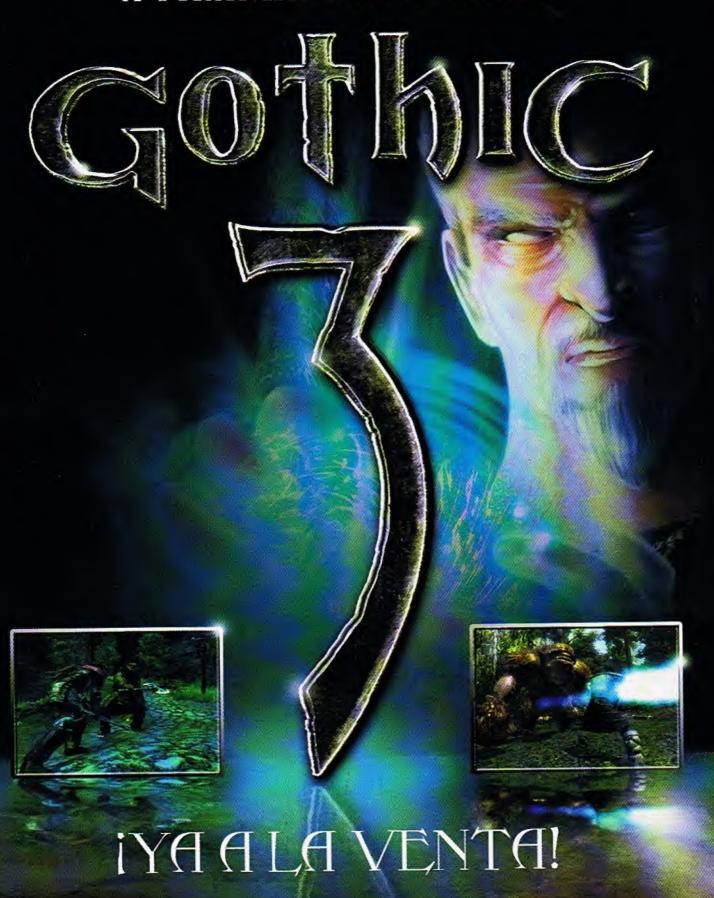
El apartado sonoro también será decisivo en este aspecto, y es que el juego incluirá no sólo toda la música de la película, sino también una enorme cantidad de canciones de la época e incluso las voces originales de muchos de los actores. Los diálogos, eso sí, no serán para todos los públicos, y es que precisamente uno de los puntos más conflictivos de «Scarface» será su enorme nivel de violencia, superior por momentos incluso a la de la propia película y que lo convertirá claramente en un juego exclusivo para adultos.

Desde luego, si estás dispuesto a asumir ese lado oscuro, no deberías perder de vista el desarrollo de «Scarface», un juego que promete llegar a lo más alto... ipor cualquier medio que haga falta!

J.P.V.

La ambientación reproducira punto por punto la de la película, tanto en los escenarios como en los personajes

JOWOOD PRODUCTIONS PRESENTS A PIRANHA BYTES GAME









www.jowood.com



www.gothic3.com





- razas y decenas de habilidades para crear tu personaje. en una mezcla de rol v acción.
- A medida que avance el juego tendrás que optar por seguir el camino de la ciencia o el de la naturaleza.
- Te acompañarán en tu aventura dos personajes con campaña propia.
- Tus acciones y decisiones cambiarán el guión del juego.
- Tendrá multijugador cooperativo para ocho jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol, acción y novedades. Un giro en los juegos tipo «Diablo», con

detalles originales.

í, vale, esto de combinar acción y rol ya lo habías visto antes. Desde la aparición de «Diablo» es una mezcla que suele funcionar a las mil maravillas. Pero deja que te contemos los motivos por los que tu visita al mundo de Nelwē te va a sorprender, porque Montecristo no quiere presentar otro «Diablo» y se ha encargado de llenar de detalles y novedades este «Silverfall»: estética de cómic, unión de magia y tecnología, clases de personaje abiertas en las que tú crearás al héroe. PNJ que se unirán a tuaventura, argumento cambiante según tus acciones... ¿A que suena bien?

LA SOMBRA DE LA MUERTE

En el mundo de Nelwê han cambiado las cosas. Antiguamente los elfos, los trolls, los humanos y los trasgos confiaban en la magia de los elementos naturales. Luego llegó la tecnología, las armas de fuego, los reinos industriales... y el enfrentamiento. Un conflicto

que aprovechará el comandante de las fuerzas de la oscuridad, La Sombra de la Muerte, a quien tú tendrás que combatir.

Una combinación de rol y acción

en la que tu personaje crecerá y se

transformará según avance la historia

«Silverfall» te ofrecerá desde el principio muchas decisiones para tomar: escogerás una raza, un aspecto físico, unos atributos, unas habilidades y muy pocos límites. Todo o casi todo depende de ti, de tus actos y tus decisiones.

AVENTURA PARA TRES

Otro aspecto en el que puedes cambiar la historia es en lo que respecta a los dos PNJ que te acompañan, que seleccionarás entre un total de ocho que irás topándote en el juego. Cada uno tendrá su propio trasfondo, su comportamiento, habilidades e incluso una misión personal que podrás ayudarle a resolver para meiorar vuestra relación.

Por supuesto, para tu personaje habrá toda una serie de cambios para hacer, ya que a lo largo del juego encontrarás o comprarás nuevos objetos y repartirás puntos de habilidades. Habrá un árbol de tres categorías de habilidades: Combate, Magia y

sabias que...

...hasta tres escritores han trabajado en la creación y diseño de Nelwë, el atractivo y elaborado universo de juego?





Otras. De ti depende en qué grupo y subgrupos gastar los puntos que vayas obteniendo, no habrá clases cerradas, por lo que tras unas horas de juego tendrás un personaje confeccionado según tu estilo y preferencias y distinto de cualquier otro.

ESPECTÁCULO ASEGURADO

«Silverfall» te garantizará veinticinco horas de juego sólo para la trama principal y un espectáculo brillante a base de su peculiar estética, la posibilidad de alternar entre vista cenital y primera persona para disfrutar de los detalles y, sobre todo, de un diseño de enemigos extraordinario. El trasfondo del juego, con su combinación de ciencia y magia, posibilitará que te enfrentes a goblins que vuelan y arrojan bom-

bas o van sobre ruedas, arañas mecánicas... prepárate porque no todos los monstruos, serán los habituales del género.

La jugabilidad será otra cualidad de «Silverfall», provocada por un interfaz sencillo y eficaz, algunos sacrificios de realismo para potenciar la acción -como la falta de límite de peso en el inventario- y mucha, mucha diversión por delante, variedad de escenarios interiores y exteriores y más de ciento sesenta monstruos.

Rematado por un modo multijugador cooperativo para ocho jugadores, «Silvertall» intentará atrapar tanto a los fans de los «Diablo» como a quienes clamaban por novedades en este tipo de juegos. ■ 1.6.6.

A qué se parece?



Titan Quest

 Acción y rol pero con una ambientación plagada de atractivas criaturas mitológicas.



XIII

Acción que también destaca por su estética peculiar gracias al uso del "cel shading".





ISE PARECE A UN CÓMIC!



«Silverfall» habrás podido observar la muy personal estética de sus gráficos. Aplicar la técnica "cel shading" ha sido una decisión que se tomó para solucionar unos problemas técnicos entre los fondos y los personajes y, además de solucionar dicho problema, le ha dado un nuevo aire muy atractivo.



- Introducirá, por primera vez en la serie, misiones independientes. Nada menos que cincuenta.
- Podrás importar la climatología real con apenas unos minutos de demora.
- La recreación del entorno incluirá mapas detallados, tráfico terrestre y hasta vida animal.
- En multijugador podrás ser copiloto o controlador de torre.

PRIMERA IMPRESIÓN

Diversión por las nubes y una realización técnica de vanguardia, con los gráficos más realistas. desde la aparición de «Flight Simulator» y lo que nació como el sueño de un programador –aficionado al vuelo en avioneta los fines de semana – se ha convertido en un desarrollo tecnológi-

an pasado 25 años

vertido en un desarrollo tecnológico de primer orden para Microsoft y en una de las series que más expectación despierta con juego.

El objetivo en esta décima entrega de «Flight Simulator» sigue siendo crear un simulador de vuelo civil muy realista que, además, resulte divertido y adictivo, pero Microsoft, esta vez, ha introducido importantes cambios.

A primera vista, lo que más destaca es el impresionante aspecto gráfico del juego... Además, está esa "X" del título, anuncia que será uno de los primeros juegos que hará uso de las funciones del próximo DirectX10. Pero hay más novedades...

UN SIMULADOR LLAMADO "X"

Si quieres hablar de «Flight Simulator X» no tienes más remedio que emplear superlativos. Para empezar, éste será el primer «Flight Simulator» que vendrá en DVD en dos versiones - Standard y Professional- y ocupará nada menos que 15 GB una vez instalado. ¿En qué se van a emplear tal cantidad de datos?

Los escenarios, por lo que hemos visto, consumen buena parte de esa información. A través de la ventanilla de tu aeronave podrás contemplar un entorno que parece, mejor dicho, que se confunde con la realidad. Y eso que aún tendremos que verlo funcionar bajo

¿Sabias gue...

...el primer «Flight Simulator» no llegó al PC hasta 1981, tres años después de debutar en el Apple Macintosh?

DirectX 10. ¿Te parece exagerado? Pues entonces, te daremos otros datos sobre su contenido. El juego incluírá 22 aviones pilotables –17 en la versión Standard-; un total de 24.000 aeropuertos, 21 detallados y 16 en la Standard; 38 ciudades con edificios singulares (28 en la Standard) y 65 misiones, que en la versión Standard serán 40.

VUELO DE ALTA COTA

En cuanto a los modos de juego, «Flight Simulator X» introducirá por primera vez un prometedor diseño de misiones independientes, con recompensas según lo bien que lo hagas. Aquí habrá de todo: sobrevolar el Amazonas con un hidroavión Grumman para entregar suministros, competir en una carrera con un camión trucado a los mandos de un jet, demostrar tu habilidad aterrizando sobre el techo de un bus escolar.

Algunas misiones requerirán horas y otras sólo unos minutos pero, eso sí, el grado de dificultad será progresivo, asegurando





de Cádiz será posible y, como te que nadie se descuelgue. En fin, puedes imaginar, muy divertido. Y todo un acierto. Ya era hora tener si además tienes tráfico aéreo al desafíos en un simulador que no alcance de tu radio podrás hablar vía voz por IP con ellos.

El modo multijugador también es especial. De entrada -y si tienes banda ancha- se podrá jugar con hasta quince pilotos más, compartiendo el espacio aéreo, la cabina o la torre de control. Ahora cruzar el Atlántico desde

La Coruña, compartiendo cabina con un colega de Barcelona y si-

guiendo las indicaciones de otro

SI NO QUIERES VOLAR SOLO ...

fueran tirar bombas...

Otro de los obietivos durante el desarrollo ha sido potenciar la sensación de inmersión. En este sentido el audio juega un papel vital. Será compatible con sonido 3D en 5.1 canales, lo que unido a las habituales cabinas 3D interactivas de la serie y al ATC -control de tráfico aéreo- online y por voz, dará como resultado una inmersión total y convincente en el pilotaje.

Pondrá a prueba tu pericia como piloto con originales retos, y con un realismo e inmersión nunca vistos

EL PUENTE HACIA EL FUTURO

Antes de finalizar no hay que olvidar que hemos jugado con la versión nativa de DirectX 9.0, lo que incluve, por supuesto, las pantallas del artículo, pero este juego tiene la misión de ser el puente hacia Windows Vista con su DirectX 10. Nos queda ver, por tanto, qué es lo que hará distinta a la versión preparada para Windows Vista y DirectX 10, pero ya podemos afirmar que estamos impacientes por ver la versión final, isólo queda un mes! = RLP.

¿A qué se parece?



X-Plane Revolution

También es un simulador de vuelo civil aunque con una interfaz muy poco amigable.



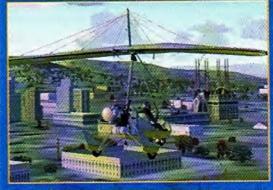
Flight Simulator 2004

En esencia es un juego muy similar y tenía varios aviones de distintas épocas.





DE TURISMO AÉREO



ZALGÚN EDIFICIO TE RESULTA FAMILIAR? Mira ese que está al final, ies la Sagrada Familia! ¿Saldrá también tu casa? La calidad de la recreación de algunas ciudades es tal que no es descabellado visitar tu pueblo a bordo de un ultraligero y aparcar frente a tu casa... porque, sí, en las calles no hay atascos. ¿No es un aliciente más para distrutar del vuelo libre? Tras vender más de 2 millones de copias en todo el mundo y ser licenciado en más de 20 países, la saga PC Fútbol da un paso adelante con una nueva entrega que es la experiencia futbolística definitiva.

PC Fútbol 2007 es el único simulador del mercado que permite gestionar un club durante la disputa de los partidos en 3D. iControla en cualquier momento hasta el último detalle de tu equipo preferido!







Sistema V-LiMa. Interactúa con tus jugadores desde el banquillo.



en color













www.pcfutbol.es





DEL CORAZÓN DE LA BATALLA A LA ESTRATEGIA GLOBAL

CUESTIÓN DE ESCALA. Esa es una de las claves que definirán a «Supreme Commander». La escala, el tamaño. Pero no por lo grande o pequeño de la extensión de sus escenarios, sino por la consideración global de las batallas.

DI LOS MAPAS SERÁN ENORMES pero lo llamativo es que, en tiempo real, pasarás del detalle más extremo de las batallas, viendo a las unidades destrozarse en combate y perder sus piezas, a una panorámica del mapa completo, con un sólo gesto con el ratón y gracias a un nivel de zoom brutal, que afectará a la planificación estratégica de la batalla.





El futuro de la estrategia llega al PC

Desde «Starcraft», la estrategia futurista parece estar buscando un titulo capaz de superar al juego de Blizzard. Y aunque algunos han estado muy cerca de conseguirlo, parece que «Supreme Commander» es el que tiene más posibilidades. ¿Quieres saber cómo será el juego que definirá el futuro del género?

a estrategia sigue siendo uno de los géneros -sino el género- favoritos de todos los que tenemos un PC en casa y nos dedicamos a jugar con él. Pero lo raro, raro, raro es que la estrategia futurista, pese a contar con EL título por antonomasia -léase «Starcraft»- como su miembro más significativo, no posea un peso específico mayor en el conjunto del género. Sólo un par de series - «Command & Conquer», claro, y «Ground Control» después- han sido capaces de plantar cara a los todopoderosos pesos pesados de la ambientación bélica histórica. Pero guizá antes de lo que piensas esto va a cambiar, porque «Supreme Commander» va perfilando su impresionante aspecto como uno de los imprescindibles para 2007, capaz de hacer sombra al todopoderoso juego de Blizzard, y no tendrás que esperar hasta el siglo XXXVII, momento en que se desarrolla su guión. Con un poco de suerte, tan sólo un par de meses más, desde el momento en que leas esto...

EL FUTURO DE LA GALAXIA

«Supreme Commander» te meterá en la parte final de la "Guerra Infinita", que lleva 1000 años en activo, entre tres facciones «Supreme Commander» aspira al trono del mítico «Starcraft», con la estrategia futurista más espectacular

que se disputan el control de la galaxía: UEF, Cybran y Aeon. Estas tres civilizaciones, en realidad, proceden todas de las colonias humanas que empezaron a fundarse por los planetas exteriores, cuando la humanidad pudo dominar el transporte cuántico, a partir del siglo XXIV. Pero la historia de «Supreme Commander» es demasiado compleja e importante para

contarla en unas pocas líneas. Es un apartado, de hecho, MUY importante en el conjunto del diseño del juego y explica muchas de las diferencias en el diseño y equilibrio bélico de estas tres facciones en conflicto. Pero todas, manejes la que manejes, tendrán el mismo objetivo en el juego: convertirse en la civilización suprema y gobernar el universo conocido.

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Gas Powered Games/THO
- Distribuidor: THQ
- ldioma: Castellano
- Fecha prevista: Primer trimestre 2007
- www.supremecommander.com

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia futurista, en tiempo real, ambientado en el siglo XXXVII.
- Incluirá tres facciones en conflicto, cada una con una campaña diferente en el modo de juego individual.
- La historia del juego te llevará por escenarios de doce planetas distintos.
- El equilibrio entre facciones estará muy logrado, pese a disponer de unidades muy diferenciadas.
- Tendrá multijugador hasta 8 jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿Será el sucesor de «Starcraft»? Apunta maneras de clásico y quiere aportar gotas de gran originalidad.



A UN COMANDANTE. UN EJÉRCITO. Controla al "Supreme Commander" una unidad gigantesca y poderosa, capaz de crear un ejército y dirigirlo.



A IREBELIÓN EN LAS COLONIAS! Las colonias humanas en el espacio se han independizado como civilizaciones. La guerra se extiende por la galaxia.



X CPORTAAVIONES O PORTANAVES? Llámalo como quieras, que da igual. Despliega tu fiota en el océano -del planeta que sea- y consigue que tus interceptores despeguen en alta mar.



A IEL COMANDANTE SLES SUPREMO! Tu "Megarobot", además de ser el origen de tu ejército, es un arma muy poderosa. No se lo pensará dos veces si tiene que entrar en combate.



¿ES ÉSTE NUESTRO FUTURO?

TRES FACCIONES SE VEN LAS CARAS en «Supreme Commandem. Y las tres, pese a sus diferencias –incluyendo sus unidades y estrategias en la guerra–, tienen el mismo origen humano.

LA CONQUISTA DE LA GALAXIÁ, y el establecimiento de colonias en distintos planetas, es el origen de estas facciones. Una, los Aeon, evolucionan como mutación causada por alienigenas. Los Cybran forman la especie "cyborg" y la UEF son los humanos "de pura cepa".



>> ¿Dónde entrarás tú en podrá pasar ju todo este conflicto interplane- estás pensand

tario? Pues en el papel del Comandante Supremo -nombre aplicable también a la Unidad con la que comenzarás todo- de tu facción favorita.

LA UNIDAD OMNIPOTENTE

El "Supreme Commander" es una especie de robot gigantesco capaz de poner en marcha la construcción de gigantescos ejércitos, gestionando los dos recursos principales del juego: masa (materia) y energía. El guión del juego te contará cómo esto es posible, pero lo importante es que podrás crear todas tus unidades tan sólo con él. Sí, y cuando estés

librando una batalla,

podrá pasar justo lo que estás pensando: si el enemigo destruye tu Comandante Supremo, te habrá derrotado de golpe y porrazo.

GUERRA A ESCALA GLOBAL

«Supreme Commander» promete sorprenderte, sin embargo, más allá de hechos puntuales como una unidad todopoderosa o la construcción de un ejército a partir de la misma. De hecho, planea sorprenderte a una escala global... en todos los sentidos. Global, como conjunto de su diseño y alucinante espectáculo visual.

Las batallas serán impresionantes, con cientos de unidades en conflicto por tierra, mar y aire, diseñadas con un detalle enorme y que hará las delicias de todo buen aficionado a la ciencia ficción. Además, la escala en «Supreme Commander», será algo literal: en plena batalla, en la construcción de tus bases y unidades, en todo momento, podrás cambiar la escala de la visualización del escenario en que te encuentres, y pasar -en tiempo real- de una vista táctica, con todo el mapa a la vista, al detalle máximo del combate así, de repente, con un giro de la rueda de tu ratón... izas!, en un segundo.

Cambiar de forma dinámica, fluida, continua, a distintos niveles de zoom sobre el escenario de la batalla, será así de fácil... y necesario. Aparte del impresionante espectáculo de





A JESTO ES PODER OFENSIVO! Lanza tus vehículos de tierra al ataque, transporta por aire a tus unidades de infantería pesada... ite estás jugando el futuro de toda la galaxia!



iEs la guerra total! La simulación define e complejas y el poder de las unidades está equilibrado entre las tres facciones.



A ILA ESTRATEGIA TOTAL DOMINA LA BATALLA! No te creas que todo se va a limitar a lanzar unidades a la batalla. Cada mapa define tus posibilidades y planes, y los mapas se desvelan poco a poco en toda su extensión y diseño.

este efecto, la combinación de ambas vistas será vital en las estrategias que diseñes, que tendrán que ser dinámicas... ¿Qué quiere decir esto?

ESTRATEGIA Y SIMULACIÓN BÉLICA

«Supreme Commander» no será el típico juego en que tendrás que capturar puntos estratégicos, defender una zona, hacerte con una estructura... Entiéndenos bien. Todo eso, también. Pero nunca has visto un juego -bueno, quizá «Starcraft»- en

que tengas que hacer eso en un movimiento dinámico constante. Porque algo distintivo de «Supreme Commander» no es que sus mapas posean "niebla de guerra" como es habitual en otros juegos del género... les que no sabrás cómo es el mapa en tamaño ni en diseño hasta que no avances en la misión!

Así, en «Supreme Commander» comenzarás en un área diminuta que, a medida que avances, se irá ampliando en tamaño, perspectiva y objetivos. Pero como no tendrás noción de por dónde se habrá movido el enemigo hasta cierto momento, tendrás que ir diseñando tus estrategias a medida que abras el mapa. Para evitar limitaciones en este sentido si has hecho tal o cual diseño de base, en Gas Powered Games -que son listos a rabiar- han previsto todo y tanto las unidades que señales como objetivo -marcados por "waypoints"-, como tus rutas de ataque, patrulla o defensa, y hasta las construcciones centrales de tus bases serán... imóviles! Podrás modificar parámetros de juego y marcadores de acción a voluntad, en todo momento, de forma dinámica y y en tiempo real.

«Supreme Commander» se perfila como un grande en el género, capaz de desbancar, en 2007, al mismísimo «Starcraft».





POR TIERRA, MAR Y AIRE

DI UNA GUERRA GLOBAL tiene lugar en pleno siglo XXXVII. El obietivo para las tres facciones en conflicto es convertirse en la fuerza suprema de la galaxia, gracias a ejércitos enormes dotados de unidades terrestres, aéreas y navales. Estas unidades son distintas según cada facción, pero están equilibradas en su potencial bélico y por un estilo de combate muy concreto.

CADA FACCIÓN representará una expe riencia de juego distinta. La UEF posee un equlibrio global. Los Cybran son muy agresivos e hipertecnológicos Los Aeon son los más complejos en la gestión y tienden a la defensa, pero como te descuides te soltarán varios de sus misiles

Podrás crear ejércitos enormes a

partir de tu Comandante Supremo, transformando dos únicos recursos

RIDNG GHALLEN

imás fácil todavía! **IENVÍA UN SMS** DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

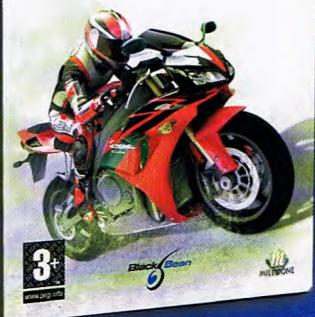
iDale gas y gana tu juego!

iiSorteamos!!

DING CHALLENGE



SUPER-DIKES





desde tu móvil poniendo la palabra: MMBIKES seguido de un espacio y tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO

- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena
- Los premios no serán canjeables por dinero
 No se admitirán reclamaciones por pérdida
- del servicio de Correos
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromania
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
- 7.- Válido únicamente en territorio español 8.- Fecha límite: 26 de Noviembre de 2006

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

ublicado por Lago SrL © 2006 Lago SrL Desarrollado por Milestone SrL Todos los rechos reservados. Todas las motos, nombres, marcas y asociados que aparecen este juego, son marcas registradas y sus copyrights pertenecen a sus respectivos reños. Todos los derechos reservados. Las motos incluidas en este videojuego puer riar respecto a los modelos actuales en forma, color y rendimiento







TEULELLI © A EXAMEN TODAS LAS NOVEDADES DEL MOMENTO

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.

No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. iLos juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ihasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.

Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" -una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN OUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.

Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.

Y si no es posible -ihombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.

Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. iY no importa lo que diga la caja!

DLA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA

Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

El juego que se considera por Micromania como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto La nota final del análisis no dependerá de una comparación. punto por punto, con el titulo de referencia, pero si te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos. ai comparar ambos titulos.

el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caia del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el recomendación de hardware ha de coincidir necesariamente



Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromania le sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que cóbuvo, por si deseas ampliar la información.

La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos pareca lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

LO PEOR Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es

un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no

merecen la pena que les dedigues demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No

es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos

excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas

genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA, Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la

perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado

sello de calidad. Gracias a él, uno y

sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO

Si ves este sello, es que se trata de

uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.



SEXO-DESMUDOS VIOLENCIA



► Conexión: No aplicable

► Multijugador: Sí



▲ ¿Que los goblins son unos pesados? Pues quémalos, congélalos, electrocútalos... o, si no, un buen y clásico espadazo también funciona.



▲ No esperes encontrar un solo enemigo "normal" en «Dark Messiah». ¿Es que estos malditos no muertos no saben quedarse quietos en su tumba?



▲ Los descomunales y alucinantes escenarios sólo tienen comparación con algunos descomunales y alucinantes imonstruos! Quieto, gusanito, quieto...

I mundo de «Might & Magic» lleva la friolera de 20 años dando guerra en los ordenadores. Ha sido una de las primeras y más populares series de juegos de rol. También ha sido una exitosa serie de juegos de estrategia por turnos. Ahora se ha metido en el mundo de la acción -debe ser por eso de que en la variedad está

el gusto-, para intentar aportar aire fresco y originalidad.

Un objetivo muy ambicioso que el juego ha superado a lo grande y. además, de forma revolucionaria. «Dark Messiah» es, en pocas palabras, lo mejor del género hoy por hoy en el PC... iy hablamos sólo del modo individual! -el multijugador, en la versión que hemos jugado, aún no está listo pero, por



La calidad gráfica de «Dark Messiah» es superior a «Half-Life 2», gracias también al diseño de escenarios y personajes.

Un guión de gran calidad se incluye en ambos casos, aunque la libertad de acción, exploración y jugabilidad és superior en «Dark Messiah».



Acción, magia, orcos, goblins, espadas, hechizos... iLa fantasía invade el mundo de la acción y lo hace a lo grande! En «Dark Messiah» puedes jugar como quieras, con tres estilos diferentes, y en un mundo alucinante.

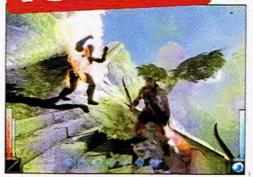


los datos que tenemos, parece que tampoco nos va a decepcionar-. ¿Qué tiene «Dark Messiah» para que nos atrevamos a decir de entrada que es genial? Pues mucho, así que vamos a resumir para que no se nos olvide nada.

ESTAS AHI DENTRO

«Dark Messiah» tiene una ambientación magistral y, además, eso lo notas nada más empezar. Estás en el mundo de juego, literalmente. Conseguir esa sensación no es fácil. Tiene mucho que ver el apartado gráfico -genial-, sí, pero no es lo único. Los personaies secundarios, la mezcla de magia y acción, ese toque de rol que te deja mejorar ciertas habilidades del personaje -no muchas, pero vitales- para definir un estilo de juego entre tres grandes áreas -acción, sigilo y magia-, pudiendo mezclarlas aunque sea en ▶▶

CEUIEU A EXAMEN TODAS LAS NOVEDADES EL MOMENTO





▲ iPuedes jugar como te dé la gana! Combina hechizos, armas y objetos, y alucina con lo que puedes hacerle a los enemigos.



🛦 ¿Es que ni dentro del Templo de la Araña vas a estar tranquilo? Hombre, con ese nombrecito... Tú ahí, disfrutando de la belleza de la cúpula y el PaoKai destrozándola con la intención de hacerse un "pinchito de Sareth" para almorzar. iEspabila, que muerde!



▲ iAhora se van a enterar estos guardias! Llegado cierto momento de la historia te toca sacar lo que... iejem!, "llevas dentro". Cierta herencia familiar que, mejor, descubre tú mismo...



▶▶ pequeñas porciones... Son muchos pequeños detalles que lo hacen único.

> Para que te hagas una idea de la fantástica sensación de inmersión en el juego, por ejemplo, si miras hacia abajo ives tus manos, tus pies y tu vestimenta! También sorprende, por supuesto, que no es nada habitual disfrutar de la mejor acción imaginable en un mundo de fantasía medieval.



«Dark Messiah» es un juego que parte de unos grandes cimientos. El guión es excelente. No es tan genial como otros apartados. pero marca el desarrollo de la acción. Te lleva por un camino muy lineal, sí, pero te deja recorrerlo de forma muy libre, escogiendo

entre tres estilos ya mencionados. según desees y sin más complicaciones que distribuir puntos entre varias habilidades muy básicas, según los ganas jugando, ¿Eso es todo? Sí. pero es que esa libertad es tan alucinante en el estilo de juego que desarrolla, que se puede equiparar, sin exagerar, al de un «Diablo II».

La experiencia varía radicalmente en la misma historia según te inclines por la acción, el sigilo o la magia. La ambientación se potencia, además, según el



GRAN GUIÓN, GRANDES PERSONAJES. El destino de Ashán se escribe gracias a Serath (o sea, tú) y a la libertad que se te da en la elección del estilo de la acción, de la interacción con personajes y entorno, y en la decisión de llevar a cabo (o no) ciertas misiones secundarias. Al final, tu destino será también el de Ashán... aunque tendrás que descubrir el verdadero significado de esto tú mismo.



▲ ¿Que hay que machacar a semejante engendro? ¡Tranquilo, que tiene truco! Todos los enemigos tienen sus debilidades. En el caso del Cíctope, por muy no muerto que sea, busca su ojo y castígalo duramente.



▲ ¡Libera tu ira! Cuantos más golpes, flechazos, espadazos o hechizos sueltes, más sube tu adrenalina y, cuando está a tope, te conviertes en una "máquina asesina" de no muertos. ¡Dale duro a éste y que vuelva a su tumba!

Disfrutarás de una gran historia con tres estilos diferentes de acción y una libertad total para desarrollarlos

estilo escogido. Y, si decides hacer, o no, misiones secundarias puntuales, algunos personajes se ven afectados y la historia, también. Así, hasta llegar a un par de finales distintos por varios caminos...

Pero, recuerda, éste es un juego de acción –aunque todos estos detalles no son muy propios en el género-, mejor dicho, es mucho más que acción. Ese toque de rol y de libertad en la gestión de las habilidades disponibles, se nota y mucho. Todo está muy bien pensado: puedes pasar 20 minutos

sin un combate serio, pero cuando llega... ialucinas! iEs brutal!

BRILLANTE Y ESPECTACULAR

«Dark Messiah» cuenta con un apoyo sensacional en su apartado técfica de «Half-Life 2» pero, aunque suene casi a blasfemia, pega una pasada tremenda al juego de Valve y lo deja muy atrás. Sus gráficos son sensacionales, pero es que artísticamente es una obra de arte. «Dark Messiah» roza la genialidad absoluta y sólo lamentamos dos cosas: lo corto que se hace –aunque no lo es, con sus casi 20 horas— y que no hemos visto aún el multijugador. ¡Paciencia! ■ F.D.L

nico. Usa la misma tecnología grá-

Alternativas

FFAR

Acción "clásica", repleta de tiros, pero con un guión espléndido y también muy original.

▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 99

Oblivion

Deja en un segundo plano la acción y céntrate en el Rol y la exploración, con este genial juego.

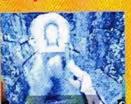
Más inf. MM 135 ► Nota: 95



▲ No hay nada tan genial no divertido como embrujar a un enemigo y cer cómo pelea por ti, luchando contra sus semejantes. iSe admiten apuestas!

UN MESÍAS OSCURO, OSCURO





LUZ Y OSCURIDAD definen en gran medida la acción en «Dark Messiah», y dejando a un lado el chiste fácil del nombre, el diseño de los escenarios -muchos bañados por una oscuridad total— te obliga a hacer uso de la magia, en concreto de la visión nocturna, para moverte evitando los múltiples peligros que te acechan y descubriendo, de paso, más de un secreto que se oculta de la luz.

➡ EL GENIAL DISEÑO DE LA ACCIÓN es consecuencia del diseño de los escenarios y del uso de luces y sombras -¿o es al revés?-, lo que aporta un componente casi insólito a un juego de acción: la rejugabilidad. Cambiar de estilo, aun en el mismo escenario, cambia totalmente la experiencia. Aunque, bien mirado, es también una virtud de ese toque de rol, nada despreciable, de «Dark Messiah».

Nuestra Opinión

iES FANTÁSTICO ENTRAR EN ASHÁN! Acción y rol se llevan de maravilla en un juego tan fantástico como el mundo en que se desarrolla su gran guión: dragones, orcos, goblins y la posibilidad de jugar como quieras.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

JUGABILIDAD

CALIDAD/PRECIO

X LO OUE NOS GUSTA

- iEs espectacular! Acción, calidad gráfica y ambientación son geniales.
- Te deja jugar como quieras, movién-
- dote entre tres estilos diferentes.

 O Encima, está traducido de maravilla.

X LO QUE NO NOS GUSTA

- No haber podido probar una versión definitiva con multijugador.
- U No es corto, pero se hace corto.

MODO INDIVIDUAL

► iHA NACIDO UN CLÁSICO! Es lo mejor en acción y fantasía. Es como coger a Gordon Freeman y rodearlo de orcos... No, qué caray, ¡es mejor!





MODO MULTUUGADOR

▶ ¡ESTAMOS EN ESPERA! Estamos ya impacientes por probarlo, porque en la versión que hemos jugado no estaba aún listo. Y promete ser genial...





Oblivion

Ambos son juegos de rol de ambientación fantástica, pero en «Oblibion» controlas a un sólo personaje y en «Neverwinter Nights 2» puedes llevar hasta 4.

Los gráficos de «Oblivion» son espectaculares, aunque «NWN 2» no se queda muy atrás. Coblivions no tiene modo multijugador. El de «NWN 2», en cambio. es el mejor del género

los mejores juegos de rol... se parecen mucho a éste.

a llegada de «Neverwinter Nights» supuso una revolución en el género rol cuando llevaba varios años sumido en un cierto estancamiento. La situación que se ha encontrado ahora su sucesor, en cambio, es bien distinta, va que gracias al boom del rol online y a titulos como «Oblivion» o «Fable» el género se encuentra en su mejor momento. «Neverwinter Nights 2», no obstante, posee cualidades más

que de sobra para hacerse un hueco entre esta dura competencia... ¿Su secreto? Una historia absorbente, una ambientación excepcional y, sobre todo, un ritmo de juego digno de los clásicos de todos los tiempos.

VUELVE A NEVERWINTER

El juego te lleva una vez más al universo de los Reinos Olvidados. años después de los sucesos de la primera entrega. Tu personaje es

un joven aventurero que vive en una pequeña aldea en la que, años atrás, se libró una guerra entre demonios y hechiceros. De aquellos sucesos sólo quedó una reliquia que, de repente, adquiere una importancia crucial cuando hordas de monstruos atacan el poblado para robarla...

A partir de ahí, te ves envuelto en una historia apasionante en la que se desvela una terrible amenaza que pone en peligro el con-

FICHA TECNICA

a: Castellano (textos y voces) dio/Compañía: Obsidian/Atari Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1

Lanzam.: Noviembre 2006 PVP Rec.: 49,99 € Web: www.mwn2.com Abundante información sobre el desarrollo del juego, iEn castellano!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 1
- Personales controlables: 4
- ► Editor: Sí, de escenarios y campañas
- ► Multijugador: Sí
- Dociones de conexión: Red local

ANALIZADO EN

- ► CPU:
- Athlon 64 FX 55
- ► RAM: 2.75 GB
- ► Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium 4 a 2,4 GHz
- o Athlon equivalente
- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 4,9 GB
- ► Tarieta 3D: Con 128 MB. (Radeon 9500, GeForce FX 5700 o equivalente)
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU: Pentium 4 a 3 GHz
- o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- ► Tarjeta 3D: Compatible con DirectX 9.0c con 256 MB (Radeon X800, GeForce 6800 o superior)
- Conexión: ADSL 256 MB o superior



▲ Sumérgete en una aventura apasionante que combina todos los ingredientes de los mejores juegos de rol de siempre y en el que podrás jugar a tu ritmo. Espada, brujeria, monstruos, tesoros... iTodo está aquí!



tinente de Faerun. Pero, itranquilo!, que la forma de sumergirte en esta historia será gradual, y es que el juego te da libertad total para elegir tu camino. Así, los diferentes personajes te van ofreciendo misiones que puedes o no aceptar. Algunas están relacionadas directamente con el argumento principal y otras no, pero todas ellas se entrelazan de manera apasionante, sumergiéndote de manera magistral en la aventura.

SEGÚN LAS REGLAS

Otra característica destacada de «Neverwinter Nights 2» es su fidelidad a las reglas "Dungeons & Dragons", lo que, entre otras cosas, le da a su sistema de juego una variedad enorme. Al crear tu personaje, sin ir más lejos, puedes elegir entre una lista enorme de razas, clases habilidades y estadísticas... Si no tienes ganas de complicarte, el juego puede elegir por ti las más adecuadas, pero si te va el rol "duro" ten la seguridad de poder personalizar a tu personaje tanto como te dé la gana.

A la hora de jugar, esta fidelidad a las reglas "D&D" se combina ▶▶

Viaja a los Reinos Olvidados y vive una aventura épica con toda la magia y profundidad del mejor rol clásico



Además de tu personaje puedes controlar a otros tres compañeros de armas.



▲ El interfaz del juego es totalmente personalizable en todos sus elementos.



▲ A la hora de crear tu personaje cuentas con toda la potencia de las reglas D&D, o sea, que tienes opciones para aburrir.

SI NO PUEDES VENCERLES...



CUIDADO CON LO QUE DICES. Aunque en el juego abundan los combates "inevitables", con enemigos que te atacan en cuanto te ven, también te encontrarás con muchos personajes que antes de pasar a las manos te darán la oportunidad de hablar. Con ellos puedes usar las habilidades "sociales" de tu personaje (si quieres, claro) para resolver la situación "por las buenas". A menudo puedes ganar más experiencia si resuelves un conflicto hablando que si lo haces luchando, pero, ya sabes... itú mismo!

review



El juego es sencillamente espectacular, gracias, sobre todo, a sus impresionantes efectos luminosos. Puede que no estén a la altura de novedades del género como «Oblivion» o «Gothic 3», pero no pintan nada mal y cumplen su función.



Hemos jugado con la versión inglesa, pero aparecerá completamente traducido y doblado al castellano.



▲ El nivel de detalle en todos los modelos, tanto de los personajes como de los enemigos, es realmente elevado.



Si tu personaje tiene las habilidades necesarias podrá crear todo tipo de objetos, desde armas o armaduras hasta pociones u objetos mágicos.





El ÉERES UN MANITAS? «Neverwinter Nights 2» incluye un potentísimo editor (una versión meiorada de las herramientas incluidas con la primera entrega), con la que es posible diseñar escenarios y campañas de acabado profesional y que, por supuesto, puedes enviar a tus amigos para que los jueguen con sus propios personajes.

TOMA EL CONTROL. Lo mejor de todo, no obstante, es el modo Dungeon Master, que te permite dirigir una partida multijugador como si fueras un auténtico Director de Juego en un juego de rol de mesa. Vamos, que puedes supervisar su progresión por la aventura, controlando a los enemigos y los PNJs, en tiempo real y ajustando todos los encuentros según sea necesario.

El editor de escenarios "Aurora" es la herramienta de diseño más potente incluida en un ivego de rol

>> con un sistema en el que diriges un grupo de hasta cuatro personajes: el protagonista y otros tres que puedes elegir entre los muchos que te vas encontrando.

Luego, durante los combates, puedes optar entre resolverlos de manera táctica, parando la acción y asignando órdenes a cada miembro de tu grupo; o bien, jugar en tiempo real, controlando sólo a tu personaje y dejando a los otros en manos de la IA del juego... Y eso si es que quieres combatir, porque muchos encuentros puedes decidirlos usando las habilidades sociales de tu personaie, como la diplomacia, la intimidación...

Como resulta evidente una de las claves de (Neverwinter Nights 2) es la libertad, para elegir tu camino, tu personaje, tus acompañantes, la

forma en que libras los combates... libertad enorme pero siempre dentro de una historia perfectamente hilvanada que te proporciona una inmersión sólo al alcance de los grandes clásicos del rol.

VIVE LA MAGIA

Por otra parte, el juego no destaca precisamente por su tecnología. iOio, que esto no quiere decir que no sea muy buena! Sólo que no es tan excepcional como lo visto

en el género últimamente. A cambio, «Neverwinter Nights 2» cuenta con un editor bestial que te permite crear cualquier módulo que te imagines, o una campaña tan impresionante como la del juego, si te lo propones... También cuenta con un espectacular modo multijugador que te permite jugar las partidas creadas por otros jugadores y, lo que es mejor, dirigirlas como Dungeon Master. Es, probablemente, la experiencia de rol multijugador más completa en un videojuego.

¿Es mucho decir? Eso lo tienes que juzgar tú mismo pero, desde luego, si quieres vivir una aventura épica, con toda la magia del rol de siempre, con «Neverwinter Nights 2» no te puedes equivocar. # J.P.V.

080 Online: Stormreach

Si te van las reglas de D&D no te pierdas este juego de rol online. Más inf. MM 136 Nota: 82

Caballeros de la Antiqua República II

Otro grande del género, pero ambientado en el universo Star Wars. ► Más inf. MM 122 ► Nota: 94

Nuestra Opinión

ROL DEL BUENO. Los Reinos Olvidados están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Si buscas un juego de rol con todo el encanto de los clásicos y una jugabilidad a prueba de bomba, no te lo puedes perder.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIBAD/PRECIO

IN LO QUE NOS GUSTA

- La jugabilidad es alucinante. Tiene la libertad de los juegos de rol clásicos.
- La historia es absorbente, te engancha y todo está en castellano.
- El editor te permite tus módulos.

EXECUTE NO NOS GUSTA

- Usa las reglas oficiales D&D, así que no es muy original en ese aspecto.
- Los gráficos "sólo" son de notable.

MODO INDIVIDUAL

► UNA AVENTURA APASIONANTE. La campaña individual garantiza más de 40 horas de juego y su guión es digno de una magnifica novela.





MODO MULTIJUGADOR

EL ROL ES ASÍ. Puedes jugar en modo cooperativo, tiene un modo Dungeon Master, Internet se va a llenar de módulos y escenarios... ¿Se puede pedir más?

Con Manager de Liga™2007 tú eres el amo.

YA A LA VENTA

PlayStation 2

Fíchalos... entrénalos... selecciónalos...

Y luego... iponlos a prueba ante tus rivales!

Incluye, entre otras muchas novedades, partidos en 3D de realismo impresionante y un gigantesco mercado mundial de traspasos. Con Manager de Liga 2007 nunca has estado tan cerca de ser un auténtico manager de fúlbol.

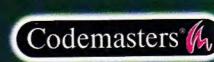
LA VERSIÓN DE X80X 360 NO REQUIERE DISCO DURG.







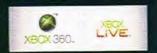
"Es, en definitiva, inigualable" Zona Juegos



www.codemasters.com/mdl2007



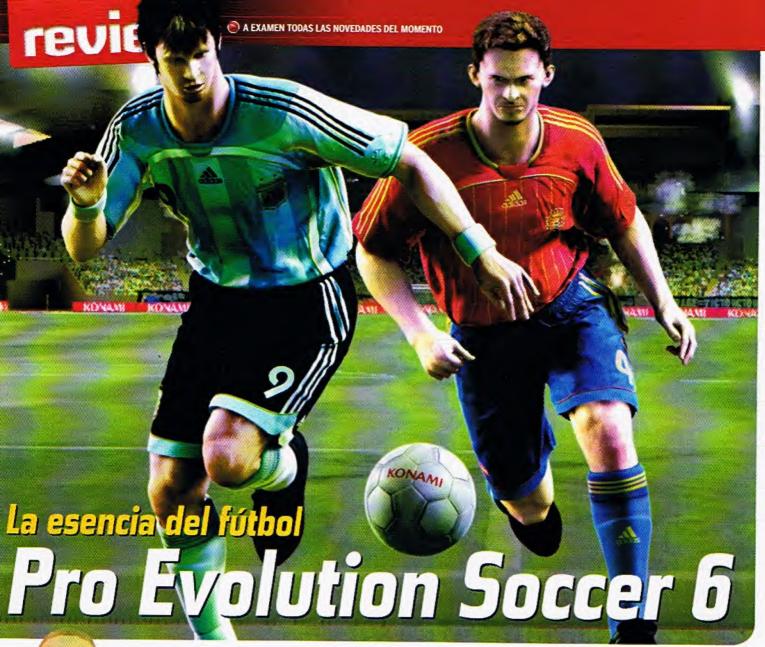














a referencia



- El juego sin balón en «FIFA 07» es más realista, puedes decidir los desmarques, y en «Pro Evolution Soccer 6» son automáticos.
- «FIFA 07» ha revolucionado su sistema de juego, pero «PES 6» apenas ha cambiado respecto a su anterior entrega.
- El juego de «PES 6» es rápido y directo. «FIFA 07» es más pausado v con más posesión del balón.

¿Tú también llevas el fútbol en las botas? Claro, empezaste con las chapas, luego te pasaste al futbolín y después has seguido con los simuladores... Y éste es el último de la serie más popular entre todos aquellos que "quieren ser como Beckham".

uando la serie «Pro Evolution Soccer» llegó al PC, en su tercera entrega, logró cautivar a miles de jugadores con una jugabilidad sin precedentes, gracias al realismo de la física del balón y a un sistema de control intuitivo. Acertó de tal manera que, en posteriores entregas -y de nuevo con «Pro Evolution Soccer 6»-, Konami sólo ha retocado pequeños deta-

lles. Y, como si tuviera miedo de estropearlo, ha centrado las novedades en los aspectos técnicos, en mejorar la base de datos y el multijugador online.

CONTROL TOTAL

Aunque no conozcas «Pro Evolution Soccers puedes engancharte con esta sexta entrega sin problemas. Es más, el modo de entrenamiento libre te deja jugar sin rival, para

que veas que el control de los jugadores es fabuloso y los pases, centros, remates o disparos salen de forma natural. El modo de dificultad "amateur" es ideal porque la lA deja jugar y te adaptas. casi sin darte cuenta, a un estilo de juego asombrosamente real, con un balón que se mueve como lo haría en el cesped y va donde quieres, si sabes pegarle. Puedes realizar jugadas con la destreza

FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- ma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- nto: Ya disponible PVP Rec.: 32,95 €
- Web: www.pesclub.es Un fenomenal foro en castellano y descargas, pero sin actualizar.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ► Modos: 6 (Liga, Copa partidos
- rápidos, entrenamientos...) Ligas y equipos: 120, (de la LFP,
- selecciones y ligas europeas)
- Número de estadios: 34. ► Editor: Sí, de jugadores.
- ► Multijugador: Sí, Modos partido directo y competición.

ANALIZADO EN

- CPU:
- Athlon XP 2700+, Core Duo
- ► RAM: 1 GB, 2 GB
- ► Tarjeta 3D:
- GeForce 5900, Radeon X1600
- Conexión: Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium III a 800
- MHz o Athlon equivalente
- ► RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 1.5 GB
- ► Tarieta 3D: Con 128 MB. Radeon 8500, GeForce 3 o equivalente
- Conexión: ADSI

MICROMANÍA RECOMIENDA

► CPU:

Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente

- ► RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- ► Tarjeta 3D: Con 256 MB, compatible DirectX9.0c
- ► Conexión: ADSL



▲ El fútbol de «Pro Evolution Soccer 6» es más realista y jugable que nunca gracias al soberbio control de los jugadores, a una física del balón casi perfecta y a una realización fuera de serie en gráficos y animaciones.



▲ Aunque puedes jugar al fútbol con el estilo que quieras, para hacer frente a la lA del equipo contrario, «PES 6» favorece un juego rápido y al primer toque.

del fútbol auténtico. Además, la actitud en el terreno de juego de los jugadores, con o sin el balón, es tan real que muchos entrenadores de primera división podrían poner «Pro Evolution Soccer 6» en las charlas tácticas.

FÚTBOL A TODA MÁQUINA

El único aspecto poco realista es el de la velocidad del balón y de los jugadores, que está algo acelerada para elevar la intensidad y diversión del juego, las señas de identidad de la serie. Así pues, «Pro Evolution Soccer 6» te propone un fútbol directo, al primer toque, pero sin límites en tu creatividad y

visión de juego. De hecho, ya desde el segundo nivel de dificultad, la habilidad de la CPU es tan elevada que exige dominar la ejecución de jugadas avanzadas.

Para jugar en serio tienes modos de juego con competiciones de Liga y Copa. La LFP de Primera División y la Selección Española están fielmente representadas, con datos actualizados, incluyendo el físico y las habilidades de los jugadores. Y si prefieres dedicarte a la gestión "mána-▶▶



▲ Puedes ejecutar todo tipo de pases, aunque los más difiles son los picados.



Las saques de falta indirectos permiten realizar jugadas ensayadas.



Superar las líneas defensivas obliga a mover el balón con destreza, y a aprovechar las oportunidades de disparo a puerta.

FÚTBOL DE MEMORIA



PALA DEFENSA NUMANTINA y el devastador ataque de la IA precisa responder con jugadas avanzadas como regates, engaños y trampas defensivas. El nuevo modo de entrenamiento intensivo enseña todas ellas de forma interactiva. Los regates exigen mucha práctica pero son efectivos, mientras que los cambios de ritmo permiten zafarse de los marcajes. Es una gozada poner en práctica los engaños y trucos. El editor de tácticas, cuenta con una gran variedad de esquemas, casi para todas las situaciones imaginables en un partido.

Toma las riendas de tu equipo y demuestra todo el fútbol que llevas dentro





El control directo del balón y la respuesta veloz de los jugadores hace que las jugadas sean tan espontáneas y naturales como las que ves en la tele, con una ambientación que transmite la atmósfera del estadio.



▲ Los porteros se juegan el tipo, en especial con los despejes de puños y salidas para tapar huecos.



▲ Los regates hay que realizarlos en el momento justo y el talento de los jugadores estrella influye mucho.

El sistema de juego directo y veloz se mantiene, pero quedan detalles por mejorar que tampoco se han tocado

▶▶ ger", el modo "Liga Máster" te da plena potestad en la economía del club y en la preparación física de los jugadores.

¿QUÉ HAY DE NUEVO?

En esta entrega las novedades en el sistema de juego no son muchas, pero si suficientes para convencer a los entusiastas de la serie. Se ha mejorado el control sobre la colocación de los disparos a puerta y los pases manuales son más precisos. También los remates, voleas y juego de cabeza exhiben una notable depuración y el cambio de control de jugador es más rápido. Pero el aspecto más evolucionado es el de la IA, con una defensa obstinada y un ataque muy imaginativo.

Lamentablemente, siguen estando los frecuentes encontronazos bruscos y balones que te pillan a contrapié con mucha frecuencia. Por otra parte, los desmarques siguen siendo controlados por la IA, con lo que no se pueden ajustar mucho los pases al hueco.

Al defender, las entradas resultan poco efectivas porque los delanteros esquivan con suma facilidad. El juego defensivo es un suplicio o un desafío, según las ganas que tengas de explotar el fuera de juego o una defensa atrincherada.

Lo que no tiene ni una pega es la puesta en escena de «Pro Evolution Soccer 6», con varias cámaras laterales y de fondo, con distintos niveles de zoom, sin olvidar las impagables repeticiones con cámara libre. La atmósfera de los partidos se respira como nunca gracias a unas animaciones espectaculares y a unos gráficos muy detallados. tanto de los jugadores como del terreno de juego y los estadios.

Dar la nota final de «Pro Evolution Soccer 6» no es fácil porque es de justicia reconocer que recrea un fútbol apasionante y con una jugabilidad casi infinita, pero sus escasas novedades pueden dejar un poso de ligera decepción entre sus seguidores más exigentes. . AT.L.

 Total Club Manager 06 Fútbol desde el lado de la gestión con la máxima profundidad en la dirección técnica y financiera. ► Más inf. MM 130 ► Nota: 90

Sensible Soccer 2006

Juego instantáneo muy adictivo que mejora si te enfrentas a oponentes humanos.

► Más inf. MM 138 ► Nota: 79



La apariencia de los jugadores tiene algunos como Puyol, que han salido clavaditos, mientras que otros como Ronaldinho o Torres son menos parecidos.





JUGARÁS EL PARTIDO DEL SIGLO, SIEMPRE QUE QUI Puedes jugarlo en el campo de entrenamiento y son, como todos, once contra once, pero un Madrid-Barça se tiene que jugar con el Bernabeú o el Camp Nou a rebosar. Y «Pro Evolution Soccer 6» se

merece una cerrada ovación en este aspecto porque ha recreado virtualmente nada menos que 34 coliseos reales con todo lujo de detalles en los graderios, incluyendo la ambientación de la hinchada, con pancartas y todo. Entre los estadios españoles destaca un Santiago Bernabeŭ realizado a escala y con la reciente reforma de la grada central. También lucen impresionantes los estadios de Mestalla, Camp Nou y Riazor.

Nuestra Opinión

;ASÍ SE JUEGA AL TOQUE! Estruja tu pad, haz un fútbol rápido, agresivo u suda la camiseta. ¿Aún no tienes bastante? Pues ponte las pilas en defensa, porque el rival no te va a pasar ni una. ¡Esto es fútbol, amigo!

GRÁFICOS SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

区 LO QUE NOS GUSTA

- El comportamiento del balón es realista y el control de juego excelente.
- Fútbol intenso con una lA desafiante. Magnifico nivel en gráficos, sonido y animaciones

IN LO QUE NO NOS GUSTA

- U Sin novedades en el sistema de juego.
- Encontronazos y balones perdidos, son un problema sin solucionar

MODO INDIVIDUAL

>; DEMASIADO CONSERVADOR? Gran fútbol, sin duda, aunque no se ha arriesgado lo más mínimo, ni siquiera para solucionar problemas ya conocidos.





MODO MULTUUGADOR

DIVERSIÓN SIN LÍMITES. Su estilo de juego parece diseñado para el modo multijugador. Los servidores van muy bien e incorpora nuevos modos de competición.

¿A qué juegas?



Más de 160 juegos de Nueva Generación ¿A qué esperas?





El reino de Myrtana tiene ahora como fuerza suprema a unos seres despreciables y de aspecto nauseabundo. Los orcos mandan, sí, pero... ¿realmente quieres echarlos o prefieres unirte a ellos?



▲ El destino de Myrtana queda en tus manos, en «Gothic 3». La libertad de acción y decisión es total. A veces, tanto que cuesta decidir por dónde tirar.

I Rol lleva una temporada que, a los que nos gusta el género, estamos que ni nos lo creemos, y nos tienen que pellizcar -pero flojo, ¿eh?- para asumir que esta época de bonanza no es un sueño. Además, es que está saliendo de todo: rol para los más principiantes, mezclado con acción, del "duro", para los más acérrimos de mundos tan alucinantes como D&D -iahí está esa joya de «Neverwinter Nights 2»!-, online... Y, además, las últimas entregas de las series más populares están que se salen. La última es «Gothic 3», que

sigue un estilo muy similar al de «Oblivion» -por poner el referente más directo y reciente-. Y, amigo, es un pedazo de juego de padre y muy señor mío. Una apuesta segura, vamos, si te gusta el rol del bueno, y tienes tiempo y energía para estar horas, y horas, y ho-

ras, delante de tu PC. Así que... ivámonos a Myrtana!

EN BUSCA DE LA AVENTURA

Tras las aventuras por el reino de Robar II y escapar de aquella prisión mágica donde comenzó todo en «Gothic», el regreso a Myrtana



Oblivion

- ► El estilo es similar pero «Oblivion» es menos abierto en muchas opciones, aunque más jugable y directo en su acción.
- El realismo es muy alto en los dos pero en «Gothic 3» llega a ser exagerado y exige una precisión de movimientos para ser fiel a la realidad, por ejemplo a la hora de coger objetos, que puede romper el ritmo de juego.



FICHA TÉCNICA

ia: Piranha Bytes/JoWood

Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1 Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 € Web: www.gothic3.com Noticias e información general, pero en inglés y con mala navegación.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ▶ Reinos a explorar: 3
- Atributos: 9
- ► Habilidades: 7 tipos
- (más de 70, en total)
- ►Tipos de magia: 3 ▶ Facciones: 6
- ► Niveles de protección: 6
- ► Horas de juego: Más de 100

ANALIZADO EN

- ► CPU:
- Pentium 4 3.2 GHz
- RAM: 2 GB
- ► Tarieta 3D:
- GeForce 6800 GT

Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU:
- Pentium 4, Athlon 2 GHz
- ▶RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 5 GB ► Tarieta 3D: Compatible DirectX 9 128 MB

■ MICROMANÍA RECOMIENDA

- -CPII-
- Pentium 4, Athlon 3 GHz
- ►RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- ► Tarjeta 3D:

Compatible DirectX 9 256 MB



▲ Rol, mucha acción y un mundo en problemas. Los ingredientes principales de «Gothic 3» coinciden con los de anteriores juegos de la serie, pero el realismo es mayor que nunca, así como la libertad de acción.



▲ La magia es parte vital del desarrollo de la historia y de la evolución de tu personaje. Aunque no lo hagas crecer como un mago "puro", la necesitarás.

es complejo y plagado de incógnitas para el futuro. Los orcos mandan ahora y los humanos están a verías venir, esclavizados por aquellos. «Gothíc 3» comienza, además, de forma trepidante: en medio de una aldea, en pleno ataque de los orcos y aprendiendo a desenvolverte en el mundo de juego de la manera más expeditiva: a espadazo limpio.

LOUÉ CAMINO TOMAS?

Sin comerlo ni beberlo te ves envuelto en un combate que ya empieza a marcar tu destino y el de Myrtana. Poco a poco empiezas a controlar las enormes posibilidades del juego, de la evolución de tu personaje y a definir tu estilo de juego: acción, sutileza, magia, la inclinación por una u otra facción de las seis que hay... ihasta con los orcos te puedes juntar!

Todo influye en el futuro del mundo de juego, desde el primer segundo hasta que llegas a uno de sus varios finales (para lo que tendrás que pasar muuuchas horas delante del PC). Y eso es, sin duda, lo mejor de «Gothic 3»: su »>

Rol, acción y una ambientación lograda y muy realista marcan la vuelta del mundo de «Gothic»



Según tus acciones, crecerá tu reputación con las distintas facciones.



El realismo se lleva a los más pequeños detalles, como cazar para comer.



▲ No dejes de hablar, preguntar y acercarte a todos los personajes secundarios del juego. Las sorpresas son continuas.

TODO UN MUNDO A TUS PIES



thic 3» ve aprendiéndote estos nombres, pues te vas a patear sus tierras, de arriba a abajo, durante horas y horas, porque el mundo de juego es inmenso. Las numerosisimas misiones que puedes illevar a cabo (una gran mayoría secundarias, en realidad) te sirven sobre todo para conseguir objetos, armas y mejorar tu nivel de personaje en los atributos y habilidades que desees. Un desafío, en fin, que te puede tener frente al PC durante días y días.





▲ Conversar es vital tanto para resolver "quests" como para conseguir otras nuevas. Aunque no sean parte de la misión principal, resultán interesantes para mejorar habilidades.



▲ La obligación de afiliarse a un gremio ya no existe en «Gothic 3», pero se multiplican las habilidades de todo tipo, para que puedas definir con más libertad el desarrollo de tu personaje.



▲ En muchos escenarios tendrás que vigilar muy bien los pasos a dar y, si es posible, evitar enfrentamientos demasiado peligrosos. Depende de tus objetivos, pero ciertas criaturas exigen un nivel de experiencia bastante alto.

La libertad de acción es total y podrás influir en la facción que desees para decidir el destino de Myrtana

▶ enorme libertad de acción para todo: crear tu personaje, explorar, conversar, decidir tu camino...

EN BUSCA DE LA EXCELENCIA

«Gothic 3» tiene aspiraciones de genialidad y, aunque está a punto de rozarla por momentos, los pequeños detalles lo traicionan. La personalización del personae sí es genial, por las opciones que ofrece. La libertad de acción, ambién. Lo enorme del desafío, potro tanto. Pero en otros aspectos se queda sólo a las puertas. Su calidad gráfica, por ejemplo, está a un paso de llegar ahí, quizá más por la dirección artística que por la calidad técnica. La gestión del inventario, también, ya que ciertos accesos a objetos, armas y la evolución de algunos atributos deberían ser más simples. Aunque, sobre todo, algo que no mola es que el mismo día que se pone a la venta se cuelgue un parche de 60 megas en Internet, aunque sea para arreglar detalles.

Aun así, «Gothic 3» es un gran juego de rol, con muchísimas horas de diversión y aventura, y que te recomendamos que no te pierdas. Merece la pena. **E.D.L.**

Alternativas

Neverwinter Nights 2

Uno de los mejores juegos de rol de la historia, ajustado a los cánones del mundo de D&D.

Más inf. MM 142 Nota: 96

Dark Messiah

Manda la acción sobre el rol, pero la fantasía es también protagonista en la acción y la ambientación.

► Más inf. MM 142 ► Nota: 99

UN PERSONAJE ÚNICO





D HABILIDADES, MAGIA, ATRIBUTOS, MAESTRÍAS... Crear un personaje equilibrado o especialmente poderoso en determinados aspectos es casi un arte en «Gothic 3». Y, a no ser que mejores sus atributos de forma alocada a medida que ganes experiencia, es casi împosible no diseñar un protagonista capaz de casi todo... Siempre que se ajuste a tu estilo predilecto, claro.

CREA TU PERSONA JE SEGÚN JUEGAS. Como ya se anunció, en «Gothic 3» no eliges clase de personaje desde el inicio. A medida que juegas y ganas experiencia mejoras los atributos que quieres, aprendes maestrías... Se queda atrás la necesidad de elegir gremio, también, ya que magias y habilidades definen poco a poco tu estilo de juego, de forma casi automática, según tus gustos.

Nuestra Opinión

¡ACEPTA EL DESAFÍO DE MYRTANA! Entra en un mundo de enorme realismo y disfruta de una gran combinación de rol y acción. Libertad total en tus acciones, para un mundo de juego donde sólo tú decides su destino final.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

区 LO QUE NOS GUSTA

- La libertad total y el número altísimo de parámetros para tu personaje.
- iEl mundo de juego es enorme!
- 1 La notable calidad gráfica.

ID LO QUE NO NOS GUSTA

- U Algunos detalles del inventario.
- U Las voces no están dobladas.
- Que haya necesitado un parche nada más salir.

MODO INDIVIDUAL

▶ ROL DEL BUENO. En la misma línea que el simpar «Oblivion», un gran juego de rol al que sólo los detalles le escamotean la posibilidad de ser genial.



EL CONQUISTADOR HA REGRESADO

CAESARIV

CONTEMPLA EL RENACIMIENTO DE LA SÉRIE CITY BUIDER HISTÓRICA MÁS VENDIDA DE TODA LA HISTORIA:



Un revolucionario motor gráfico te ofrece un nivel de detalle impresionante desde cualquier ángulo.



Tu ciudad está viva y repleta de personas que viven, trabajan e interactúan de una manera realista y lógica.



Compite Online contra tus rivales por la Roma más gloriosa.









El Halcón Milenario es mucho más impresionante si no está hecho con ladrillos de Lego, pero de este modo, si un TIE te abate con sus láseres lo único que tienes que hacer es volver a juntar las piezas... Práctico, ¿Verdad?



Que no te engañe el aspecto infantil de los personajes de Lego, porque en l juego se traduce en animaciones desternillantes y acción soberbia.

espués del enorme éxito de «Lego Star Wars», llega una nueva entrega basada en la primera trilogía. Si no jugaste al primero, puede que la idea de "reconstruir" el universo de la Guerra de las Galaxias con piezas de Lego te parezca disparatada, pero lo cierto es que, de nuevo, resulta tremendamente jugable y es de los juegos más divertidos que hemos visto.

JUGABILIDAD TOTAL

Para cada película de la trilogía galáctica original de George Lucas,

campaña dividida en seis escenarios, tan reconocibles como la fuga de la ciudad de las Nubes o la lucha en el palacio de Jabba. En la mayoría de las misiones el juego te pone al frente de dos o más personajes, uno al que controlas directamente y otros que te

siguen automáticamente, aunque en cualquier momento puedes alternar el control entre ellos. Lo mejor, es que cada tipo de personaje posee habilidades diferentes. Así, por ejemplo, los jedis pueden usar la fuerza para mover objetos y combaten con un sable



Lego Star Wars

- Los dos combinan plataformas, acción y puzzles dentro del universo Star Wars.
- El primer «Lego Star Wars» está ambienta-do en la nueva trilogía, y esta continuación en la original, con sus correspon-dientes personajes, escenarios y enemigos.
- ► Técnicamente son muy parecidos e igualmente espectaculares.

«Lego Star Wars II» ofrece una

LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium III 1 GHz
- o Athlon equivalente ► RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 3,5 GB
- ► Tarjeta 3D: 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ▶ CPU: Pentium 4 2 GHz
- o Athlon equivalente
- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 4 GB
- ► Tarjeta 3D: 128 MB. Compatible con DirectX9.0

FICHA TÉCNICA

ero: Acción/blataformas

o/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts ato: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €

Neb: Legostarwarsii com Muchos datos sobre el juego y contenidos extra, pero todo en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

Campañas: 3

► Misiones de la campaña: 6

- ► Misiones extra: Si. (desbloqueables)
- ▶ Personaies: 68 ► Naves espaciales: 10
- ► Editor: Sí, de personajes ► Multijugador: No
- ANALIZADO EN ► CPU-
- Athlon 64 FX 55
- ► RAM: 2,75 GB ► Tarieta 3D:
- Geforce 6800 Ultra SLI Conexión: ADSL

CROMANÍA



A Cada nivel del juego reproduce una secuencia de la trilogía original en la que tendrás que enfrentarte a todo tipo de desafíos y enemigos, controlando a varios de los personajes que las protagonizaban.



▲ Aunque en la mayoría de las misiones tienes que controlar un personaje, en algunas te verás al mando de una nave espacial para reproducir los espectaculares combates de las películas, como la Batalla de Endor.



En total puedes controlar a más de 60 personajes diferentes.



▲ Cada misión muestra divertidas escenas que recrean las de las películas.



▲ En el modo libre puedes jugar las misiones con tus personajes preferidos. ¿Y si hubiera sido Yoda, y no Luke, quien se enfrentara al Emperador?

Ponte en la piel de tu personaje de Star Wars preferido y revive los mejores momentos de las películas originales

láser, los cazarrecompensas tienen una mochila jetpac...

Esta variedad se complementa además con un desarrollo que combina plataformas, combates y puzzles, con la dificultad justa para que el juego resulte sencillo y adictivo a la vez. Añádele a esto un sistema control bien adaptado –para teclado o gamepad– y el resultado es un juego capaz de engancharte de principio a fin.

Ojo, que ese fin puede tardar en llegar, porque el juego está repleto de extras. Aparte de las tres campañas, hay montones de contenidos que puedes comprar con las monedas que recoges a lo largo de cada misión, desde misiones especiales hasta desafíos o incluso nuevos personajes.

ESPECTACULAR Y DIVERTIDO

Pero si la jugabilidad es excepcional, de la ambientación sólo podemos decir que es soberbia. La calidad gráfica –aunque el diseño sea, necesariamente, algo simplista- es altísima. También, el sentido del humor está presente en todo momento, en el diseño y las animaciones, en los enemigos y, sobre todo, en las secuencias de vídeo que salpican todas las misiones y que son sencillamente desternillantes.

Si jugaste el original, eso sí, verás que el juego no presenta apenas novedades. Pero, a cambio, si buscas juego realmente divertido, con «Lego Star Wars II» ientrarás en el Reverso Juerguista de la Fuerza! ■ J.P.V

Alternativas

Star Wars.
 El Imperio en Guerra
 Star Wars, pero en un juego de

estrategia en tiempo real.

Más inf. MM 134 Nota: 85

Star Wars. Battlefront II

Vive toda la emoción de las grandes batallas de Star Wars con este estupendo juego de acción online.

► Más inf. MM 131 ► Nota: 93

Nuestra Opinión

UNA PARODIA, PERO MUY SERIA. Disfruta de toda la magia y la emoción del universo Star Wars a través de un sistema de juego sencillo y adictivo como no te puedes imaginar. Imprescindible si quieres pasarlo en grande.

GRÁFICOS SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

IN LO QUE NOS GUSTA

- Sencillo y adictivo. Te pasarás horas jugando sin darte cuenta.
 La ambientación es soberbia y todo
- está realizado con mucho humor.
- Tiene montones de contenidos extra.

EXAMPLE NO NOS GUSTA

Echamos de menos alguna novedad más en el sistema de juego y un modo multijugador le iría fenomenal.

MODO INDIVIDUAL

► EL MÁS DIVERTIDO DE LA GALAXIA. La combinación de Star Wars y Lego resulta ser explosiva: jugabilidad a tope y carcajadas garantizadas.





: Castellano (textos y voces) Vac EA Sports

Distribuidor: EA España Nº de DVOs: 1 Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49.95 €

Web: www.es.ea.com/games/9090 Una web repleta de contenido y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ► Niveles de dificultad: 4
- ► Modos de juego: 7 Número de equipos: 25 de la NBA, combinados europeos y
- ► Editor de jugadores: Sí,

ANALIZADO EN

- ► CPU: Athlon XP 2700+, Core Duo
- ► RAM: 2 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce 5900
- Ultra, Radeon X1600 Conexión: Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

► CPU:

Pentium III 1,3 GHz o Athlon equivalente

- ► RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 3,7 GB ► Tarjeta 3D: Con 32 MB
- compatible DirectX9.0c Conexión: 56 Kbps

■ MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- o Athlon equivalente
- ►RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- ► Tarjeta 3D:
- Con 128 MB, compatible DirectX9.0c
- Conexión: Banda ancha, cable o ADSL

FICHA TÉCNICA

equipos de leyenda...

(habilidades y físico) ► Multijugador: Sí. IP directa



▲ Tanto en los tiros libres como en los de campo, la mecánica de tiro depende más que nunca de una buena técnica de tiempo de suspensión y del giro de muñeca. Tendrás que dominar estos factores en el juego.



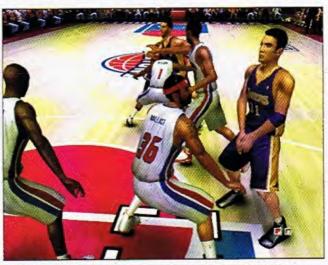
▲ El nuevo sistema de pases permite darlos picados, directos o elevados para las asistencias.



▲ Las animaciones con capturas de movimiento de Pau Gasol y otras estrellas son sensacionales.



▲ La simulación del baloncesto NBA no puede ser más real. Los jugadores actúan de un modo coherente y puedes jugar en equipo o con la genialidad de tu estrella.



▲ No olvides el juego defensivo, usa los bloqueos o párate en seco para provocar faltas en ataque, de la misma manera que has visto, seguro, en la tele.

Ficha por la NBA, lanzando asistencias a y sacando a relucir tu dominio en tiros y jugadas en uno contra uno

tivar las "Freestyle SuperStar", jugadas de habilidad exclusivas de las estrellas de la NBA.

ASÍ SE JUEGA

Sobre la cancha controlas a todos los jugadores y, directamente, al miembro de tu equipo que lleve en ese instante el balón. Podrás elaborar tu mejor baloncesto porque los demás se comportan como en un partido real y se desmarcan, piden el balón, hacen bloqueos, defienden en dos contra uno, cierran el rebote y así un largo etcétera de jugadas tácticas. Pero también puedes jugar llevando sólo al jugador que quieras para vivir los partidos metido en la piel de una estrella de la NBA.

Al aumentar la dificultad la defensa aprieta tanto que obliga a realizar una jugada ensayada para mover rápidamente el balón hasta pasárselo al hombre libre. Aunque otra opción es dárselo a tus jugadores estrella para que anoten realizando las jugadas "Freestyle SuperStar", que recrean su habilidad auténtica para anotar con un defensor encima en suspensión o entrando a canasta, rebotear o taponar. Y con jugadores versátiles como Kobe Bryant es posible elegir una de estas habilidades en tiempo real para adaptarse a la jugada. Otro recurso ofensivo es el "X-Ray", que se activa en un jugador que está en racha y eleva casi al 100% el porcentaje de acierto en el tiro durante unos segundos.

MÁS OUE ESPECTÁCULO

En gráficos y sonido «NBA Live 07» roza el sobresaliente. Pero lo mejor son, sin duda, las animaciones de estrellas como Gasol, ya que captan su estilo para que sea idéntico a su juego real.

Con una jugabilidad intachable, los seguidores de «NBA Live» estamos de enhorabuena porque las mejoras en la IA y la reducción de la automatización en pases y tiros a canasta, te obligan a concentrarte al máximo cada segundo. Justo lo que buscas si eres un baloncestista nato.

AT.I.

Alternativas

Madden NFL 06

Más deporte espectáculo en una simulación con un nivel extraordinario en gráficos y animaciones.

Más inf. MM 129 ► Nota: 89

• NHL 06

Juego veloz y lucha cuerpo a cuerpo, en un simulador de hockey hielo que es insuperable.

► Más inf. MM 130 ► Nota: 89

Nuestra Opinión

AUTÉNTICO BALONCESTO NBA. Los gráficos y las animaciones son propios de las retransmisiones en la tele. Podrás hacer que tus jugadores den asistencias y cojan rebotes para que la estrella de tu equipo machaque.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

► LO DUE NOS GUSTA

- Realismo y control total de juego.
 Las mecánicas de pase y tiros en suspensión están muy bien resueltas.
- Los gráficos y, especialmente, las animaciones son sensacionales.

ID OUE NO NOS GUSTA

- O Pocas opciones de cámaras en directo.
- Sin multijugador en servidores de Internet, sólo por IP directa.

MODO INDIVIDUAL

▶ ¡TÚ MANDAS! Jugando en equipo, de forma individual, dando asistencias con el nuevo sistema de pases o machacando en el aro⊥ ¡es insuperable!





Modo Multijugador

► COMPETICIÓN TOTAL, aunque limitada a dos jugadores mediante IP directa, o cuatro en el mismo PC. Los partidos son, eso sí, memorables.



El Gobierno de San Esperito se ha aliado con los narcos. ¿Cómo derrocarlo? Pues al estilo Hollywood: con un par de pistolas, unas cuantas explosiones y cientos de coches para el desguace...



▲ Jamás harías esto con tus huesos, ni dejarías que otro lo hiciera con tu moto... Pero cuando tienes el gusanillo, a ver quién te lo quita.

ico Rodríguez, el mejor agente latino de la CIA, tiene como misión derrocar al gobierno de San Esperito, y no dudará en provocar tiroteos en mitad de la calle, llevar a toda la policía pegada al parachogues, y entrar al asalto en edificios del gobierno. Sí, es un poco exagerado, pero si te lo tomas como una parodia de James Bond, te lo pasarás en grande.

ACROBACIAS DE CINE

«Just Cause» es una aventura repleta de acción que transcurre en una enorme isla caribeña. Debes

completar 21 misiones principales y centenares secundarias. Te mueves por la isla confiscando cualquier vehículo que encuentres: coches, camiones, motos, lanchas, helicópteros y aviones.

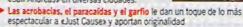
La principal aportación de «Just Cause» son las acrobacias.

Puedes subirte sin despeinarte al capó de cualquier vehículo -incluso aviones en vuelo- y saltar sobre otro que pase cerca. Además, tienes un garfio que te permite engancharte a cualquiera de ellos y soltar el paracaídas para que te lleven arrastrando por toda



G.T.A. San Andreas

Ambos juegos son similares, pero clust Causes está ambientado en una jungla y «San Andreas» en diversas ciudades.



Las misiones secundarias de «G.I.A. San andreas» son más variadas.



énero: Aventura/Acción :: Castellano (textos y voces)

io/Compañía: Avalanche Studios/Eidos

Neb: www.justcausegame.com En castellano. con pantallas, videos, fondos e información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

► Modos de juego: I

► Personajes controlables: 1

- ► Tamaño de la isla: 1024 Km²
- ► Misiones principales: 21
- ► Misiones secundarias: 314
- ► Tipos de vehículos: Más de 100
- ► Multijugador: No

ANALIZADO EN

- ► CPU:
- Pentium 4 a 3,4 GHz
- RAM: 1 GB
- ► Tarjeta 3D:

Radeon X850 XT Platinum 256 MB

► Grabar partida: Sólo en refugios ► Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

Pentium 4 1.4 GHz o Athlon equivalente

- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 7,4 GB
- ► Tarjeta 3D: 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU:
 - Pentium 4.3 GHz
- o Athlon equivalente
- ►RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7,5 GB
- ► Tarjeta 3D: 128 MB.

compatible con Direct X9.0c



▲ Cumple misiones de espionaje y guerrilleras en una enorme isla de 1000 kilómetros cuadrados, que exploras por tierra, mar y aire. Con un garfio te agarras a helicópteros y aviones, y con el paracaídas vas a donde quieres.



▲ Las persecuciones de la policia son trepidantes, brutales y espectaculares... No se cansan nunca, si los despistas aparecen de la nada y te acosan hasta que llegues a un refugio. Entonces, allí, se esfuman en el aire.



▲ Con el botón derecho acercas la cámara al hombro, para apuntar mejor.



Los efectos son exagerados, pero de calidad y aportan espectacularidad.



▲ Extrañamente, no acepta gamepad, pero el control con teclado y ratón es preciso. Lástima que no puedas agacharte ni rodar...

Cumple misiones imposibles con los narcos y a favor de la guerrilla, en una isla caribeña realmente gigantesca

la isla. Sí, son acciones imposibles, pero muy divertidas, porque sirven para resolver las misiones de muchas formas. ¿Entras pistola en mano en el campamento de los narcos, embistes la barrera con un camión...? ¿Y si lanzas el garfio a un helicóptero provocando que se estrelle justo después de saltar tú? Lo que se te ocurra...

NO TAN PERFECTO

Técnicamente «Just Cause» es espectacular, con unos escenarios que se ven a cientos de metros, todo tipo de efectos gráficos y, pese a ello, unos movimientos muy fluidos. Es una pena que las animaciones de los enemigos no estén a la altura.

Las misiones principales son divertidas -casi siempre, rescatar o cargarse a alguien o robar un objeto- aunque los combates son fáciles y poco realistas: puedes cargarte a 20 narcos en un minuto, con un par de pistolas.

Las misiones secundarias sirven para conseguir nuevos refugios, armas y vehículos, aunque son muy repetitivas, ya que sólo hay cuatro variantes: rescate, asesinato, recolección de objetos y checkpoints. Pero el punto más flojo del juego es la escasa interacción con el entorno: fuera de los refugios y las misiones apenas puedes hacer nada y eso le resta algo de vida.

Pero, si aceptas sus limitaciones, «Just Cause» es un juego muy entretenido y tiene "gancho" para divertirse unos días. ■ J.A.P.

Alternativa:

Far Cry

También recorres grandes islas paradisíacas, en formato acción en primera persona.

Más inf. MM 110 Nota: 97

• Hitman Blood Money

Tensa acción, también con un desarrollo abierto, pero donde el sigilo y la anticipación son cruciales. ► Más inf. MM 138 ► Nota: 90

Nuestra Opinión

ENTRETENIDO Y ESPECTACULAR. Una aventura repleta de acción con un desarrollo abierto que, con un tono algo gamberro, aporta la originalidad de las acrobacias con el garfio, pero no sin ciertas limitaciones en la interacción.

GRÁFICOS SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

ID OUE NOS GUSTA

∩ La isla: enorme y muy detallada.

El paracaídas y el garfio. Tremendo

Hay muchas formas de cumplir las misiones.

IN LO QUE NO NOS GUSTA

U Los tiroteos son fáciles e irreales.

 Las misiones secundarias son simples y acaban haciéndose repetitivas.

U Los escenarios son poco interactivos.

MODO INDIVIDUAL

► GRANDE, PERO LIMITADO. El escenario es enorme, pero las misiones principales las acabarás en 10 horas y las secundarias son algo repetitivas.





Son las más veloces y las de mayor cilindrada, y aquí podrás ponerlas a tope sin jugártela, sin multas y sin carnet. iY no, no es que te queramos "vender la moto"! Es que, este juego, es lo que tiene...



A medida que ganes carreras y superes desafíos podrás desbloquear nuevas motos, circuitos y equipamiento de la firma Dainese para tu piloto.

i te gustan las motos seguro que conoces las carreras en la categoría de "Superbikes", esa en la que corren modelos de serie, pero adaptados a la competición. Bien, pues ahora puedes subirte a estas impresionantes máquinas con este simulador de Milestone, los creadores del estupendo «Evolution GT», cuya tecnología y estilo de juego hereda este título.

POTENCIA Y CONTROL

«Superbikes Riding Challenge», reproduce el pilotaje de potentes motos de competición, proporcionando una respuesta al control que no sólo los "moteros" sabran apreciar por su realismo.

Aunque, para empezar -sobre todo si no eres un experto- está el modo "escuela de conducción", que enseña las técnicas básicas del pilotaje deportivo. Y, de todas

formas, el juego permite activar un montón de ayudas para hacer que el control sea tan sencillo como en un arcade.

DE RUTA O EN COMPETICIÓN

En el modo "juego libre" puedes elegir entre más de cuarenta



TOCA Race Driver 3

- Los dos son unos fuera de serie en gráficos. pilotaje, sonido y sensación de velocidad.
- ➤ «TOCA Race Driver 3» ofrece una gran diversidad de categorías de competición, mientras que «Superbikes» aporta múltiples modos de juego y circuitos muy variados.
- Ambos tienen una formidable IA, enfrentándote a unos adversarios de cuidado.

FICHA TÉCNICA

Castellano (textos y manual) pañia: Milestone/Lago/BlackBean www.super-bikes.blackbeangames.com Bien diseñada, pero información muy básica.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 6 Número de circuitos: 30, (competición, urbanos y rutas)
- Número de motos: Más de 40 "Superbikes" de varias categorías con licencia oficial.
- ▶ Multijugador: En el mismo PC, (2 jugadores en pantalla partida) Conexión: ADSL

ANALIZADO EN

- ► CPU: AthlonXP 2700+.
- Core Duo 2 GHz ► RAM: 1 GB. 2 GB
- ► Tarjeta 3D: ATI Radeon X1600 512 MB.
- GeForce 5900 Ultra

III LO QUE HAY QUE TENER

- - Pentium III a 800 MHz o Athlon equivalente
- ► RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 1,2 GB ► Tarjeta 3D: Con 64 MB
- compatible DirectX9.0c ► Conexión: No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- Pentium 4 a 2 GHz o AthlonXP equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- ► Tarjeta 3D: Gama media, con 256 MB, (Radeon X1600 o GeForce 7700)
- Conexión: No requiere



Reúne todo lo que ha de tener un juego de velocidad, con un control de pilotaje intenso, realista y jugable, lA desafiante, sensación de velocidad a raudales y gráficos de quitarse el sombrero.



▲ En las repeticiones con cámaras de TV podrás disfrutar de todo el espectáculo de las "Superbikes", hasta se ve el giro de la cadena o los rebotes de los muelles de la suspensión pillas un plano o cuando frenas.



Al apurar una frenada, la tensión es máxima, te la juegas en cada curva



Tendrás que vértelas contra pilotos hábiles y, a veces, no muy deportivos.



A Las animaciones no tienen desperdicio; la muñeca gira sobre el acelerador, los pies pisan los frenos y el cuerpo equilibra el peso.

Disfruta un pilotaje de máxima intensidad y realismo, la velocidad más extrema sobre dos ruedas

modelos de "Superbikes" -con licencia oficial- v correr en circuitos de competición, urbanos o de ruta, que requieren distintos estilos de pilotaje.

VELOCIDAD Y. ¿ALGO DE ROL?

Pero el chasis del juego está en el modo "carrera profesional" que aporta un toque de rol porque, con cada victoria, obtienes de puntos de habilidad. Puedes repartirlos en distintas facetas que afectan a las prestaciones de tu moto, -aceleración, frenada, agarre o rebuto- a la IA de los rivales para provocarles fallos, -intimidación- e incluso, a tu propia concentración -fuerza de voluntad- en carrera.

También correrás frente a desafíos como permanecer a rebufo, marcar el mejor tiempo o completar vueltas sin incidentes... Y superarlos te permitirá desbloquear más puntos de habilidad, motos, circuitos, vestuario...

Puedes ponerte al manillar desde dos perspectivas de persecución o con intensas cámaras subjetivas, potenciando la jugabiliad. En todas ellas el juego despliega una sensación de velocidad que pone los pelos de punta, con gráficos que rebosan calidad... Y te acabas de creer que estas sobre una moto con un espectacular sonido 3D. Todo ello hace de «Superbikes Riding Challenge» un juego capaz de cautivar a los "moteros", pero también de divertir a todos los que sienten el gusanillo de la velocidad.

A.T.I.

MotoGP 3

Un sensacional simulador de la MotoGP para vivir en primera persona el duelo Rossi-Pedrosa. Más inf, MM 128 ➤ Nota: 91

Evolution GT

Fenomenal recreación de las carreras de coches GT más populares y con idéntica tecnología. ► Más inf. MM 136 ► Nota: 87

Nuestra Opinión

iSIENTE LA VELOCIDAD! Aceleración de vértigo, efecto túnel, tumbadas al límite... Casi logran sacudirte a través de la pantalla. Un pilotaje realista pero jugable junto con la elevada IA de los rivales hacen el resto para que te lo creas.

GRÁFICOS SONIDO JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

X LO QUE NOS GUSTA

- Excelente control de pilotaje que admite la simulación y el arcade.
- Gran variedad de modos y circuitos.
- Espectacular en gráficos, sensación de velocidad y sonido.

E LO QUE NO NOS GUSTA

- U Modo multijugador sólo en el mismo PC, con la pantalla dividida.
- Colisiones bruscas y poco realistas.

MODO INDIVIDUAL

► AJÚSTATE EL MONO para un control trepidante y una sensación de velocidad vertiginosa, frente a pilotos que hacen lo que sea para que no adelantes.







os Sims 2

Técnicamente, ambos juegos son idénticos, pero al instalar «Mascotas» las partidas funcionan un poco mejor.

La jugabilidad es similar, pero (Mascotas) está, lógicamente, centrada en los animales aporta más herramientas de creación.

Con la expansión puedes inter-cambiar objetos desbloqueados con los jugadores de consola.

Ya tenemos aquí la última expansión para «Los Sims 2», «Mascotas», que es una de las más esperadas. Irrumpe en el tranquilo barrio de tus Sims para llenar las calles de perros, gatos, roedores... ¿Serás capaz de domesticarla?

icen que lo bueno se hace esperar, pero al fin Maxis ha escuchado a los fans, y lanza una expansión que añade más de cien razas de perros y gatos, listos para ser adoptados por nuestros Sims.

Mediante el potentísimo Creador de Mascotas puedes cambiar su anatomía, capas de pelaje o personalidad, entre otras cosas, para obtener millones de combi-

naciones, que podrás intercambiar con otros fans.

PARA DAR Y TOMAR

Los perros y gatos son como miniSims con personalidad y necesidades, que deben subir para ser felices. Lo divertido es que no los controlas directamente: las mascotas van a su aire, aunque tus Sims pueden regañarlas o felicitarlas según sus acciones, además de jugar con ellas, sacarlas de paseo, y enseñarles trucos: hacerse el muerto, dar la patita, y muchos más. Esto es importante, ya que pueden tener empleos en servicio, seguridad y espectáculo, haciendo ganar dinero a sus dueños. Las mascotas, por supuesto, pueden criar y sus cachorros heredarán los genes de los padres y podrás regalarlos o venderlos.

Los roedores, peces y loros no tienen personalidad, y aunque puedes sacarlos de la jaula para

Castellano (textos, no hay voces) a: Maxis/EA EA España Nº de DVDs: 1 casas y personajes. Muy recomendable.

- ► Modos de juego: 1
- Razas de perros: 77
- ► Razas de gatos: 31
- Razas de roedores: 6
- Especies de pájaros: 6
- Especies de peces: 1

ANALIZADO EN

- ► CPU-
- ►RAM: 1 GB
- Radeon X850 XT
- Platinum 256 MB Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- - Pentium III 1.3 GHz o Athlon equivalente
 - ► RAM: 256 MB (512 MB si
- tienes más expansiones) Espacio en disco: 1.5 GB
- ► Tarieta 3D: 32 MB con T&L por hardware

MICROMANÍA RECOMIENDA

P CPLI:

- Pentium 42 GHz
- o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- ► Tarjeta 3D: 128 MB, de gama media. (Radeon 9600, X300 o GeForce 5900 p 7300)

to: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 € b: www.lossims.com. Noticias, descargas de

■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Nuevos personajes: hombre lobo y Adiestradora de mascotas

- Pentium 4 a 3,4 GHz
- ► Tarjeta 3D:



Al fin tenemos mascotas, pero no todo van a ser juegos y diversión para tus Sims. Deberás educarlas para que hagan sus necesidades donde deben, o no se peleen. Si les enseñas trucos, podrán trabajar en la tele.



▲ Las mascotas pueden tener crías. Heredan los genes de sus padres y puedes venderlas para ganar dinero. O dejarlas en casa, si te atreves, y convertir tu hogar en uno de los más frikis del barrio.





Creador de Mascotas, consigues millones de combinaciones.



Los loros, los roedores y los peces no tienen personalidad, pero puedes hacer muchas cosas. Ponte un loro en el hombro y juega a los piratas...

Llena las casas Sim de animales, iuega con ellos, edúcalos, entrénalos, e intercámbialos con otros fans

jugar con ellos y debes darlos de comer, lo cierto es que no tienen más misterio.

ISON DE VERDAD!

Una legión de animadores ha trabajado durante nueve meses para crear miles de animaciones asociadas a todo tipo de situaciones, y el resultado es sensacional: los movimientos de las mascotas son muy naturales, y su comportamiento es asombrosamente real, según su personalidad: un perro hambriento y marrano no dudará en comerse las heces de la caja de arena del gato -y después vomitará- y un gato bien

educado hará pis en la taza del váter, y se negará a comer en un plato sucio.

NO PODRÁS RESISTIRTE

Ambos tipos de mascota son muy diferentes. Los perros se relacionan en términos de manada y amo, pero los gatos sólo tienen

un tipo de relación: Mío, iya que consideran a los Sims sus propias mascotas!

En los gráficos «Mascotas» no añade ninguna mejora, aunque hemos notado que, tras instalar la expansión, el juego va mejor. Hay casi 100 nuevos objetos y algunas sorpresas como los "hombres lobo" pero, dejando esto a un lado, no hay más... Da igual: «Mascotas» ofrece exactamente lo que los fans querían y lo hace a lo grande. Si te gustan los Sims, sería absurdo no añadir esta expansión a tu colección... . JA.P.

Singles 2

Es también un simulador social, pero centrado en las relaciones sociales y amorosas.

Más inf. MM 126 ► Nota: 77

Wildlife Park 2

Diseña un zoológico en entornos abiertos, según las necesidades de los animales

Más inf. MM 141 ► Nota: 81

Nuestra Opinión

REALES Y DIVERTIDAS. A una expansión sobre mascotas se le exige que ofrezca millones de combinaciones, y un comportamiento realista. Y eso es exactamente lo que ofrece... Seguro, seguro que les coges cariño.



DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

IN LO QUE NOS GUSTA

- () El Creador de Mascotas es un editor potentísimo: ino habrá dos iguales!
- Los animales son muy realistas, según su personalidad.
- Los hombres lobo.

IN LO QUE NO NOS GUSTA

- U Escasas novedades fuera de las mascotas.
- No hay un nuevo barrio.

MODO INDIVIDUAL

MUCHO QUE HACER. A las mascotas hay que educarlas, entrenarlas, alimentarlas. Es divertido, pero también un desafío. No es para quedarse mirando





una de las más longevas en el género. Precisamente este año se cumple el décimo aniversario de la segunda parte, el título más aclamado de la serie. ¡Qué mejor forma de celebrarlo que con un "remake" totalmente actualizado!

Las diez misiones de la campaña îndividual relatan la historia de je no sale tan bien como habían esperado y acaban naufragando en una pequeña isla. Allí, tendrán que crear una nueva vida y lidiar con los habitantes originales.

UN ASENTAMIENTO ROMANO

Tu papel en el nuevo «The Settlers II» es hacerte cargo de estos colonos accidentales. Debes crear los editodo el mapa.

Y para ello, tienes que preocuparte de la obtención de recursos, vitales para cualquier cosa que quieras hacer, desde la creación de los edificios hasta el reclutamiento de las tropas. En la mayoría de los juegos de estrategia, estos se limitan a unas pocas mercancías, pero aquí tienes que vértelas con más

FICHA TÉCNICA Castellano (textos), inglés (voces) a: Funatics/Blue Byte Ubisoft Nº de CDs: 1

LO QUE VAS A ENCONTRAR

► Modos de juego: 2

El linaje de los Reyes

Ambos tienen un buen acabado

gráfico, pero el estilo cómic de

En «El Linaje de los Reyes» hay sólo seis recursos, frente a los

«Settlers 2» es muy diferente.

treinta y uno de «Settlers 2».

2» ofrece más posibilidades.

Los dos juegos nos ponen en la

piel de un grupo de colonos, pero, en materia de gestión, «Settlers

- ▶ Misiones de la campaña: 10 ▶ Bandos: 3 (romanos, nubios,
- ► Recursos/Edificios: 31/31
- Multijugador: Sí, de 2 a 6 juga-

ANALIZADO EN

- CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz.
- ► RAM: 512 MB, 2 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce FX 5700 128 Mb. GeForce 6800 Ultra SLI
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 500 MB
- ► Tarjeta 3D: 64 MB con
- Pixel Shader 2.0 Conexión: Módem 56Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU: Pentium 4 3 GHz
- o Athlon equivalente
- ►RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 500 MB
- ► Tarjeta 3D: Con 128 MB y compatible con DirectX 9.0c y con pixel shader 3.0
- Conexión: Banda ancha

MICROMANÍA



▲ Todos los elementos del escenario, tanto edificios como rasgos del terreno, están llenos de pequeños detalles, como árboles que se mueven por el viento, chimeneas humeando y panaderos preparando el pan.



A Para llegar con rapidez a otras partes del mapa y colonizarlas, qué mejor forma que ir en barco.



▲ Hay muchos edificios en el juego. Casi todos necesitan algún recurso para producir uno nuevo.



▲ No esperes ver grandes ejércitos combatiendo. Las batallas sólo se producen entre pequeños escuadrones y no puedes controlarlos en plena lucha.



▲ El tutorial no profundiza demasiado en todos los aspectos del juego y te deja con algunas dudas que tú mismo tendrás que resolver durante la partida.

Tu misión es conseguir que un pequeño grupo de colonos prospere y se convierta en todo un imperio

de una treintena. Sí, has leído bien. Un montón de recursos distintos. que van desde el oro hasta la comida pasando por cosas como cerveza, armas, carbón, piedra y un largo etcétera... Los recursos más avanzados se obtienen a partir de los simples, por lo que es necesario conseguir primero estos para acceder a otros más refinados. Así, para producir cerveza con la cervecería debes construir, primero, una granja que genere cebada y un pozo para que proporcione el agua. Y ya no digamos para crear herramientas, construir armas o acuñar monedas. La producción te obliga a planificar la gestión.

Tan importante como la creación de edificios, es también la construcción de carreteras. Aquí no vale de nada levantar los edificios al tuntún. Hay que conectarlos entre sí para que los recursos puedan fluir libremente y lleguen allí donde hagan falta. La planificación urbana resulta, por tanto, esencial para que cada edificio reciba sus materias primas y pueda funcionar al cien por cien. Una panadería no te dará muchos beneficios si el molino está en el otro extremo de la ciudad.

IDIOS MÍO, QUÉ STRESS!

El gran problema de tener que ocuparte de tantos recursos es.

ya sabes, que la gestión de todos ellos resulta complicada. A eso hay que añadirle la necesidad de colocar los edificios de forma que la materia prima esté a disposición del que la necesite, lo que complica aún más la situación. El tutorial no ayuda mucho. Te enseña algunos aspectos importantes pero deja de lado otros para que los aprendas en mitad del juego... casi siempre por el sistema de prueba y error.

Aún así, hay que reconocer que, una vez que le coges el tranquillo, «The Settlers II» te engancha sin que te des cuenta... Es algo así como la serie "Perdidos" de la tele pero controlada por ti. ¿Quién podría suponer que colonizar una isla fuera tan divertido? ■ J.T.A

Civilization IV

El juego de estrategia de gestión por excelencia, aunque por turnos y en diferentes épocas.

Más inf. MM 131
 Nota: 96

Paraworld

También transcurre en una época pasada, pero con menos recursos que gestionar y más combates.

Más inf. MM 141 Nota: 85

Nuestra Opinión

COLONIZA Y GESTIONA. Haz de alcalde, crea un asentamiento colono y gestiona la economia y los recursos que vayas necesitando. Y si te queda tiempo, ataca a tus vecinos.



DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

X LO DUE NOS GUSTA

- 1 La recursos se relacionan de un modo muy original y podemos construir un montón de edificios.
- Cuando lo conoces te engancha y aquí se ha editado a un precio estupendo.

IN LO QUE NO NOS GUSTA

- () Es difícil ocuparse de tantos recursos a la vez, sobre todo al principio.
- U El tutorial enseña pocas cosas.

MODO INDIVIDUAL

► GUSTO POR LA CONQUISTA. Es difícil compaginar tantos recursos pero, una vez que se consigue, ya no puedes parar hasta que conquistas todo el mapa.



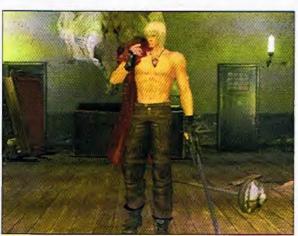


MODO MULTIJUGADOR

ALGO ESCASO. Únicamente es posible jugar partidas en modo enfrentamiento, eso si, con condiciones de victoria a elegir.



Mitad demonio, mitad humano, Dante desenfunda su espada y sus pistolas para repartir sablazos, pólvora y volteretas frente a toda clase de enemigos, hasta enfrentarse a Vergil, su propio hermano.



Chulito, cínico, burlón... aun así Dante, hijo de un demonio y una humana, es el mejor defensor de la humanidad que tenemos disponible.

sí se despliega un argumento encargado de narrar una historia épica de demonios, humanos, amores, venganzas y muchas más emociones que adornarán convenientemente lo que en realidad es «Devil May Cry 3», un juego de acción en tercera persona.

CON ESPÍRITU CONSOLERO

Para quienes se enfrenten por primera vez con los demonios enemigos de Dante, hay que advertir que esta es una saga de acción de la que Capcom ha presentado varias entregas para PS 2.

Su conversión a PC permite disfrutar de una aventura con todos los elementos de la acción japonesa y muy consolera, algo no muy frecuente y que gusta a unos tanto como decepciona a otros. Si te van los héroes con largos abrigos ondeando al viento,

los combates con movimientos y piruetas imposibles, las historias en las que el futuro de la humanidad pende de un hilo gracias a cuatro villanos de opereta y, sobre todo, un desfile continuo de enemigos que te pondrán las cosas muy difíciles, aquí tienes



Prince of Persia 3

- Los dos ofrecen acción en tercera persona contra multitud de enemigos.
- Combos, saltos y armas son muy importantes en ambos juegos.
 - Mientras que «Devil May Cry» se centra más en el combate, «Las Dos Coronas» lo combina con el uso de la habilidad.



FICHA TÉCNICA

:: Castellano (textos)

- o/Compañia: Capcom/Ubi Soft idor: Ubi Soft Nº de DVDs: I
- to: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 € i: www.capcom.com/dmc3 Fondos, iconos,
- trailer e información de la edición básica.

🖿 LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ► Personajes controlables: 2 (Dante y su gemelo Vergil)
- ► Misiones: 20
- Estilos de lucha: 6
- ► Personajes principales: 6
- ► Enemigos finales: 12
- Extras: Opción turbo, modo pelí- Conexión: ADSL cula, modo palacio sangriento

ANALIZADO EN

- ► CPU: Pentium 4 a 3,2 GHz
- ►RAM: 1 GB
- ► Tarieta 3D: Radeon X850 XT 256 MB Platinum

LO QUE HAY QUE TENER

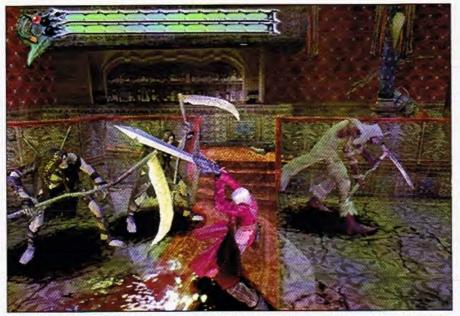
- Pentium 3 a 1.0 GHz o Athlon equivalente
- ► RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- ► Tarjeta 3D: 128 MB compatible DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU:
- Pentium 4 a 2.0 GHz o Athlon equivalente
- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 2 GB ► Tarjeta 3D: 256 MB



A Acción sin tregua y llena de espectaculares movimientos de combate que el protagonista irá adquiriendo a medida que consiga bonus y derrote a enemigos tan espectaculares como éste que invade toda la pantalla.



▲ Lo más habitual durante el juego es que tus rivales te lo pongan muy difícil, no sólo por sus poderes o habilidades sino por la cantidad de ellos que aparecen ante ti y que se empeñan en despedazarte, una y otra vez.



Además de su enorme espada, Dante cuenta con un par de pistolas.



▲ Hay muchas gemas distintas que deberás recoger de los enemigos caídos.



▲ A lo largo del juego mejorarás tu estilo de lucha, adquirirás otras armas y aprenderás un montón de nuevos movimientos y habilidades.

Acción de espadas y demonios con la más pura estética japonesa, y un origen y espíritu totalmente consolero

tu reto. Por el contrario, otros jugadores encontrarán su apuesta limitada y repetitiva o no les gustará la estética tan marcadamente "manga" de enemigos, armas y personajes. Para ayudarte a decidir, te contaremos cómo se desarrolla «Devil May Cry».

NI UN SEGUNDO DE RESPIRO

Dante comienza su aventura utilizando uno de los cuatro estilos de lucha disponibles y según avance y extermine hordas de dernonios, obtendrá armas, combos y ventajas què especializarán su estilo de combate y le convertirán en un personaje aún más letal. A través de escenarios con algunos elementos destructibles e intercalando la acción con las correspondientes escenas cinemáticas que narran la historia principal, Dante eliminará criaturas, recolectará gemas y enfrentará enemigos finales. Saltar, golpear, saltar, disparar, esquivar... ésa es la clave del juego, y ahí radica tu decisión: si quieres acción con estética japonesa, aquí encontrarás un diseño de personajes y escenarios impecable, gráficos que cumplen, muchísimas horas de juego y una historia interesante.

Un conjunto lastrado por un control imposible si no empuñas un pad y una jugabilidad no demasiado variada. Pero si no cumples el perfil al que va destinado, «Devil May Cry 3» no es un juego que convenza por sí mismo a quien no haya probado esta combinación con anterioridad. ■ 1.6.6.

Alternativas

• Onimusha 3 Demon Siege

Demonios, samurais en París y más acción al estilo japonés. ► Más inf. MM 136 ► Nota: 76 • Tomb Raider Legend

Acción en tercera persona con componentes de aventura y una ambientación muy distinta.

► Más inf. MM 136 ► Nota: 94

Nuestra Opinión

MUCHO COMBATE... y nada más. La cantidad de modos de juego y variantes que incluye no esconde que, a lo largo de las partidas cambian los ataques del protagonista y sus enemigos, pero el desarrollo permanece intacto.

GRÁFICOS SONIDO

JUGARIUDAD

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

ID OUE NOS GUSTA

- Acción pura y dura.
- El diseño de personajes y escenarios.
- Muchos modos de juego y extras.
- Es una novedad a precio asequible.

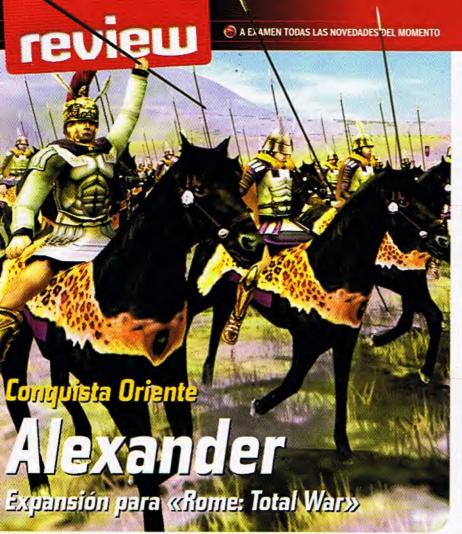
X LO QUE NO NOS GUSTA

- U El desarrollo puede hacerse monótono.
- U Demasiado japonés para algunos.
- El control sin un pad te va a resultar un auténtico suplicio.

MODO INDIVIDUAL

► LOS DEMONIOS SON LEGIÓN. Si su planteamiento de "acción y nada más" te satisface, te encontrarás con un juego notable y con mucho contenido.





¿Era un loco? ¿Un genio militar? De cualquier manera, Alejandro arruinó el poder de Persia para siempre. Ahora tú puedes emular las hazañas del conquistador macedonio y, tal vez, superarlas.

i bien «Rome Total Wars está aún entre los mejores juegos de estrategia, podemos decir que, su primera expansión, «Barbarian Invasión». era casi perfecta. Ofrecía un montón de contenido nuevo y excepcional. Cabía esperar, por tanto, que «Alexander» fuera otra gran expansión. ¿Es así?

Pues, veamos, el planteamiento no ha cambiado desde el juego

original: diriges un Imperio -o facción- desde un mapa general, gestionando aspectos como la diplomacia y las finanzas, y dirigiendo a tus tropas en batallas en tiempo real. La expansión retrocede en el tiempo para revivir la campaña de Alejandro Magno.

MUERE JOVEN

Por desgracia, «Alexander» no está a la altura de la primera expansión. Ofrece una sola cam-

paña, apenas cuatro facciones nuevas, y, eso sí, una serie interesante de batallas históricas que se va abriendo a medida que se van obteniendo victorias.

En la campaña controlas a Alejandro y su Macedonia, justo en el momento de la muerte de su padre, Filipo. La tarea no es fácil ya que tendrás que conseguir la gesta del joven general en tan solo 100 turnos: nada menos que conquistar el mundo conocido. Los nuevos bandos cuentan con unidades inéditas, como los temibles hipaspistas macedonios.

«Alexander» es, en todo caso. una buena ocasión de sacar los trastos de general para darle una digna despedida a este juego que ya es casi un viejo compañero de batalla, antes de que llegue el esperadísimo «Medieval II». = LEC



Repite la gesta de Alejandro en épicas batallas, llevando a cabo una campaña hacia Oriente sin descuidar el gobierno de tu imperio.



▲ Los inmortales son una de las unidades de infantería más temibles del Imperio Persa, capaz de disparar flechas y defenderse con lanzas.



▲ Los indios son una de las aportaciones más frescas y exóticas de la expansión y le pondrán las cósas difíciles a Alejandro.



«Alexander» no sorprende como expansión y ofrece menos facciones que el juego original.

nsión el mana se desplaza hacia el este, hasta llegar a los confines de la India.

La campaña contrarreloj de «Alexander» sacará de quicio a más de uno y ofrece un curioso desafío inédito en la serie.

► Modos: Una campaña y

Facciones: 4, (macedonios, indios, persas y bárbaros)

Multijugador: Si, 2-8 jugadores. Batallas en Red local e Internet.

LO OUE HAY OUE TENER

Pentium III, 1 GHz ► RAM: 256 MB

DirectX 9.0c

Conexión:

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

O El'espectáculo de las batallas. Las facciones nuevas,

Persia e India. Batallas históricas con Alejandro Magno como

🗵 LO OUE NO NOS GUSTA

U El contenido de la expansión es bastante escaso.

comandante.

U Los bandos no son totalmente nuevos.

U La lA sigue siendo algo floia en las batallas.





JUGABILIDAD

CALIDAD/PRECIO

► ESCASO PERO TREPIDANTE La campaña sólo está a la altura de los más expertos.





► EL REY. Hay pocas cosas

multijugador con este juego.

FICHA TÉCNICA

ento: Ya disponible PVP Rec.: 12.99 € eb: www.totafwar.com Descargas, foros y todo lo necesario para informarte, y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

seis batallas históricas.

► CPU:

Espacio en disco: 2.9 GB ► Tarjeta 3D: 64 MB

Módem 56Kbps





El Clan que controle un Castillo controlará la economía y la política de su zona.



Nuevos territorios, Castillos, enemigos, objetos, misiones y armas



Cría y alimenta un dragón desde pequeño y con paciencia podrás surcar los cielos a sus lomos.



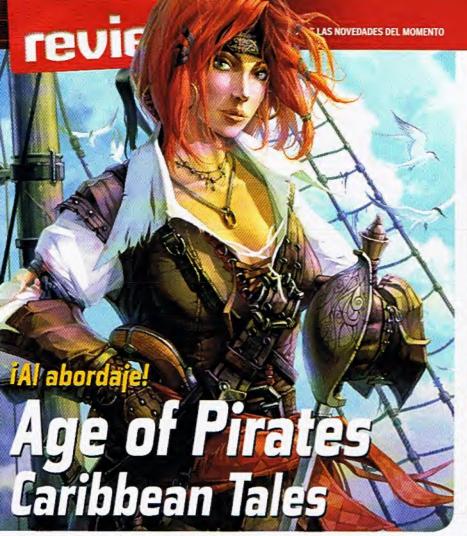
LINAGE II: OATH OF BLOOTH ES EL NUEVO
RELANZAMIENTO DE UNO DE LOS JUEGOS ON-LINE
CON MAS JUGADORES DEL MUNDO
P.V.P. RECOMENDADO: 19,95 €











Si cuando te hablan del Caribe piensas en "resorts", playas y tumbonas, te has equivocado de juego. Aquí se trata del otro Caribe, el de los piratas con parches y patas de palo...

o deja de ser curioso que sea precisamente una compañía rusa la que se hava especializado últimamente en ofrecernos iuegos de piratas, pero así es... Y llevan unos cuantos. Después de ponernos al timón con «Sea Dogs» y «Piratas del Caribe», los chicos de Akella vuelven a la carga con «Age of Pirates», una

abordajes, el ron, los duelos a espada y los mapas del tesoro.

UNA DE PIRATAS

«Age of Pirates» te pone en las botas de un capitán en el Caribe del siglo XVII, a través de un sistema de juego variado y abierto que combina rol, acción en tercera persona y algunos elementos de gestión comercial. Así, al comenzar, cuentas con tu propio barco y su tripulación y con algo de dinero. A partir de ahí, tienes libertad para elegir tu rumbo. Puedes, por ejemplo, aceptar mísiones, como escoltar a otros barcos o transportar pasajeros, dedicarte al comercio, comprando y vendiendo mercancías de isla en isla, o volcarte en el combate naval, va sea luchando contra los piratas o como uno de ellos. Esto incluye intensas batallas navales, donde puedes luchar espada en mano tras un abordaje.

nación de un sistema de control muy poco preciso con una cierta escasez de opciones, hacen que el juego resulte enseguida repetitivo y eso es un fallo de consideración en un juego de este tipo, que lo aleja de todos aquellos que no sean muy aficionados a las historias de piratas. . J.P.V.

Desgraciadamente, la combi-



▲ Lánzate a la aventura en las aguas del Caribe y vive los combates navales más espectaculares, empleando los cañones y abordando otros navíos.



A medida que avances por el juego tu personaje irá mejorando sus estadísticas y ganando nuevas habilidades.



 Los combates a espada son una de las partes más divertidas del juego, por desgracia su control es algo confuso.



- En los dos interpretas al capitán que debe buscarse la vida, por su cuenta, en las aguas del Caribe en el Siglo XVII.
- Los dos ofrecen un sistema de juego abierto, pero el juego de Sid Meier presenta más variedad de opciones.
- «Sid Meier's Pirates» es superior en gráficos y en precisión de control.



FICHA TÉCNICA

énero: Rol/acción Castellano (textos y voces) o/Compañía: Akella/PlayLogic :: Ya disponible PVP Rec.: 39,99 € Neb: www.playlogicgames.com/aopct/ Algo de información sobre el juego, y poco más.

- LO QUE VAS A ENCONTRAR
- ► Personajes controlables:
- 2 (chico o chica) Estadísticas del protagonista: 12
- ►Tipos de barcos: 24
- Multijugador: Si, (2-16) Modos multijugador: 4
- Conexión: Red. Internet
- **LO QUE HAY QUE TENER**
- P CPU:
- Pentium 4 1.8 GHz ► RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 4 GB
- ► Tarieta 30:
- GeForce3 128 MB Conexión: ADSL

Nuestra Opinión

I LO QUE NOS BUSTA

Puedes elegir tu camino con total libertad y dedicarte a cosas muy distintas.

La ambientación es digna de una novela de piratas

X LO DUE NO NOS GUSTA

- U El sistema de control es algo "fallón" y dificulta las escenas de acción.
- U A la larga se acaba vol viendo repetitivo. U La traducción tiene algunos fallos.

GRÁFICOS

JUGABILIDAD

CALIDAD/PRECIO

► AVENTURAS A BORDO. Ponte al timón y vive la vida de un capitán del siglo XVIII.





► iHAZTE A LA MAR! Sóla tiene batallas navales, pero son muy entretenidas.

DIVERSIÓN

DIFICULTAD





Indios y franceses... ¿Pero la guerra de independencia americana no era cosa de ingleses y colonos rebeldes? Pues no. no... Y ahora, tú también estás llamado a filas.

strategia táctica, militar y por turnos... Es un género casi olvidado desde que la estrategia en tiempo real irrumpiera en PC. Por eso, un título como éste es toda una rareza. Su apartado gráfico rudimentario, la inexistencia de animaciones, sus efectos sonoros que van poco más allá de la música, en fin, toda la parte técnica no puede

batallas espectaculares. Pero sí puede tener sus incondicionales si el juego cuenta con una complejidad y una fidelidad histórica de esas que quitan el hipo.

VALOR HISTÓRICO

«Birth of America» cumple seguro con la primera parte, es decir gráficos y sonidos escasos y simples, pero también es cierto que lo suple con una revisión exhaustiva de la Guerra de Inde-

go, podrás jugar cualquiera de los escenarios que se plantean, con objetivos cortos y condiciones reales, eligiendo tu bando favorito entre los franceses, los ingleses y los norteamericanos. Sobre el mapa v por turnos, moverás las unidades, decidiendo sobre aspectos como el avituallamiento, la lealtad de territorios o el mejor terreno para plantar batalla.

cer las posibilidades de otros títulos de su "familia" como «Hearts of Iron 2» o «Europa Universalis 2». Seguro que, si lo juegas, pensarás que bien podría abrirse una ventana cuando dos ejércitos enemigos se encuentran que te llevara hacia el campo de batalla para dirigir las evoluciones de tu ejército personalmente.

LEC

pendencia Americana. En el jue-

De todas formas, no llega a ofre-



Gana la guerra de independencia americana controlando a cualquiera de los bandos implicados, incluso a favor de los ingleses.



Los indios son muy importantes en el juego y pueden desequilibrar la balanza de la guerra a favor de uno u otro bando.



La Guerra de los Siete Años echó a los franceses de Norteamérica pero el juego reproduce su papel en la Guerra de Independencia.





Hearts of Iron 2: Doomsday

- «Birth of America» se basa en una época anterior y cubre un periodo más corto.
- Doomsday ofrece muchas más posibilidades de juego y una mayor profundidad estratégica.
- «Birth of America» tiene menos bandos, ya que sólo intervienen los del conflicto, mientras que en «Doomsday» puedes elegir casi cualquier nación.



FICHA TÉCNICA

Género: Estrategia Castellano (textos y manual) inia: Ageod/Friendware dor: Friendware Nº de CDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 24,95 €

Web: www.ageod.com

- LO QUE VAS A ENCONTRAR
- ► Modos de juego:
- Escenarios
- ► Bandos jugables: 3
- Provincias: Más de 700 Climas: 6
- ► Tipos de terreno: 12 Órdenes: 6
- ► Multijugador: No

LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPUE
 - Pentium III, 1.2 GHz
 - ► RAM: 384 MB
 - Espacio en disco: 1 GB
 - ► Tarjeta 3D: 64 MB DirectX 8.1

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- () El escenario en que se basa es original y está recreado con realismo.
- Tiene muchas campañas cortas.
- La interfaz es muy intuitiva.

LO QUE NO NOS GUSTA

- U Se queda un poco corto y no dispone de una campaña completa.
- U Es poco vistoso y las batallas ni siguiera cuentan con una animación.

GRÁFICOS SONIDO

JUGABILIDAD

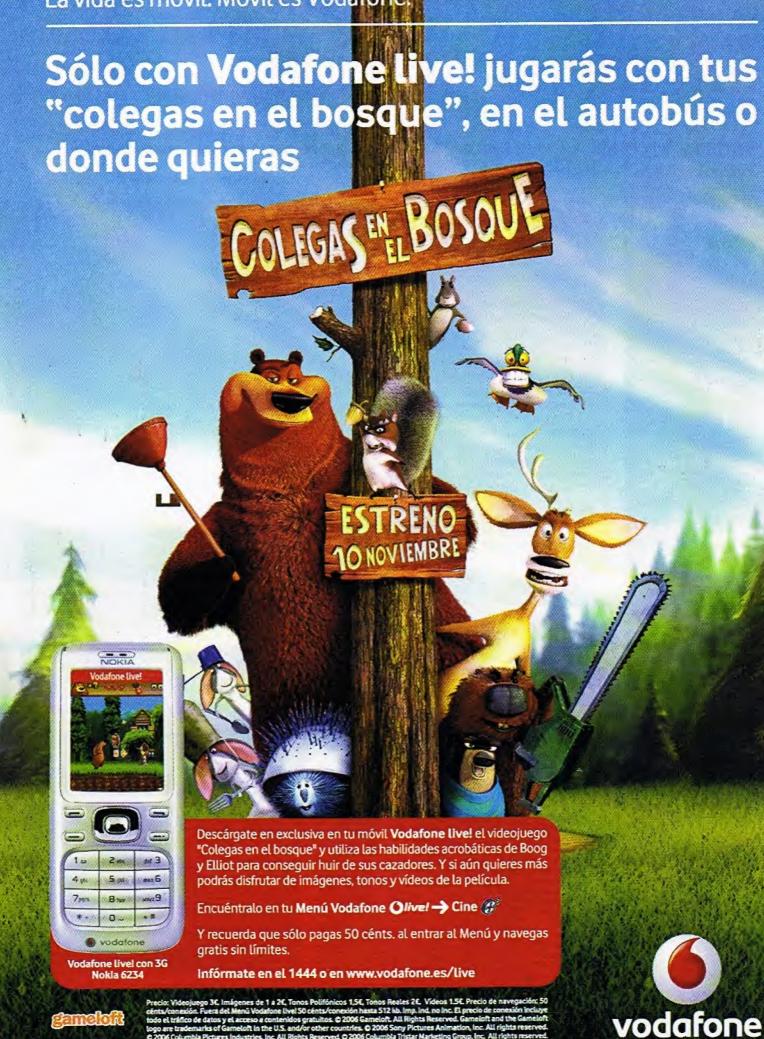
DIFICULTAD CALIDAD/PRECIO

DIVERSIÓN

DO INDIVIDUAL

► INDEPENDIZATE Ofrece algo distinto a lo que es habitual en el género,

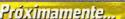
aunque se ha quedado un poco corto si lo comparas con otros del mismo estilo. Eso si, no busques aqui gráficos espectaculares. iSólo táctica militar! La vida es móvil. Móvil es Vodafone.



relanzamientos otros sobre las series económicas

iiAl mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





imero sin cuotas

lt y sigue ofreciendo rol online sin tener agar cuota alguna. Friendware te lo ofrece



BARD'S TALE

ve la parodia los tópicos del gênero de la fantasía aados con sentido del humor en un endo juego de rol que Ubisoft vuelve



R WARS GALAXIES COMPLETE ONLINE ADVENTURES ruevo comienzo

sion y LucasArts han renovado «Star Wars iesa en una reedición del titulo de rol que reine el juego actualizado y sus tres siones al suculento precio de 29.95 €.



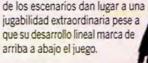
ER JACKSON'S KING KONG istruos a buen precio aptación de la última pelicula de Peter or clama la atención de los aficionados acción con rugidos, punetazos en el y y una reducción de precio: ahora está, nono que nunca, a tan sólo 9,95 €

Prey

Lo último de la acción

ANTES DECIAMOS

En unos minutos tu abuelo, tu novia v tú mismo sois abducidos por una inmensa nave de invasores alienígenas. A ellos les tienen atrapados, pero tú logras escabullirte por los pasillos de la nave y, a medida que avanzas, descubres ventanas que te teletransportan entre lugares distantes, con cambios en la gravedad y toda clase de imposibles paradojas espaciales con un guión alucinante... «Prey» es un juego brillante donde la física, los poderes místicos y la descomunal dimensión





Oue la acción de «Prev» es extraordinaria, con unos gráficos sensacionales, un puñado de ideas originales y un diseño soberbio, es algo que se percibe desde el primer momento. Y, si hace unos meses era va recomendable. imaginate ahora que se encuentra a la espera un pack con nuevo contenido -skins y mapas multijugador- iy a menos de la mitad de precio! ¿Te lo vas a pensar?

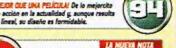


▲ Los invasores alienígenas de «Prey» dominan una avanzada tecnología con la que manipulan la gravedad y las leyes de la física. Todo ello da lugar a una acción tremenda y sorprendente.





FICHA TÉCNICA







▲ Tus orígenes cherokees te permitirán usar tus poderes místicos y acceder en forma espíritual a ciertas zonas, en principio inaccesibles.



 Estos alienígenas son de lo más puñetero, abren portales dimensionales, son expertos en genética y crian humanos mutantes.

Fable. The Lost Chapters

El héroe que evoluciona

ANTES DECIAMOS

En el mundo fantástico de «Fable», cada acción tiene su consecuencia. En este juego de rol puedes tomar docenas de decisiones que influyen en tu guerrero o en los aliados o enemigos que consigues. Así recorres el mundo de Albion, representado mediante un estupendo trabajo artístico. Además de ser divertido, ofrece un rol muy accesible y puedes jugarlo una y otra vez sin que resulte repetitivo... Termina por no ser tan abierto como a priori parece, pero cumple lo que prometía: un desarrollo no lineal, múltiples alternativas y finales diferentes.

FICHA TÉCNICA

MM 129 (Octubre 2005)

AHORA DECIMOS

«Fable. The Lost Chapters» estaba lieno de promesas y, aunque es verdad que algunas perdieron fuelle en el camino, también lo es que el resultado final cumplió con las expectativas. Para cualquier jugador, sus muchas virtudes e innovaciones permanecen intactas hoy -no tiene por qué ser habitual del género-, «Fable» ofrece una experiencia, si no revolucionaria, si con muchos toques originales. Tiene buenos gráficos, una buena historia, muchas posibilidades y su planteamiento de "tu acción tiene una reacción" te sorprenderá a lo largo de cada partida.



A Rol con una interfaz sencilla y asequible, bastante abierto y lleno de opciones para jugarlo una y otra vez.



▲ Tu personaje irá mostrando en su aspecto físico el resultado de tus acciones y decisiones.

OVERTION Y REUGLELE is may bed one



▲ Persecuciones, tiros, crimenes... las familias rivales no te darán ni un momento de respiro, pero si juegas duro acabarás controlando la ciudad y, mientras tanto, te lo pasarás en grande.



▲ Si conoces la película o la novela. disfrutação aún más con el juego.



▲ La ciudad está recreada fielmente, y es parte de la excelente ambientación del juego.

NO TE ARREPENTIRÀS. Muy jugable, gr

FICHA TÉCNICA



OFFICE DE IMITAR. Los hay parecidos

El Padrino

Vuelve a la Familia

ANTES DECIAMOS

Controla Nueva York y expande la influencia de la familia Corleone hasta llegar a lo más alto en la jerarquía de la Mafia. Una gran ambientación, libertad de movimientos y un elevado nivel de violencia -que no hace, sino seguir los pasos de la trilogía cinematográfica- definen «El Padrino», que recoge a la perfección el espíritu de los juegos estilo «GTA» y la esencia de la película que le inspira. Es excelente en cuanto a su guión y su variedad de misiones pero los gráficos, aún siendo buenos, no son tan geniales como se podía esperar.

AHORA DECIMOS

Tras el éxito imparable de la serie «GTA», no es difícil encontrar juegos que inviten a recorrer la ciudad con más o menos libertad, cumpliendo misiones y enfrentando todo tipo de situaciones. Entre ellos, no lo dudes, «El Padrino» brilla especialmente por su extraordinario guión y una jugabilidad tan completa como variada, Súmale una sustanciosa reducción de precio y la decisión será muy

Series clásicas

Š	ACTIVISION	AND LAND
	CONTRACTOR DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE P	CANAL PROPERTY.
	Caballeros de la Antigua República	19,95
	Call of Duty Juego del Afto	1995
	Call of Duty Expansion Pack	19,95
	Empires: Los Albores de la Era Moderna	9.95
	Full Throttle	1455
	Grim Fandango	14,95
	Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95
	Medieval, Total War	19,95
	Quake 4	29.95
	Return to Castle Wolfenstein	995
	Star Wars Battlefront	19.95
	Star Wars Battlefront 2	29.95
	Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29.95
	Star Wars El Imperio en Guerra	29.95
	Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19.95
	Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	1995
	Star Wars Republic Commandos	1995

ATARI

Alone in the Dark, The New Nightmare 9994 Aris & Allies 9,99€ Children of the Nile 081/38 Enter the Matrix Magic the Gathering: Battlegrounds 9994 Totally Neverwinter Nights 19.994 9,994 V-Rally 3 Worms 30 9994 Worms Forts 9994

995#

49.954

9954

9,956

29.95#

9954 19.95

49.956

9054

10054

49.954

9954

995

9956

9.954

295

19.954

19.95

9954

9954

905/

9956

9956

995#

1995#

19956

9956

9956

9956

ELECTRONIC ARTS

RattleSold 1942 Battlefield 2 Deline Edition Battlefield Vietnam Command & Conquer Generals Counter Strike Source Day of Defeat Source El Padrino: El Videojuego ESDLA La Batalla por la Tierra Media FIFA Football 2005 Half-Life 2 Game of the Year H. Potter y el Prisionero de Azkaban Los Sims Deluze Los Sims La Familia al Completo Line Sime: Animalos a Rassfalos Los Sims: de Vacaciones Los Simo House Party Los Siese Maeia Potacia Los Sims: Primera Cita Los Sims: Superstar Medal of Honor Allied Assault Medal of Honor Pacific Assault NBA Live! 06 Need for Speed Most Wanted Pack Harry Potter Sim City 4 Total Club Manager 2005

FRIENDWARE

Anno 1602 9954 **Cycling Manager 4** 9954 19954 City of Heroes 29.954 **Guild Wars Prophecies** 19.95 Hearts of Iron II Doomsday 19954 Mortyr E Trainz 2004 Edición de Lujo 29954 Victoria: Un Imperio Bajo el Sol WW II Tank Commander

FX INTERACTIVE

American Conquest Oro Imperium La Guerra de las Galias Imperivm II La Conquista de Roma Imperium III Grandes Batallas de Roma Imperium III Edición Coleccionista Pack Estrategia Histórica Patrician III. Imperio de los Mares Port Royale 2 RUNAWZY Sacred The Longest Journey Tzar Edición Oro

LUDIS GAMES

Northland

MICROSOFT

19954 Age of Mythology Gold 29.954 Rise of Nations Gold 19954

MICROMANÍA 1

Series clásicas

OBILIS IBÉRICA

et on Soldier	19,99€
smera Café	19,99€
thic	999€
othic Collector	39,99€
othic 2 Gold	19,99€
oto Racer 3 Gold Edition	19.99€
exus the Jupiter Incident	19,99€
ick Spellforce + Arx Fatalis	19.99€
etners	19,99€
terlock Holmes	19.99€
lent Storm	1990€
lidner Gold	19,99€
eliforce	9,99€
veliforce Collector	49,99€
ackmania Sunrise	19.99€
ensport Giant Gold Edition	19.99€

LANETA DE AGOSTINI

9,95€
1995€
9,95€
9,956
995€

ROEIN

ampionship Manager 5	19,95€
mmandos 3	1995€
mmandos Saga	2995€
nstantine	19,95€
aetorians	19.95€

UNTO SOFT

Prisión Reincidentes	999
gencias	19.994
LKF 7	

29994

and Theft Auto 3

9996 and Theft Auto Vice City 9994 and Theft Auto San Andreas 2004 dden & Dangerous 2 19994 dden & Dangerous 2 Gold Pack 44,994 han II Kings of War 1999 19996 ex Payne 2 9994 19994 rious Sant: The 2nd Encounter 19994 ronghold 2 Deluxe icico II: La Bahía de los Piratas

IU PI		
okan Sword: El Sueño del Dragón	995€	
iced	2995€	
rhammer 40,000 Dawn of War Gold	4995€	
chammer 40,000 Dawn of War GOTY	3495€	
ol COST		

e of Empires Gold	5,95
others in Arms Road to Hill 30	995
me Scene Investigation CSI	995
Cry	1995
2 Sturmovik	995
sk On	5.954
rrowind + Tribunal + Bloodmoon	5956
st V	9954
ter Jackson's King Kong	995
atas del Caribe	995
nce of Persia El Alma del Guerrero	1995
nce of Persia Las Arenas del Tiempo	9,954
inbow Six + Eagle Watch + Black Thon	a 995
inbow Six Lockdown	1995
ent Hunter 2	995
linter Cell Chaos Theory	1995
linter Cell Pandora Tomorrow	1995
e Bard's Tale	995

k Age of Camelot + exp.	2995€
k Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
k Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
nkiller Black Edition	3995€
rente 3	995€

ENDI	
olo II The Lord of Destruction	14.99€
oire Earth II Gold (juego + exp.)	39.99€
LR.	2939€
craft + Brood War	14.99€
Craft III	14,99€
ld of Warcraft	29,99€

É DE ERRORES: El mes pasado os dijimos que «Moto GP3» había bajado a 995 €, pero e trató de un error ya que a dicho precio cilo está disponible en la cadena Game. Su rrecio oficial es de 29.95 €.

Dungeon Siege II Deluxe

Juego, expansión y más

ANTES DECIAMOS

Un muchacho atolondrado y un elfo se alistan. sin saberlo, en las huestes del malvado intenta dominar a todas las razas del mundo conocido... Así se presenta «Dungeon Siege II», continuando la serie con más espectáculo, más acción y sobre todo mucho, pero que mucho más rol. Ofrece, en definitiva, toda la trepidante acción de títulos como «Diablo II» con la complejidad rolera de toda la vida y un despliegue gráfico a la última, que incluye una colección de efectos visuales y sonoros y un diseño de razas y atuendos excepcional. O sea, un juegazo.

FICHA TÉCNICA

29.99 €

AHORA DECIMOS

Es espectacular todo lo que contiene este pedazo de edición de lujo que, además, sale a un precio reducido. Al juego original se le añade su expansión «Broken World» con quince horas más de juego, armas, equipo. clases de personaje, nuevos modos de juego... Y, además, toda una serie de contenido para el fan como mapas, fondos o vídeos. Se trata, sin duda, de una estupenda oportunidad para hacerte con un divertido, largo y excelente título que viene acompañado de un buen puñado de extras de los que disfrutar entre partida y partida.



▲ Aranna está lleno de enemigos poderosos que esperan batirse contra tu espada, tus flechas o tu magia.



▲ La expansión añade un montón de contenido nuevo que se encarga de ofrecerte muchas horas de juego.



▲ Carga tus barcos de mercancías y procura sobrevivir a los piratas. O bien ejerce de pirata y procura que no sobrevivan los mercantes sin brindarte todo el oro de sus arcas.



▲ En una buena historia de piratas no pueden faltar los duelos a espadas.



▲ Asigna rutas comerciales a tus convoyes,

ellos comerciarán automáticamente por ti.

DIVERSIÓN BARANTIZADA. CO

9.95 €

► ¿A QUÉ ESPERAS PARA LEVAR ANCLAS? A su evo precio, no será por dinero. Y por falta de rersión, ya te aseguramos que tampoco.

Port Royale 2

Piratas y mercantes

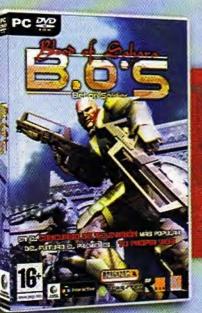
ANTES DECIAMOS

Ponte en la piel de un aventurero en la España. colonial que llega al Caribe en busca de fama y fortuna. Podrás dedicarte al comercio, al combate, a realizar misiones... «Port Royale 2» tiene una enorme complejidad y gran cantidad de opciones pero todo se controla mediante un sistema de menús sorprendentemente sencillo y accesible. Gráficamente resulta un tanto anticuado pero entre lo variado que es y lo sencillo que resulta de manejar tienes para navegar, con la diversión en lo más alto del palo mayor, durante muchas millas.

AHORA DECIMOS

«Port Royale 2» continúa con el viento a favor, y es que el paso del tiempo no le afecta para nada. Lo importante del juego. su mezcla de gestión, estrategia y aventura, sigue combinando de un modo extraordinario una complejidad repleta de posibilidades con una accesibilidad capaz de llevar al puente de mando a cualquier jugador, experto o inexperto. Deja atrás cualquier recelo y échate a la mar de una vez, verás como tardarás en querer volver a pisar tierra firme.









en el <mark>concurso de televisión</mark> más popular Del pururo el premio es... **To propia vida**

- Expansión autojugable del exitoso juego de acción en primera persona Bet On Soldier.
- Muevas misiones ambientadas en el norte de África: lucha por convertirte en el campeón de la Liga 1 a lo largo de 5 trepidantes niveles.
- Disfruta de la acción multijugador on-line más salvaje: hasta 24 jugadores pueden enfrentarse simultáneamente en los 3 nuevos mapas que se suman ados 10 ya existentes.
- Nuevo modo multijugador Team Death Watch.
- 8 nuevos campeones a elegir entre los que se incluyen Ivanov Drogn y Tatildos Lente.
- Nuevo equipamiento y armas como el lanzacohetes intensive Care.





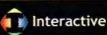












COLOS JUEGOS RECOMENDADOS POR LA REDACCIÓN

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este mes la Lista se pone patas arriba con la incoporación de nada menos que i6 novedades!, todas ellas excelentes. Juegos de rol, deportivos, acción plataformas... Todo tipo de juegos para todos los paladares.



0

Dark Messiah of Might & Magic

Ubisoft • 44,95 €

La acción y la fantasia se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. Su increible libertad de acción, basada en un realismo físico brutal, te permite elegir tu propio carnino: guerrero, mago, asesino... o una mezda de los tres, iGenial e imprescindible!



Puntuación: 99





Neverwinter Nights 2

Rol Obsidian/Atari Atari 49,99 €

Si quiere distrutar del meior rol clásico, con jugabilidad a raudales, una historia larguisima y apasionante y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.



Puntuación: 96





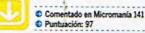


Company of Heroes

○ Estrategia Relic/THQ THQ

49.95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.







Rol Dethesda Softworks ① Take 2 ② 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

Comentado en Micromanía 135 Puntuación: 95







Titan Quest

Rol O Iron Lore/THO THQ ● 49,95 €

El sucesor natural de «Diablo» ofrece todo lo que esperábamos: ambientación excelente, una tecnología fantástica y, sobre todo, una jugabilidad descomunal.

Comentado en Micromanía 138 Puntuación: 95



NBA Live 07

Deportivo C EA Sports © EA © 49,95 €

Una nueva entrega de esta clásica serie de simuladores deportiuns que, una vez más, reproduce a la perfección toda la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Comentado en Micromanía 142 Puntuación: 94







Lego Star Wars II La Trilogía Original

 ○ Acción/Plataformas ○ LucasArts OActivision © 29,95 €

Revive la magia de la trilogía original de Star Wars, combinada con una jugabilidad fantástica y mucho más divertida de lo que imaginas.

Comentado en Micromanía 142 Puntuación: 90



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simo ción, aventuras y roll). En la actualidad existen multihus de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Firaxis/2K Games Take 2 49,99 €

Civilization IV

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 Puntuación: 96



Monolith Vivendi 49,99

Por jugabilidad, argumento, ambientación y tecnología se trata sin duda del mejor juego de acción de los últimos tiempos. Costará superarlo.

Acción

Comentado en MM 129 Puntuación: 99



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream Atari 39,90 €

Hacía años que no velamos una aventura tan completa, variada v. sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

O Comentado en MM 128 O Puntuación: 90



Los más vendidos en ...

		-	
Fe	ma	па	
	-		
_			

Género Compañía
All the late
ación Electronic Arts
Michell
Off
econ Fr
tegia
tegia Ubsoi
tegia
lación Electronic Art
online
the state of the s
dación Electronic Air
to the state of

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2006.

Los más vendidos en ...

Action of the second	Género	Compañía
Titulo	Estrategia	Activision
Company of Heroes (+15)	THE RESERVE TO SHAREST PARTY.	Electronic Arts
2 HA III HA	Deportivo	Vivendi
3. World of Warcraft (+C)	Rol Online	
The second secon	Simulación	Electronic Arts
4 The Sens 2 (+7)	Deportivo	Electronic Arts
5. Tiger Woods PSA Tour 07 (+3)		Electronic Arts
E. The Sims. Complete Collection	MA SUMMERS	Atari
7. STR 2 FA ST Racing Some (+3)	Velocidad	Electronic Arts
Il The Sims 2 Open for Bussiness	42 Simulación	Fidos
9 kest Cause (+12)	Acción	
10. Rome: Total War Gold (+12)	Estrategia	Sega

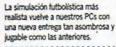
"Dates elaborates per Chart Frack para ELSPA (UK) List correspondentes a la 1º semana de extubre de 2006.

s más vendidos en ... U.S.A

introduction to product	0:	Сотрайіа
Titulo Género		Her
1 Nancy Draw: The Creature of [7] Aventura		THQ
2 Wachammer 40K: Back Crus	adel+BI Estrategia	Vivendi
1 World of Warsalt (+12)	Rol Online	Electronic Arts
4 The Same 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
5 The Sins 2 Glamour Life St	# (+12) Simulacion	Vivendi
& Warcraft III Battle Chest	•12) Estrategia	Electronic Arts
7 The Sims 2 Open for Bussin	HEST HIZ SETTURACION	Vivend
8. Balder's Ente 2 Collection (+	2 Rol	Take 2
9. Civilization IV: Warlords	(+12) Estrategia	THO
10. Company of Heroes (+)	8) Estrategia	

Pro Evolution Soccer 6

Deportivo Nonami Konami 32,95 €



Comentado en Micromania 142 Puntuación: 89



FIFA 07

Deportivo DEA Sports ● EA ● 39.95€

El simulador de titthol más tamoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocupen a los fans durante meses.

O Comentado en Micromanía 141 Puntuación: 94



Gothic 3

II.K

Rol Piranha Bytes/JoWood O Nobilis O 39,99 €

Sumégete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

Comentado en Micromanía 142 Puntuación: 90





GTR 2 ● Velocidad ● Simbin/10Tacle

O Atari O 49,99 € Toda la emoción y espectacularidad

del campeonato FIA GT en un simulador de extraordinarios gráficos y jugabilidad adaptable a todos los niveles y aficiones.

Comentado en Micromanía 141 Puntuación: 90



Broken Sword El Ángel de la Muerte

Aventura Revolution THQ ◆ 49,95 €

Diez años después del primer juego de la serie, retornamos a George Stobbart para descubrir el secreto de un manuscrito templario.

Comentado en Micromanía 141 Puntuación: 84







Rise of Nations Rise of Legends

© Estrategia © Big Huge Games © Microsoft © 54,95 €

La saga «Rise of Nations» regresa con una jugabilidad renovada, liena de elementos originales y con un acabado gráfico revolucionario.

Comentado en Micromanía 137 Puntuación: 95



Civilization IV

© Estrategia © Firaxis/2X © Take 2 © 49,99 €

Mantiene el sistema de juego que le ha hecho tamoso pero a la vez viene cargado de novedades. Adictivo, jugable, rejugable... pocas apuestas encontrarás tan seguras.

Comentado en Micromanía 131 Puntuación: 96







Heroes of Might & Magic V Estrategia Nival

Ubisoft • 19,95 €

El mismo espiritu de siempre junto a una novedosa tecnología han conseguido "reengancharnos" a esta serie clásica de la estrategia. Comentado en Micromanía 137

Puntuación: 90



Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

© Bethesda © Take 2 © 49.99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 Puntuación: 95



Velocidad

TOLA Race Driver 3

© Codemasters © Codemasters © 39.95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 De Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

© Strategic Simulations © Ubisoft © 19.95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 Puntuación: 92



Deportivos

Pro Evolution Soccer 4

Los chicos de Konami volvieron a salirse hace unos meses con su último capítulo de la serie «Pro Evo Soccera. Sin duda alguna, el mejor juego de fútbol.

Comentado en MM 119 C Pun



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Civilization IV» sique en cabeza, aunque no sabemos por cuánto. «Company of Heroes» ha hecho una entrada espectacular y amenaza su posición privilegiada.

Acción

«F.E.A.R.» vuelve a la primera posición a costa de «Half-Life 2». Por lo demás, pocos cambios, ua que la única novedad es la timida entrada en la lista de «Call of Juarez».

Aventura

Este mes la sorpresa la da el relanzamiento de «Grim Fandango» que nada menos que ¡8 años después de su primera aparición! se aúpa a la tercera posición de la lista.

Rol

«World of Warcraft» escala puestos gracias a su recién estrenada versión en castellano. En el resto, pocos cambios a la espera de la respuesta a los juegazos que han salido este mes.

Velocidad

La falta de nuevos lanzamientos del género se hace notar en la lista. que sigue tranquila otro mes. «Need for Speed Most Wanted» sigue siendo vuestro preferido.





29% de las votaciones



27% de las votaciones



Fahrenheit

29% de las votaciones



The Elder Scrolls IV

31% de las votaciones



© MM 132 © Puntuación: 94

FlatOut 2

23% de las votaciones

MM 139 Puntuación: 89

Moto 6P 3 Ultimate

20% de las votaciones

© MM 136 © Puntuación: 89 © Milestone/Blackbean © Yargin Play

15% de las votaciones

© MM 132 © Purhación: 94

Trackmania Sunrise

TOCA Race Driver 3

Company of Heroes

23% de las votaciones

THO



25% de las votaciones

MM 138 © Punt



20% de las votaciones

MM 239 © Puntuación: 90 Micro Application/Funcom



World of Warcraft

29% de las votaciones

Titan Ovest

19% de las votaciones

Guild Wars Factions

3% de las votaciones

© Friendware

City of Villains

8% de las votaciones MM 132 D Puntuación: 86 11% de las votaciones

3

MM 129 Puebución: 89



Age of Empires III

20% de las votaciones

D MM 130 © Puntuación: 94 Ensemble/ Microsoft

Heroes of Might and Magic V 19% de las votaciones

MM 137 Punhacide: 90
 Nival Interactive/Ubisoft

Join Task Force

9% de las votaciones

MM 14I @ Puntuación: 89 Most Wanted/HD Interactive Vivendi



23% de las votaciones

Call of Juarez

© Take 2

© 10% de las votaciones

© MM 141 © Puntsación: 87

© MM 119 © Purchascor: 98

Call of Duty 2 6) 15% de las votaciones

MM 130 Purtuación: 98
 Infinity Ward/Activision

3



19% de las votaciones

M% de las votaciones

El espontáneo A ver si me he pasado demasiado tiempo jugando a

«Far Cry»? 2 ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto. tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Simulación

La entrada en tercera posición de «X3: Reunion» trae un abocanada de aire fresco a la lista que. desde hace mucho tiempo. está dominada por las simulaciones "realistas".





29% de las votaciones











1946 de las votaciones







@ MM 140 © Purbación 8 O Virgin Play

Deportivos

Comienzan la revolución con la llegada de las nuevas entregas de las grandes series. El primero ha sido «FIFA 07», directo al 2° puesto, pero esperamos más para el mes que viene.





34% de las votaciones





28% de las votaciones

MM [4] © Purmación: 92 EA Sports/Electronic Arts Electronic Arts



Sensible Soccer 2006

18% de las votaciones

MM 138 @ Puntuación: 80





9% de las votaciones

Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



Warcraft III

- 38% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

Civilization III

- 37% de las votaciones Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

25% de las votaciones

- Comentado en MM 130
- Puntuación: 94
- Ensemble

Acción



Half-Life 2

- 40% de las votaciones Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- o Valve

2 Doom 3

- 35% de las votaciones Comentado en MM 116
 - Puntuación: 98
 - o id Software

B Half-Life

25% de las votaciones

- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

Aventura



Rol

Grim Fandango

- 50% de las votaciones O Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

Monkey Island 4

- 30% de las votaciones Comentado en MM 70
- Puntuación: 89
- LucasArts

3 Fahrenheit

- 20% de las votaciones
- Coment. en MM 128 Puntuación: 90
- e Atari

Neverwinter N.

- 44% de las votaciones
- Comentado en MM 80 Puntuación: 91
- Bioware

Diablo II

- 39% de las votaciones Comentado en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

Baldur's Gate II 17% de las votaciones

- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

Velocidad



1 TOCA 2

- 48% de las votaciones Comentado en MM 111
- Puntuación: 90 Codemasters

NF5 Underground

- 35% de las votaciones Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

Grand Prix 4

- 17% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90 Microprose



Silent Hunter II

- 44% de las votaciones
- o Comentado en MM 84
- Puntuación: 92 SSi/Ubisoft

IL-2 Sturmovik

- 39% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90 • 1C/Maddox Games

Combat F. Sim. 2

- 17% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90 Microsoft



Pro Evo Soccer 4

- 39% de las votaciones
- Comentado en MM 119 Puntuación: 94
- Konami

PC Futbol 2001

- 31% de las votaciones Comentado en MM 66
- Puntuación: 86
- Dinamic

FIFA 2002

- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 80

MICROMANÍA

- Puntuación: 71
- EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Granconcurso

Ya está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una?



iRegalamos 200 consolas Wii y 200 juegos Wii Sport!







Para participar envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2° d cadiz

Tienes de límite hasta el 30 de diciembre de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!





Bases del Concurso:

- 1. Podrán participar en la promoción los lectores de las revistas Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy, que envien un sms con la palabra Wii seguida de sus datos personales al 7654.
- Entre todos los participantes se sortearán 200 consolas Wii con 1 juego Wii Sport cada una.
- 3. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 4. El periodo para concursar es el comprendido entre el 20 de octubre y 30 de diciembre de 2006, quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.
- 5. La elección de los ganadores se realizará el 4 de enero de 2007 y los nombres de los ganadores se publicarán en las revistas de Hobby Consolas, PlayMania, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy del mes de febrero.
- 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
- Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
- 8. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgânica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de nadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los gana y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid.



















antiguo templo. Recuperarlo es crucial para el futuro del mundo. ¿Estarás a la altura del desafío?

unque no comprendes bien et porqué de tu misión, sabes que el cristal que debes encontrar es necesario para hallar la Calavera de las Sombras... Un antiguo objeto que perteneció a Sar-Elam, ese hechicero que antaño consiguió expulsar a los demonios. Tu maestro no te dice para qué va a utilizar exactamente este

artefacto, pero desde luego, su importancia tendrá si perteneció a tan ilustre personaje. ¿Podrás averiguarlo más adelante..?

El prólogo de «Dark Messiah» narra tus peripecias para encontrar el cristal de Shantiri. Préstale atención porque te servirá de tutorial para conocer todos los pormenores del juego, pero es sólo un calentamiento. La verdadera aventura empieza ahora.

Phenrig te ha pedido que entregues el cristal de Shantiri a Menelag, que habita en la ciudad de Yelmo de Piedra. Al principio todo va bien, pero un ataque de un grupo de bestias te obliga a poner pies en polvorosa. Sigue a los guardias hasta el puente levadizo y sube por la cadena de

la pared derecha, antes de que un cíclope gigante te convierta en hamburguesa. El recorrido dentro de la casa te llevará a las almenas del castillo.

Alli, sigue a otro de los guardias hasta la ballesta del piso de arriba. Con ella, podrás eliminar al cíclope gigante.

Una vez hecho, baja por la otra escalera para salir al exterior. Sigue por la derecha y llegarás a la mansión de Menelag, donde podrás hablar con Leanna, la sobrina del hechicero.

Capítulo 2

Menelag te ha invitado a pasar la noche en el cuarto de invitados, pero tu descanso se ve interrumpido por un ataque a la mansión. Sal al exterior y rechaza el asalto.







Yelmo de Piedra es una ciudad tranquila y hospitalaria, pero muy pronto se verá inmersa en una guerra total. 🕮 Ver acercarse a un cíclope es una visión aterradora, pero si se sabe dónde atacar, no resultan fan temibles. [3] En la mansión de Menelag conocerás a Leanna, una hermosa joven que te ayudará en tu misión. 🚜 Menelas no podrá ayudarte mucho, ya que el mismo día en que lo conoces, será asesinado por un necrófago. 5 La habilidad de telequinesis es muy útil para coger objetos desde la distancia, sobre todo si son inaccesibles.





La puerta principal está cerrada, así que rodea la casa y ve por el iardín trasero. Tras deshacerte de unos cuantos enemigos, llegarás a la entrada del sótano.

El camino a través de la mansión es muy directo y, desde el sótano, te llevará hasta el piso superior, la biblioteca del hechicero Menelag. Desde allí, podrás subir hasta el tejado. Continúa por la viga del lado izquierdo y encontrarás el dormitorio de Menelag, donde serás testigo de su muerte. Un necrófago ha robado el cristal de Shantiri, así que sal por la ventana y persíguelo.

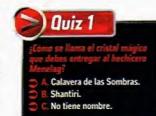
CAPITULO 3 El Rastro del Hombre Muerto

Tendrás que moverte rápido para no perder la pista del necrófago. Tras una pequeña persecución, llegarás hasta un almacén. Rodea el edificio y, en la parte de atrás, encontrarás a varios guardias. Uno de ellos tiene la llave necesaria para abrir la puerta trasera.

En su interior, róbale una nueva llave a otro de los guardias y úsala para abrir la trampilla del suelo. El túnel que parte de la escalera te conducirá hasta el cristal que andas buscando. Pero está custodiado por Arantir, un nigromante de gran poder. Lo mejor es crear una distracción para que el cristal se quede solo. Entra en la estancia y, a mano izquierda, libera a los prisioneros. Cuando va no hava nadie, coge el cristal y vuelve sobre tus pasos. Tirate al río en cuanto lo veas.

CAPÍTULO 4 A través del Mar de Sangre

Ahora que tienes el cristal, debes llevárselo a Leanna. Sigue el tú-



nel de las cloacas hasta el final y allí la encontrarás. Para iniciar la búsqueda del Cráneo necesitas un barco, pero el único que hay está bajo el mando de un enemigo. Para infiltrarte sin que te vean, salta al agua y sal junto a la pequeña grúa que hay en mitad del muelle. Gírala para poner su plataforma junto al barco y así poder entrar.

Una vez dentro, debes acabar con todos los enemigos, tanto abajo, en la bodega, como en cubierta de la nave. Luego, baja la pasarela para que suba Leanna v. va de paso, evita que los soldados enemigos hagan lo mismo.

CAPITULO 5 El Templo de la Araña

El templo que guarda el Cráneo de las Sombras se encuentra justo delante de ti. Pero el exterior está repleto de orcos, así que prepárate. Luego, sigue a Leanna hasta la entrada...

El rastrillo de la puerta está cerrado, y la palanca que lo ▶▶

¿Y TÚ OUÉ OUIERES SER?





COMO SI DE UN JUEGO DE ROL SE TRATASE, PUEDES ELEGIR EL TIPO DE PERSONAJE QUE VAS A LLEVAR. Pero, en lugar de hacerlo al principio, tomas esa decisión mientras juegas, a medida que vas ganando puntos y escogiendo las habilidades pertinentes. Así, para convertirte en guerrero, debes concentrarte en el empleo de la espada, el arco y el escudo, además de aumentar tu resistencia y puntos de vida. Como hechicero, has de escoger hechizos de combate y curación, junto a un aumento de la energía mágica. Y como ladrón, el sigilo y la habilidad para abrir cerraduras serán tu mejor baza.

D LA ELECCIÓN DE LAS HABILIDADES DETERMINARÁ LA FORMA EN QUE DEBES ACABAR CON LOS ENEMIGOS, no sólo con los normales, sino también, -y sobre todo- con los "jefes finales". Con el guerrero y el ladrón es sencillo, ya que todo se basa en atacar con armas blancas, pero el hechicero debe elegir el método más adecuado dependiendo del tipo de enemigo. Por ejemplo, los humanos y las arañas son bastante vulnerables al fuego, mientras que los goblins y los cíclopes son más vulnerables a los rayos eléctricos y, sin embargo, resisten muy bien el fuego. A los orcos tampoco les gustan los rayos eléctricos, ni el hielo...

solución







Para llegar a la isla donde está la Calavera de las Sombras, tienes que embarcar. Puedes protegerte de las flechas de fuego que te tancen los magos si tienes la habilidad de usar escudo. 🜃 En una pelea, es mejor ocuparse primero de los hechiceros. 🖪 Si tu barra de golpear se llena, podrás realizar un golpe devastador. 🔟 Leanna será una compañera fiel y tratará de ayudarte siempre que pueda. A cambio, deberás defenderla.





La elección de tus habilidades determinara si te conviertes en un hechicero, un guerrero, un ladrón o un poco de todo a la vez

TUS ARMAS EN LA FORJA





ENCONTRARÁS VARIAS FRAGUAS en las que podrás forjar tu propia espada. Junto a ellas o cerca de ellas, siempre habrá un trozo de metal para su fabricación, ya sea hierro, para crear armas normales, u otros metales más exóticos, para crear armas mágicas. Estos son los pasos que debes seguir:

L Sitúa un pedazo de metal en el recipiente para fundir.

2. Dale a los fuelles para aumentar el calor del fuego.

3. Con la manivela, pon el recipiente al fuego.

4. Vuelve a poner el recipiente en su lugar y derrama el metal fundido en el molde.

5. Usa la palanca de la pared para aumentar el nivel del agua en el molde y enfriar el metal.

6. Coge la hoja y vuelve a ponerta en el fuego. Espera hasta que esté al rojo vivo.

7. Pon la hoja en el yunque, coge el martillo y golpéala. Basta con una vez.

8. Pon la hoja en el aparato para crear empuñaduras que se encuentra en una mesa cercana.

▶▶ abre no funciona. Tendrás que buscar otra forma. Sube por la escalera cercana y tirate al aguiero que verás allí.

Después de enfrentarte a las bestias del túnel, encontrarás el cadáver de un orco, junto a una cadena en la pared. Tira de la cadena para abrir el rastrillo de antes y coge del cadáver el arcocuerda, un arma que te permite

disparar flechas con una cuerda atada a ellas. Úsalo para salir por el agujero del techo.

Y ahora a huir, porque un PaoKai -esa especie de enorme dragón- ha venido con la intención de

devorarte. Corre junto a Leanna al interior del templo. Despéjalo, y sigue por los túneles.

La entrada principal ha sido obstruida por los orcos. Utiliza el arco-cuerda con las vigas de madera del techo para continuar por el nivel superior. Una palança, y podrás acceder al vestíbulo del altar del templo.

Ahora debes restaurar la energía del lugar con el cristal de Shantiri. Ve por el túnel donde te indique Leanna, encárgate de los goblins y usa el arco de cuerda para subir por la ventana del otro extremo de la habitación. Podrás seguir avanzando un poco más, pero los goblins han tomado el control de la zona y no te permitirán continuar. Vuelve con Leanna

para que te indique otro camino. Pero antes de hacerlo, tendrás que ocuparte del PaoKai, que ha decidido entrar arrasándolo todo, (mira el recuadro en pág. 123).

Una vez eliminado, ve por el aguiero que ha deiado Leanna al descubierto. Tendrás que abrirte paso por la guarida de un grupo de arañas, escalar un pozo usando el arco de cuerda, ocuparte de un grupo de goblins e incluso enfrentarte tú solito a un cíclope. Pero al fin, conseguirás llegar a la zona superior del templo.

Una zona repleta de escaleras. Y bien custodiada por los orcos. Tras el primer tramo, encontrarás el hueco de un ascensor, el que lleva a la cámara de cristal. Pero para poder usarlo, hay que activarlo. Deberás ascender hasta la cima de la montaña, poner en marcha el mecanismo y descender de nuevo para entrar en el ascensor.

Unas cuantas arañas es lo único que te separa de la cámara donde debes colocar el cristal de









Los orcos son guerreros muy fuertes, evita que te acorralen. [12] Los túneles y las catacumbas están habitadas por extrañas criaturas, nada amistosas, [3] Los goblins son rápidos y saitarines. No son muy duros, pero sí difíciles de alcanzar. [4] El PaoKai lanza rayos eléctricos por la boca y es una criatura muy dura. Vencerta no será fácil. [5] No todas las arañas son venenosas, pero contra las que sí lo son, necesitarás un buen antidoto.



El arco de cuerda es un arma fundamental para avanzar por el juego, porque te ayuda a alcanzar lugares de otro modo inaccesibles

Shantiri. Pero escapar de ella no será sencillo, porque Aratrok, el jefe orco que protege ese lugar, se ha empeñado en no dejarte salir con vida. Dependiendo de la elección de tus habilidades, el combate será o bien a base de conjuros o a base de espadazos. Cuando acabes con él, vuelve junto a Leanna. Lástima que ya no pueda seguir acompañándote debido a la aparición de Arantir.

CAPÍTULO 6 El Altar del Cráneo

El Cráneo de las Sombras está cerca, pero antes tienes que llegar hasta ella. Avanza por la cripta hasta llegar a una cámara donde te atacarán varios muertos vivientes. En una pequeña habitación de la izquierda, podrás coger el cristal de Seda de Luna. Vuelve a la sala donde te atacaron los zombis y usa el arco de cuerda con una de las vigas del techo para ascender al nivel superior. Allí, lee la placa que está delante de la estatua de araña. Así te

enterarás de que para conseguir el Cráneo, debes buscar tres piedras. Sitúa el cristal en la estatua y sigue por la puerta que en ese momento se habrá abierto.

Gira ahora a la izquierda y luego a la derecha. Verás un hueco en la pared, Justo a su lado, hay una cuerda atada. Rómpela, para que una viga se suelte y se desplome derrullendo el muro.

Ignora a los zombis que empezarán a surgir y ve a mano izquierda, hacia otro túnel. Te llevará a una cámara donde se encuentra una de las piedras, incrustada en la pared. Usa el arco de cuerda para subir y cogerla. Continúa por la escalera de la habitación.

¿Quiz 3

¿Qui mercesitas calacar en una estatua de araña para abrir la camara del Crime?

A El cristal de Shantiri.

B. Una espada.

Tres piedras.

Llegarás a nueva estancia repleta de zombis. Ve hasta el otro extremo y activa la manivela para abrir el rastrillo cercano. Te llevará hasta una tumba. Ábrela y, entra dentro en ella.

Recorre esta zona repleta de agua estancada hasta encontrar la tumba donde está la segunda piedra. Aunque antes, deberás ocuparte de su guardián. Cuando esté fuera de combate, sal por detrás de la tumba.

Después de ascender por una escalera de caracol, acabarás en una cámara llena de tumbas. Busca la de Galientha y, desde su plataforma, baja por la cadena cercana. Abajo encontrarás la última piedra. Vuelve a subir y sal por el portón de la izquierda. Ve ahora junto a la estatua de araña y coloca las piedras.

CAPÍTULO 7 Fuego en la Sangre

Tu destino ha quedado revelado. Y debido a ello, ahora tienes un nuevo poder, eso sí, demo-►►







EL FUEGO ES TU MEJOR ALIADO. Si en algún momento quieres estar tranquilo y que no se acerque a ti, ve a la entrada de la cámara, donde están agrupadas la mayoría de las antorchas. Y para hacerle daño, debes acertar en la parte trasera, justo en la zona del aguijón. Como siempre,

trasera, justo en la zona del aguijón. Como siempre, dependiendo de tus habilidades, tienes dos opciones a tu disposición. Atacarle de lejos con el arco o con conjuros, de fuego a ser posible, o acercarte lo suficiente para usar la espada.

PARA ATACARLE DE LEJOS, lo mejor es subir a uno de los dos montículos que rodean el escenario a ambos lados. De esa forma podrás dispararle desde arriba, una posición muy buena para hacerlo. Atacarle cuerpo a cuerpo, como ya imaginarás, es lo más peligroso, porque estarás expuesto a su aguijón y tendrás que ponerte debajo de la araña, con el riesgo de aplastamiento que eso implica. En este último caso, lo mejor sería golpear en la zona y luego

salir corriendo de debajo de sus patas.

la solución







Si aciertas justo en el ojo del ciclope, acabarás con él. (17) El jete de los orcos no te dejará buscar el Cráneo de las Sombras sin luchar primero. (18) Los necrótagos no son difíciles de vencer, pero tienen habilidades especiales, como correr por las paredes. (19) Los poderes de Leanna nos serán de gran utilidad en varios momentos del juego. (20) Colocar tres piedras en los huecos de esta estatua es la única forma de conseguir el Cráneo.





Durante el juego, no puedes permitir que tus compañeros conozcan tu herencia demoniaca. Si lo hacen, dejarán de ayudarte...

▶ níaco. Por desgracia, Arantir te ha quitado el Cráneo y, para colmo, empiezas sin armas. Pero tranquilo, porque si avanzas por las cuevas de los orcos y llegas a la zona de las celdas, podrás recuperarlas.

Después de mucho deambular por los túneles, y encontrarte con varios orcos, un cíclope, algunas arañas y un grupo de goblins, llegarás a una zona exterior donde un gusano gigante intentará merendarte. Sal huyendo por los salientes hasta el final. Allí verás un hueco en la pared, sobre tu cabeza. Usa el arco de cuerda para subir hasta él y luego tírate al agua.

Tras un pequeño recorrido, llegarás a una sala llena de agua con varios nichos en la pared. Tírate y pasa a la siguiente cámara, otra llena de agua, pero con una balsa de madera flotando. Activa la palanca que está cerca de la balsa para que el nivel del agua aumente, y luego súbete a ella. Cuando llegues arriba, usa el arco y las flechas con la cuerda y apunta a la estructura de madera para alcanzar un nuevo túnel.

Una serie de vagonetas suspendidas te permitirán llegar a otra zona de las minas, donde los orcos se han hecho con el control. Continúa, y alcanzarás un largo tramo de escaleras que ascienden. Antes de subir, usa el arco de cuerda para clavar una liana en la viga del techo. Un enorme tonel comenzará a rodar por la escalera. Salta a la liana y sube para esquivarlo.

Un poco más y por fin saldrás al exterior. Usa el arco de cuerda con el árbol que sobresale de la pared para bajar a la playa. Allí, podrás reunirte con tus amigos y salir por fin de esa isla.



CAPÍTULO 8 En la Casa de las Cenizas

Ha llegado la hora de ajustarle las cuentas a Arantir. Estás de nuevo en las minas donde recuperaste el cristal de Shantiri. Justo donde lo cogiste, hay un portal que conduce a la guarida de los nigromantes. Ve alli y atraviésalo.

Al otro lado, deberás recorrer la ciudadela y acabar con todos sus habitantes. Al final, en la zona norte, encontrarás un ascensor que te conduce a la entrada de los aposentos de Arantir. Además de esa entrada, hay otras puertas hacia diferentes lugares. Ya que por el camino has descubierto que Leanna sigue con vida, puedes rescatarla yendo al "Pozo de la araña", la guarida de una araña gigante. Ve preparándote porque para salvar a Leanna tendrás que pasar por encima de su cadáver.

Cuando la hayas eliminado, ve al fondo de la sala y sube por el monticulo. Allí encontrarás a Leanna. Ve con ella a los aposentos de Arantir. Él está ausente, así









En la ciudadela de los nigromantes, los muertos vivientes pueden salir de cualquier Si tienes el hechizo, las bolas de fuego son eficaces con casi todo. (13) La entrada a la cámara de Arantir está protegida por cuatro liches de gran poder. (24 Ésta es la 'mascota" de Arantir. Tienes que eliminaria primero para ocuparte del brujo. dispone de conjuros poderosos, pero a estas alturas no será rival para tus habilidades.



Tras acabar con Arantir, tendrás que decidir si te conviertes en el nuevo Principe de las Tinieblas o destierras el Mal para siempre

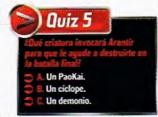
que lee su diario para conocer sus planes. Luego, vuelve al portal por donde entraste.

CAPITULO 9 Ciudad en Llamas

Gracias al Cráneo, Arantir ha encontrado el camino a Necrópolis. una ciudad demoníaca enterrada bajo Yelmo de Piedra. Y para llegar hasta ella, ha conquistado la ciudad con su ejército. Tendrás que abrirte paso y buscar el camino a Necrópolis.

Avanza hasta una plazoleta con todas las salidas obstruidas. Sobre tu cabeza, hay una ventana abierta con una viga encima. Usa el arco con la cuerda para llegar hasta ella. Sigue avanzando por el otro lado y llegarás a la casa de Percy, una persona que puede ayudarte de un modo crucial...

Percy te enseñará el camino, pero sólo si despeias la salida. Y resulta que está custodiada por un cíclope gigantesco. Una vez eliminado, podrás continuar con Percy a tu lado.



En un momento del trayecto, y por culpa de un puente, tendréis que separaros. Avanza hasta otra plazoleta v sube por la cadena que está al final de un calleión.

Arriba, se te plantea una duda. A la derecha está el Santuario de Ylath, cuyas aguas pueden eliminar todo rastro demoníaco de tu cuerpo. Tú decides si quieres o no hacerlo. En cualquier caso, el camino sigue por la izquierda.

Después de recorrer otro tramo de la ciudad, volverás a reunirte con Percy. El te indicará la entrada al acueducto, el lugar por el que acceder a Necrópolis. Los túneles te llevarán a otra zona de la ciudad...custodiada por un PaoKai, (mira el recuadro a la derecha).

En la casa donde está la ballesta, se encuentra el mecanismo que abre la puerta de entrada. Hay un agujero cerca de él. Tírate para llegar rápido, ya que se cerrará enseguida.

EPILOGO

Ya estás en Necrópolis, y en algún lugar de la ciudad se encuentran Aramir y el Cráneo. Pero llegar hasta ellos no va a ser fácil. Cuatro liches han sellado las puertas de la cámara. Tendrás que vencerlos primero para poder entrar.

El camino es muy directo, pero habrá que eliminar a muchos muertos vivientes. Al final te las verás con los cuatro liches. Y tras ellos, te espera Arantir. Ocúpate primero de su mascota y luego dale de lo lindo. # LTA.

Soluciones Quiz

Santuario de Ylath. S.A. Un Pao-Kai. 3.C. Tres piedras. 4.B. En el LB. Shantiri. 2.A. Por barco.

LOS PAO-KAI Y LOS CÍCLOPES





TENDRÁS QUE DERROTAR A TRES DRAGONES PAO-KAL El primero aparece dentro del templo de la araña, en el Capítulo 5 y, para eliminarlo, debes atravesar un rastrillo cercano y atraer la atención de la bestia; cuando meta la cabeza por la abertura, baja el rastrillo. El segundo aparece al final del Capítulo 9, y acabar con él es sólo cuestión de entrar en el edificio adyacente y subir al piso de arriba; allí encontrarás una ballesta con la que dispararle. El tercero es la mascota de Arantir. A éste tienes que eliminarlo con tus propias armas. Puedes emplear la espada para darie muerte, pero puede convertirse en un largo baile mortal... Emplea un arma a distancia como el arco con las flechas o el conjuro de la bola de fuego.

D LOS CÍCLOPES TIENEN UN PUNTO DÉBIL, su único y horrible ojo de aspecto inerte. Su cuerpo es muy duro así que no intentes derrotario golpeándole en otro sitio, es inutil. Tienes que conseguir darie en el ojo con efectividad. Puedes dispararle de lejos, con fiechas o conjuros como las flechas en flamas, a los que se muestran muy vulnerables. También puedes atacarle cuerpo a cuerpo acertándole con tu espada en su punto débil. Atacarle de lejos es lo más seguro, pero también lo más difícil, ya que el monstruo no se está quieto ni un minuto. Si te acercas a él te expones a su ira, pero te será más fácil llegar a su ojo.

OLOS MEJORES CONSEJOS Y TRUCOS PARA AVANZAR SIN PROBLEMAS

FIFA 07

Fútbol de esta galaxia

El juego en «FIFA 07» se ha perfeccionado de tal manera que para ganar ya no basta con centros al área o jugadas maestras. Si quieres ganar la liga toma nota de las mejores tácticas de juego en equipo.



▲ El clásico 4-4-2 es el esquema más equilibrado, con dos delanteros para el ataque, juego por las bandas y una sólida línea defensiva de cuatro. A partir de ahí será el desarrollo del partido lo que te aconsejará a variar la actitud con el "modificador de tácticas" en tiempo real: contraataque si te están achuchando o todos al área, cuando tengas que arriesgar.



▲ Con la posesión del balón utiliza la presión con la defensa para que se adelante hasta casi el centro del campo y así achicar el espacio, así los rechaces de la defensa rival te caerán a los pies. Eso sí, esta táctica exige concentrarse en provocar el fuera de juego en el momento justo, bien con el modificador de tácticas o controlando al último defensor y adelantándolo.



r...Com

▲ Si el portero saca en corto, abre el balón hacia las bandas y súbelo con apoyos y relevos entre el lateral y los interiores. Cuando estés cerca del área usa el nuevo control de "carrera larga con autopase" para ganar los metros que te permitan centrar al área. En la línea de fondo, pisa hacia atrás cuando el defensor se tire a por ti para dejarlo clavado y centrar agusto.



▲ Mueve el balón por el centro del campo lo menos posible, con los medio centros jugando al primer toque y en corto porque la presión suele ser muy fuerte, y si te roban el esférico en esa zona es muy peligroso. Sí es importante hacerles llegar el balón para que den el pase al hueco hacia los delanteros o incluso para se acerquen a las inmediaciones del área.



bios de juego de banda a banda son muy efectivos para abrir huecos en la defensa rival. Prepara al jugador que recibe para que la toque en largo y ganarás metros de ventaja para llegar hasta la banda y centrar al área. Los pases en diagonal hacía las bandas también pueden dar muy buen resultado, no le quites el ojo al radar para romper la línea rival.



Dos delanteros es la posición ofensiva más recomendable. Multiplican las opciones de remate y arrastran a los defensas dejando el espacio libre a interiores y centrocampistas. Aprende a provocar sus desmarques y da un pase en profundidad para rápidamente pasar a controlar al delantero que recibe y desmarcarlo manualmente hacia el espacio libre.



Los regates son decisivos en las inmediaciones del área. Procura hacer los más sencillos porque sólo necesitas un pequeño espacio con el defensor para tirar a puerta. Cuando tienes un jugador en la frontal del área, prueba a avanzar corriendo en vertical, paralelamente a la línea de porteria, casi ningún defensa te podrá parar y podrás chutar sin problemas.



▲ Defiende en bioque, con las tres líneas defensivas siempre juntas. Mantén la presión con los delanteros y en el centro del campo, el "dos contra uno" con la función de llamar al segundo defensor. Cuidado con hacer faltas cerca de tu área porque, si te penalizan, comprobarás que la efectividad de los tiros directos está exagerada y casi siempre entra por la escuadra...





ALTAVOCES SURROUND DE CREATIVE®

El sonido te rodea. Convertirlo en realidad es lo que mejor hacemos en Creative.

Durante 25 años hemos hecho posible poder disfrutar de películas, de música y de juegos con el sonido más real. Creamos la primera tarjeta de sonido Sound Blaster y ahora nuestra galardonada tecnología X-Fi está marcando el estándar para la nueva era del entretenimiento digital.

Lo mismo ocurre con nuestros sistemas de altavoces. Proporcionan un rendimiento de máxima calidad Hi-Fi para satisfacer a cualquier usuario.

Si quieres escuchar un sonido envolvente de extraordinario realismo, confía en los altavoces de Creative

Escúchalos. Siéntelos.



ENSPIRE T6100

Complemento ideal para portátiles y ordenadore de sobremesa a la hora de jugar o divertirse. Con una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi alcanzan el mejor realismo, inmersión diversión en juesos, reliculas y música.

INSPIRE T6100

europe.creative.com

código secreto

iEsto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

AGE OF PIRATES CARIBBEAN TALES Domina el Caribe



No permitas que aborde tu barco cualquier filibustero y te mande al fondo del mar a hacerle compañía a las medusas. Toma nota de estos trucos y aprovéchate de sus ventajas, es tan fácil como introducir cada código renombrando el nombre de un barco. Pero recuerda que primero debes pulsar la tecla [F2] para acceder a los barcos disponibles y así cambiar los nombres.

- GodMode: Activa el modo dios. (invencibilidad)
- ExpBooster: 10.000 puntos experiencia
- MoneyBooster: 10.000 oro
- BestSaber: Desbloquea el mejor sable del juego
- BestGun: Desbloquea la mejor pistola del juego

BAD DAY LA Cualquier nivel

Siempre que terminas un juego te encuentras con que unos niveles te han resultado más divertidos que otros. No tendrás problema en el caso de este juego, puesto que una vez lo havas completado, podrás rejugarlo tal y como te apetezca más, seleccionando cualquiera de sus niveles. iA disfrutar de nuevo!





CALL OF JUAREZ Un Oeste menos salvaje

Vale que el Far West tiene que ser lejano y salvaje, pero a veces los que no son tan rápidos con el colt lo pasan fatal si no tienen unas ayudas a mano. Para eso venimos nosotros, para ofrecerte los habituales códigos que podrás introducir una vez actives la consola con la tecla [*]. Son estos:



- Cheat.God(1): Activa Modo
- D Cheat.GiveAmmo(): Añadir munición
- Cheat.Heal(): Recuperar toda la salud
- Cheat.MagicAmmo(1): Activar munición mágica
- Cheat.GiveRifle(): Conseguir
- Cheat.GiveDynamite(): Conseguir dinamita



BROKEN WORLD

Aranna más asequible

El mundo en el que se desarrolla este divertido juego de rol y acción y su primera expansión está lleno de peligros, pero seguro que puedes vencerlos si te rodeas de avuEL TRUCO DEL MES





COMPANY OF HEROES

Un poco menos de heroísmo

Cualquiera libera Normandía si los alemanes se dedican a ametrallarte y no te dan un respiro. Suerte que para este juegazo también hazte y no te dan un respiro. Suerte que para este juegazo tambien hay trucos, que aunque le ayudarán, no van a resolverte la papeleta. Empieza por abrir la consola mediante la pulsación de tres teclas al mismo tiempo: [Ctrl] + [Mayúscultas] + [*]. Ahora introduce el código deseado y, posteriormente, cierra la consola de nuevo con la misma combinación de teclas. Los códigos a tu disposición son éstos:

- D FOW_Toogle: Activa a desacti-va la niebla de guerra
- Oculta la barra de tareas
- Muestra la barra de tareas
- setsimrate<número>;
 Establecer velocidad de juego. Par defecto, es 8
- restart: Remiciar el juego
- Salir del juego

das como las que aquí te traemos. Pulsa [Enter] durante el juego y luego teclea "Plus" seguido por uno de estos códigos:



- opnauticus: Anillo de plata brillante del conocimiento
- imalittalteapot: Anillo de plata, arma, prenda
- twilightzone: Teleportación
- extracreamy: Menos fornido
- superchunky: Más fornido
- quwhba: Muere cualquier enemigo al instante
- drlife: Invencible
- movie: Grabar película



Intrigas adicionales

Los verdaderos investigadores nunca tienen bastante. Si tú eres

uno de ellos, es posible que los puzzles y enigmas del juego te hayan sabido a poco, así que es el momento de acometer los dos nuevos misterios que el juego desbloquea una vez lo hayas completado y que tienen lugar en escenarios ya visitados, Rosslyn Chapel y El Museo del Louvre.





FACES OF WAR Unidades invencibles

Seguro que estás deseando comandar unidades a las que nada ni nadie detenga. Este es el modo de hacerlo, pero ojo porque es algo lioso si no sabes utilizar un programa de compresión de ficheros como Winrar. En el directorio C:\Archivos de Programa\ Ubisoft\Faces of war encontrarás

EL JUEGO DEL MES

GOTHIC

Consola con ventajas

Edita el fichero "gothic.ini" que encontrarás en la carpeta del juego. Como siempre, te recomendamos que hagas antes una copia de seguridad del mismo. Busca la cadena de texto "test mode 0" y sustituyela por "test mode 1" Ahora tendrás activado el modo de trucos y durante el juego tan sólo tendrás que pulsar una de estas teclas para disfrutar de las correspondientes ventajas:

TF51: Modo gore

IF8]: Mostrar armas

Recuperar salud Seleccionar nivel

- : Modo dios
- Más sed de
- sangre

- F41: Paralizar enemigos
- Y ahora, teclea cualquiera de estos códigos en la consola: heat god: Modo dios
- neat full: Recuperar Salud cheat eat: Recuperar Puntos de Vida
- t kill: Vencer enemigo



la carpeta Resource v, en su interior, el fichero game.pak. Como siempre, te recomendamos que realices una copia de seguridad antes de ponerte a hacer cambio alguno. A continuación, abre el fichero con el programa Winrar y extrae de él los archivos easy.dl, normal.dl, tactics.dl y easy.dl. Están en una carpeta llamada difficulty, a su vez dentro de otra flamada set. Editalos y cambia los valores de salud en el apartado ally, de modo que queden como sigue:

ally health increase 40 health 40

Ahora, lo que tienes que hacer es guárdalos en donde estaban, es decir, dentro de la carpeta difficulty. Después, dentro de la carpeta set comprime de nuevo game.pack, con el mismo programa, (Winrar). Lo único que te queda es iniciar el juego y disfruta: tus unidades son invencibles.



JOINT TASK FORCE Dinero y eficacia



En la guerra contra el terrorismo global que mantiene este juego es muy importante el dinero, y nosotros te lo vamos a proporcionar la manera de conseguirlo en grandes cantidades. Y además, te diremos el modo de ganar misiones y acabar con todos tus enemigos. Es muy fácil. Lo primero que tienes que hacer es pulsar [Enter] durante el juego. Después teclea una de estas palabras mágicas, para obtener los efectos corres-

- zidane: Muerte instantánea
- joyride: Ganar misión automáticamente
- shield: Modo dios
- mo money: Ganar 1000 \$
- mo xp: Aumentar nivel
- prefili: Desbloquear órdenes unidades

LEGO STAR WARS 2 Reparto estelar

Aunque el juego de por sí está repleto de protagonistas de la serie Star Wars, no está de más desbloquear otros de los personajes de la cantina que inicialmente no podrás conseguir. Eso sí, cuenta con que aunque tengas el código para cada personaie, aún deberás pagar por él.



- VHY832: Guardia Bespin
- YZF999: Guardia Gamorreano
- SGE549: Guardia Palacio
- NNN111: Guardia Imperial
- PTR345: Storm Trooper
- BNC332: Soldado Asalto Estrella de la Muerte
- TDV451: Soldado de Asalto del Desierto
- DUCK868: Soldado de Asalto de Playas
- TTT289: Ewok
- SMG219: Grand Moff Tarkin
- YWM840: Han Solo
- WTY721: Bib Fortuna
- NFX582: Droide Gonk
- BEN917: Ben Kenobi (como fantasma)
- D JAW499: Jawa
- UUB319: Lobot
- HLP221: Boba Fett
- HHY382: Emperador
- OYA828: TIE Interceptor
- D HDY739: TIE Fighter
- NNZ316: Piloto TIE Fighter
- CYG336: Piloto Rebelde
- BBV889: Oficial Imperial
- CVT125: Espía Imperial

MASCOTAS

Mascotas también con trucos



Como con cada expansión de «Los Sims 2» te recordamos los trucos generales básicos del juego y añadimos los que son específicos de esta nueva expansión. Empieza por pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: [CTRL] + [Mayúsculas] + [C]. En la parte superior de la pantalla aparecerá la consola de comandos. Teclea en ella uno de estos códigos, pulsando la tecla [Intro] al final de cada truco.

- kaching: Recibes 1.000 simoleones
- motherlode: Recibes 50.000 simoleones
- aging off: Detiene el envejecimiento de todos los Sims de
- aging on: Reanuda el envejecimiento
- boolProp petActionCancel true: Permite cancelar las acciones de las mascotas
- boolProp petActionCancel false: Fyita la cancelación de las acciones de las mascotas Y en el Modo Construir:
- deleteAliFences: Borra todas las vallas de tu solar
- D deleteAllWalls: Borra todas las paredes de tu solar
- deleteAllAwnings: Borra todas las paredes de tu solar
- D deleteAllObjects Doors: Borra todas las puertas de tu solar
- deleteAllObjects Windows: Borra todas las ventanas de tu solar
- deleteAllObjects Stairs: Borra todas las escaleras de tu solar
- deleteAllHalfWalls: Borra todas las medias paredes de tu solar



RESERVOIR DOGS Desbloqueos para los más hábiles



Hay toda una serie de recompensas para quienes acaben el juego, v serán mayores cuanto más alta haya sido la calificación en la que lo completaste. Aquí va la lista:

- D Battering Ram: Completar el juego en calificación Profesional
- A prueba de balas: Completar el juego en calificación Profesional
- Sin límite de tiempo: Completar el juego en calificación Criminal de Carrera
- Sin límite de munición: Completar el juego en calificación Psicópata

<u>el truco del lector</u>

Más códigos



- Nuestro lector se ha empeñado en completar los códigos que os ofrecimos para este juego, y no vamos a menospreciar su ayuda. Aquí tenéis unos cuantos muy jugosos, para utilizar introduciéndolos en el menú de trucos:
- MATTL66: Todas las carreras
- Todas las pistas y minijuegos
- 5: Todos los coches
- : Turbo ilimitado
- Todos los trabajos de pintura
- Todas las películas
- Todos los bocetos
- Salida súper rápida

Hector Florman

SUPREME RULER 2010 Domina el mundo



El mes pasado ya te dimos algunos códigos para que poner el mundo a tus pies. Ahora completamos la lista con unos cuantos. más. Al igual que los anteriores, pulsa [Enter] para activar el modo de trucos, teclea el que quieras y pulsa de nuevo [Enter] para confirmar.

- Cheat endday: Saltar al día
- D Cheat onedaybuild: Construir tus unidades en un sólo día
- Cheat shelovesme: Relación de mercado 100%
- Cheat shelovesmenot: Relación de mercado al 0%

THE SETTLERS II 10TH ANNIVERSARY



El popular juego de estrategia celebra su aniversario con una edición especial. Tú tambiénpuedes celebrarlo con estas ayudas. Pulsa [Enter] para activar la consola. Introduce estos códigos respetando mayúsculas v minúsculas:

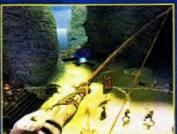
- GiveMeSomeMore: Obtienes un +10 en todo
- INeedSomeHelp: Ganas la misión actual
- ShowMeTheWorld: Muestra el mapa completo
- TooFast: Aumenta la velocidad del juego





LO ÚLTIMO Y LO MEJOR DE LA ACCIÓN Combates, desafíos de inteligencia, espectacularidad y, sobre todo, acción.





Dark Messiah of Might and Magic

- Estudio/Compañía: Arkane/Kuju
 Distribuidor: Ubisoft
 Año: 2006

res el aprendiz de un poderoso hechicero y has sido entrenado en distintas disciplinas de magia y espada. Un día te envía en la búsqueda de una reliquia y así comienza una aventura apasionante y sorprendente, en la que tendrás que liberar tu reino de una horda de nomuertos. Una apabullante tecnología y un diseño artístico impecable dan lugar a una brillante combinación -nunca vista anteriormente- de lucha a espada, con arcos o con los hechizos mágicos frente a ternibles enemigos y "jefes finales".



- S Estilo: Acción S Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Temática: Espada y Brujería Ambientación: Fantasía med
- ador: Sí Precio: 44,95 €

Hitman. Blood Money

- Estudio/Compañía: Eidos/Proein
 Distribuidor: Proein Año: 2006
 Comentado MM: 138 Puntuación MM: 90

l agente 47 regresa, siendo esta vez también él blanco para otros asesinos. Pero la mayor innovación de «Blood Money» es que su sistema de juego evalúa tu notoriedad, por lo que cuanto más discreto eres, meior. Esto implica el uso de disfraces, el estudio de los escenarios y las armas silenciosas, como el veneno o la cuerda de piano, todo ello para evitar enfrentamientos directos.



Infomania

- → Estilo: Acción e infiltración
- dioma: Castellano, textos y voces

- → Perspectiva: tercera persona
 → Temática: Espionaje
 → Ambientación: Casas de campo, hoteles, La Casa Blanca. lultijugador: No ᢒ Precio: 44,95 € leb: www.hitmanbloodmooss



Call of Juarez

- Estudio/Compañía: Techland/Take.
 Distribuidor: Take2 Año: 2006
- O Comentado MM: 141 O Puntuación MM: 87

mbientada en el Lejano Oeste llega esta aventura en la que controlas a dos personajes, Billy Candela y el reverendo Ray. Ambos buscan el legendario tesoro oculto de Juarez. Billy es rápido y ágil y prefiere usar el sigilo y la sutileza. Ray, por el contrario, confía en La Biblia y en sus revólveres, y es más propenso a enviar a los pecadores a su encuentro con el juicio de Dios.



Infomania

- Estilo: Acción e infiltración
 Idioma: Castellano, textos y voces
 Perspectiva: Primera persona
 Temática: Salvaje Deste Ambientación:
- abandonadas ● Multij.: Sí ● Precio: 29.95 €
 ● Web: www.take2espana.net/callofjuarez/



a acción siempre ha sido uno de los géneros más populares, sobre todo cuando implica enfrentarse contra muchos enemigos. Si quieres una buena prueba de ello, puedes remontarte a clásicos como «Spasim» o «Maze War», los patriarcas del género. En ellos había que recorrer laberintos en 3D abatiendo a los enemigos que te salieran al paso. Pero seguramente no los conozcas porque ninguno fue comercializado. Ambos fueron desarrollados a título personal por personas distintas entre 1973 y 1974, pero gustaron tanto que incluso acabaron incorporando opciones multijugador.

El primer juego de acción con perspectiva subjetiva y destinado al mercado de consumo fue «Tail Gunner» (1979), donde asumías el papel de un artillero en una nave espacial. Lamentablemente no podías moverte, sólo desplazar el punto de mira para disparar a las naves que se acercaban. «Battlezone» (1980),



El uso del hardware sigue siendo crucial en la acción, pero ya no es lo único: la profundidad, el quión y la variedad cobran protagonismo





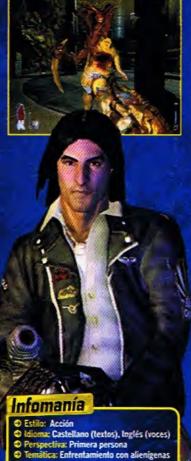






- → Estudio/Compañía: HumanHead/Take 2
- O Distribuidor: Take 2
- Año: 2006 O Coment Puntuación MM: 94 tado MM: 138

e trata del juego de acción más ori-ginal del momento. En «Prey» el protagonista es un joven cherokee que reniega de sus orígenes... Pero, tras ser abducido junto a su novia por una nave alienígena, conoce a los espíritus de sus antepasados. De ellos aprenderá a utilizar poderes místicos para superar obstáculos insalvables y a utilizar en contra de los invasores alienígenas sus propias armas. La nave extraterrestre en la que se encuentra cautivo alberga portales teletransportadores y la fuerza de la gravedad cambia caprichosamente. Todo ello se traduce en una jugabilidad más compleja de lo habitual en el género y altamente adictiva.



ntación: Nave espacial "orgánica

ijugador: Si \varTheta Precio: 19.95 €

Web: www.prey.com/index_sp.html

Serious 5am 2

- Estudio/Compañía: Croteam/Take2
 Distribuidor: Take2 Año: 2005
 Comentado MM: 130 Puntuación MM: 91

antiene la fórmula de su predecesor: entretenimiento sin más pretensiones, pero con una nueva y potente tecnología gráfica. El juego trata de abatir a, literalmente, cientos de enemigos que te salen al paso para avanzar de nivel. Como novedades más 3 destacables permite usar vehículos y torretas fijas, y tiene unos iefes finales de tamaño gigantesco.



Estilo: Acción O Idio ma: Castellano (textos) Perspectiva: Primera persona
Temática: Guerra surealista entación: Montañas heladas, ciudad china, pueblos, paradisiacas playas... ◆ Multijugador: No ◆ Precio: 19,95 €

⊕ Web: www.serioussam.com



Condemned Criminal Origins

🚤 e trata de un juego que combina acción y terror, emocionante e intenso como pocos y con una notable realización técnica. En él te conviertes en Ethan Thomas, un investigador del FBI que debe recorrer escenarios tenebrosos para dar con temibles asesinos. Las municiones escasean pero puedes recurrir a obietos contundentes para usar como arma contra los escalofriantes enemigos.

Infomania

Estilo: Acción O Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) → Perspectiva: 1^a persona → Temática: Acción y horror sobrenatural → Ambientación: Sótanos y

escenarios angostos y oscuros ➡ Multijugador: No ➡ Precio: 49,99 € Web: www.condemnedgame.com/flash.phg







TODO UNREAL

A mediados de otoño Virgin Play lanzará «Unreal Pack Anthology», que reúne todos los títulos de la saga de Epic Megames. Un excelente aperitivo antes de la llegada de «Unreal Tournament 2007». Esta selección tendrá un precio alrededor de los 30€ e incluirá:

- UNREAL, junto con la expansión «Return to Na Pali». UNREAL II. THE AWAKENING. La segunda parte.
- UNREAL TOURNAMENT, (Game of the Year Edition).
- UNREAL TOURNAMENT 2004, en la versión especial Editor's Choice Edition con nuevos mapas.

>> un simulador vectorial de combate de tanques, fue el primer título que permitió libertad de desplazamiento por el entorno. La acción 3D había nacido

DESARROLLO CON COMPLICACIONES

Con el auge en los 80 del PC aparecieron más juegos de acción. Dada la capacidad limitada de estos equipos, los programadores tuvieron que idear ingeniosos trucos para hacer juegos 3D. Se trataba, bien de limitar la cantidad de objetos en pantalla,

como en el simulador espacial «Star Raider» (1979); de restringir los movimientos a giros de 90º para dibujar pasillos con una perspectiva fija, como en «Dungeons of Daggorath» (1982); o de simular las 3D con diversas técnicas, utilizando mapas de bits a distintas escalas -los llamados sprites-como en «The Eidolon» (1985).

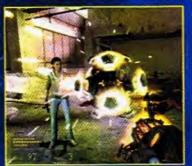
Afortunadamente los chips gráficos se fueron modernizando, lo que posibilitó que allá por 1990 renderizar mapeados 3D con colores simples estuviera al alcance de

Half-Life 2 Episode 1

- nia: Valve/Electronic Arts
- idor: Electronic Arts/Steam 3 Año:
- ntado MM: 139 🗢 Puntuación MM: 85

sta expansión de «Half-Life 2» está concebida como la primera parte de una trilogía, hasta el punto de que la historia se queda sin concluir, como en "Matrix" o "El Señor de los Anillos". En términos de jugabilidad no incorpora nada realmente nuevo. La acción se vuelve a desarrollar en Ciudad 17, con las mismas armas -incluyendo la gravitacional- y no hay grandes cambios... Eso sí. la historia y su calidad te dejan con unas ganas terribles de jugar al «Episodio 2».





Infomania

- → Estilo: Acción → Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª persona
- Temática: Guerra Futurista
- Ambientación: Postapocaliptica y High-Tech ⊕ Multijugador: El de cHalf-Life2» (deathmach, 32 jugadores) ⊕ Precio: 19,95 € ⊕ Web: epl.half-life2.com

Episodes

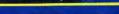
- Estudio/Compañia: Ritual/Valve/EA/Steam
 Distribuidor: Valve/EA/Steam Año: 2006
 Comentado MM: 138 Puntuación MM: 79

ambién vendrá por entregas, aunque comenzó como un remake del «SiN» original. Aquí te conviertes en John R. Blade, responsable de las fuerzas de seguridad de Freeport City. Tendrás que enfrentarte a las criaturas creadas por una científica que pretende "mejorar" a la raza humana. Puzzles ingeniosos, un gran ritmo de juego y algo de humor negro son sus cartas de presentación.



Infomania

- → Estilo: Acción → Idioma: Castellano (textos y voces) → Perspectiva: 1º persona → Temática: Acción Futurista
- Ambientación: Escenarios High Tech
 Multijugador: Sí, el del SIN original
 Precio: 19.95 €
- Web: www.sinepisodes.com



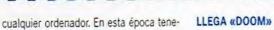
mos juegos como «Hovertank 3D» (1991).

el primer juego que sólo renderizaba lo

que el jugador podía ver en pantalla y «Ca-

tacomb 3D» (1991), donde por primera vez

se veían las manos del protagonista.



Los juegos que acabamos de citar fueron las primeras obras de id Software. Ambos tenían un mapeado gris completamente

Cada vez más, los desarrolladores se sirven de los foros online para diseñar juegos al gusto de los aficionados





 ◆ Estudio/Compañia: Monofith/
 Sierra/Vivendi
 ◆ Año: 2005
 ◆ Comentado MM: 129 Puntuación MM: 99 ste título del año pasado es un sober-bio ejemplo de un buen diseño y mejor realización técnica. No ha inventado casi nada, pero ha cogido los mejores rasgos de los mejores títulos del género y los ha Infomanía unido usando una historia de terror como hilo argumental. En él controlas a un Estilo: Acción ldioma: Castellano (textos y voces) soldado con implantes cibernéticos que Perspectiva: Primera persona debe hacer frente a hordas de clones y Temática: Acción y horror sobrenatural
 Ambientación: Escenarios High Tech a criaturas pavorosas. Gráficos especta-

EXPANSIÓN

aseguran horas de diversión.

F.E.A.R. Extraction Point



culares, sobresaltos y una IA avanzada,

Estudio/Compañía: TimeGate/Vivendi
 Distribuidor: Vivendi
 Lanzamiento: 2006

Itijugador: Sí → Precio: 29,99 €

Web: www.whatisfear.com/es

«F.E.A.R. Extraction Point» es la primera expansión para «F.E.A.R», y empieza justo donde termina el juego original. Presenta nuevas armas, enemigos y es-cenarios, y será el nexo de unión entre el titulo original y la segunda parte en la que ya están trabajando los programadores de Monolith.

plano. Pero su siguiente trabajo, «Wolfenstein 3D» (1992) va incluía soporte para pantallas VGA -256 colores en hasta 720x480- aunque los enemigos se seguían siendo a base de sprites... No se verían enemigos realmente poligonales hasta «Descent» (1995). Pero el caso es que «Wolfenstein 3D» fue un gran éxito de ventas y, sobre todo, el adelanto del título que revolucionaría para siempre el género de la acción: «Doom». Genial por muchas razones, fue «Doom» el primer juego que utilizaba el mapeado de texturas en todas las superficies, lo que permitía escenarios más complejos geométricamente, e incluso niveles en exteriores. ¡Todo era más 3D! También se le recuerda por introducir la opción multijugador para jugar por red con otros jugadores.

CLÁSICOS RECIENTES AL MEJOR PRECIO



Quake 4

- © Cia: Id Software/Raven © Precio: 29,95 € Distribuidor: Activision D Año: 2005
- O Comentado en MM: 130 Puntuación: 94

Eres un marine espacial en guerra contra los Strogg. Treinta niveles en los que te enfrentas a cientos de alienígenas junto a otros soldados, en unos impresionantes escenarios interiores y exteriores donde también pilotas vehículos.

Half-Life 2 Game of the Year

- © Compañía: Valve/Sierra © Precio: 49.95 € Distribuidor: Vivendi Año: 2004
- Comentado en MM: 119 Puntuación: 98
- La Tierra ha sido invadida y los humanos son ciudadanos de segunda. Pero esta vez Gordon Freeman no está solo... Ya sabes la historia, lo mejor del género en una edición puesta al día.



Far Cry

 Cia: Crytek/Ubisoft Precio: 19,95 € Distribuidor: Ubisoft Año: 2004 Comentado en MM: 110 Puntuación: 97

Eres Jack Carver y vives de dar paseos a los turistas en el Pacífico. De repente eres perseguido por los mercenarios de una compañía, ¿qué experimentos lleva a cabo?... La tecnología y calidad de «Far Cry» dieron el golpe, Imprescindible.

Doom 3

- Cía: Id Software/Activision Precio: 19.95 €
- Distribuidor: Proein D Año: 2004
- O Comentado en MM: 116 Pantización: 98

Tensión, sobresaltos, y sangrientas escenas con monstruos escalofriantes ... El regreso del mítico «Doom» nos devolvió a un infierno en Marte, desplegando una tecnología que dos años después sigue más que vigente. ¿ii Aún no lo conoces!!?



EXPANSIÓN

Doom 3: La Resurrección del Mal

La acción «La Resurrección del Mal» tiene lugar acontecimientos de «Doom 3». Su mejor añadido es un artefacto alienígena que sirve de arma y se recarga con las almas de los condenados. Regresas al mismo infierno para acabar con un gigantesco demonio.

Tomb Raider

- Estudio/Compania: Crystal Dynamics/EIDOS Distribuidor: Proein 4 Año: 2005
- O Comentado MM; 136 O Puntuación MM: 94

n esta entrega Lara se reencuentra con Toby Gard, su creador. Por eso, el juego es una vuelta a los orígenes de la saga: puzzles sencillos pero inteligentes y escenarios variados. La jugabilidad es altísima. Aparte, se han introducido novedades, como el uso de vehículos o la lucha cuerpo a cuerpo. Los gráficos son de lo más avanzado en PC.

Infomania

- Estilo: Acción y resolución de puzzles Idioma: Castellano (textos y voces)



Prince of Persia 3

- Estudio/Compañía: Ubisoft
 Distribuídor: Ubisoft
 Año: 2005
 Comentado MM: 127
 Puntuación MM: 88

ras la vuelta de esta serie clásica, los nuevos capítulos han vuelto a alzarse en el género, con un original diseño en la jugabilidad que, en PC, no es nada habitual: combina la acción y las plataformas. Esta tercera entrega de la serie está muy perfeccionada técnicamente y añade nuevos elementos... En «Las dos Coronas» el Príncipe descubre su opuesto, el Principe Oscuro, que es un aliado imprescindible y, al mismo tiempo, un enemigo aparentemente invencible.



Estilo: Acción O Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) → Perspectiva: 1° persona → Temática: Las MI y una Noches → Ambientación: Palacios, mazmorras pasillos angostos, ciudades árab Multijugador: No Precio: 19,95 €
 Web: www.princeofpersiagame.com/es





>> PASADO, PRESENTE Y FUTURO

«Doom» tuvo una influencia tan grande que los siguientes años la mayoría de los títulos de acción que se lanzaron fueron clones suyos. Los pocos que buscaron formulas nuevas han contribuido a crear el género tal y como lo conocemos hoy día. Así, líneas arguméntales tan sólidas como la de «Half-Life 2» hunden sus raíces en «Dark Forces». El sigilo de «Hitman» o «The Call of Juarez» es heredero de «Thief: the Dark Project», y el realismo y el uso de

vehículos de «Halo 2» tiene su referente en «Operation FlashPoint».

El reto de los juegos actuales es involucrar al máximo al jugador en la aventura. Para ello tienen varias opciones. Una es crear entornos "a lo Matrix", muy reales pero en

los que los protagonistas puedan hacer cosas imposibles. También pueden establecer una comunicación directa con los jugadores, haciendo juegos que se adapten a sus gustos. Esta es la línea que ha escogido Ritual para «SiN Episodes», que pre-

La espectacularidad gráfica en el género, unida a la profundidad argumental y las nuevas fórmulas de interacción con el entorno, marcan tendencia

ELIGE TU JUEGO DE ACCIÓN

								_			
	DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC	HITMAN BLOOD MONEY	CALL OF JUAREZ	SERIOUS SAM 2	HALF-LIFE 2 EPISODE 1	PREY	F.E.A.R.	TOMB RAIDER LEGEND	CONDEMNED CRIMINAL ORIGINS	5IN EPISODES EMERGENCE	PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS
PRECIO	4495€	44,95€	25,99 €	19.95 €	19,95€	1995€	29,99 €	4495€	49,99 €	1995 €	1995€
AÑO	2006	2006	2006	2005	2006	2006	2005	2006	2906	2006	
PEGL/ADESE	+18, violencia	18+, violencia	18+, violencia	12+	16+xiolencia	18+	16+	12+xiolencia, lenguaje soez	18+yiolencia	18+xiolencia, lenguaje soez	+16, violencia
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Arkane/Kaju/ Ubisoft	Edos/Proein	Techland/Take2	Croteam/Take2	Valve/Electronic Arts/Steam	HumanHead/Take 2	Monolith/Sierra/ Vivendi	Crystal Dynamics/ EIDOS/Proein	Monolith/Sega/Atari	Ritual/Valve/EA/ Steam	Ubisoft Montreal/ Ubisoft
INFORMACIÓN	darkmessialigame.	www.hitmanthool- proney.com	www.take?espana. net/calofysares/	serioussam2.com	epi.half-We2.com	www.prey.com	www.whatisfear.com	tombraider.com	condemnedgame.	sinepisodes.com	www.princeofper- singame.com
REQUISITOS MINIMOS	Pentium 4 a 2.4 GHz, 512 MB de RAM, 7 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 30 de 128 MB compatible con Directit 9, Conexión: ADSI.	Pentium 4 a 1.5 GHz, 512 MB de RAM, 5 GB de espacio en disco duro. Tarjeta 30 de 64 MB, con pinel shaser 2.0	Penfium 4 a 1,6 GHz, SIZ MB de RAM, 2 GB de espacio en disco dura, Turjeta 30 de 128 MB con DirectX SID, Coneción: Módem 56Klaps	Pentium III a 1 GHz, 256 MB de RAM, 1 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 30 de 64 MB con Diercti 9:0, Conexión: Módem 55Khps	Pentium 4 a 1.2 GHz, 256 MB de RAM, 4.5 GB de espacio en disco dura, Tarjeta 30 compatible con Di- rectX 7.0, Conexión: Módem 56Xhps	Pentium 4 a 1.5 GHz, S12 MB de RAM, 4 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB, Comexión: ADSL ó Cable	Pentium 4 a 1.7 GHz. 512 MB de RAM. 4 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 30 compatible con Direct 30, Conesió- nADSI.	Penfium III a 1 GHz, 256 MB de RAM, 99 GB de espacio en disco duro, GeForce 3 Ti o superior	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 30 de 128 MB	Pentium 4 a 1.2 GHz, 256 MB de RAM, 3.5 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 30 de 64 MB compatible con DirectX 7, Conexion: Módem SEXbps	Pentium III a 1 GHz, 256 M8 de RAM, 15 G8 de espacio en disco dura. Tarjeta 30 de 126 M8 compatible con Direct X 9
IDIOMA	Castellano (testos y voces)	Castellano, textos y voces	Castellano, textos y voces	Castellano e Inglés	Castellano	Castellano (textos)/ Inglés (voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y xoces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (testos y voces)
PERSPECTIVA	Primera persona	Tercera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona
TEMÁTICA	Fantasia medieval	Espionaje Moderno	Sahaje Oeste	Guerra Futurista	Guerra Futurista	Enfrentamiento con alienigenas	Acción y horror sobrenatural	Acción arqueológica	Acción y horror sobrenatural	Acción Futurista	Inspirado en "Las Mil y Una Noche"
AMBIENTACIÓN	Bosques, mazmo- rias, castillos	Casas de campo, hoteles, La Casa Blanca	Pueblos mineros, cañones rocosos, granjas abando-	Montañas, ciudad china, un pueblecillo de madera, playas	Escenarios High Tech	Nave espacial muy "orgánica"	Escenarios High Tech	Sutamérica, Europa	Sólamos y escenarios angostos y oscuros	Escerarios High Tech	Palacios, mazmo rras, fortalezas, ciudades árabes
DESARROLLO	Lineal (2 finales)	Lineal	Lineal	Lineal	lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	May Alta	May alta	Alta	Moderada	Moderada	Alta	Ata	Alta	Alta	Ata	Alta
ESCENAS CINEMÁTICAS	Normales	Muchas	Madas (c)	Normales	Moderada	Muchas	Muchas	Nuls)	Muchas	Nomalis	Normales
NIVEL DE INTERACCION	May Alta	Moderada	Alta	Moderada	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Moderada	Muy Alta	Muy Alta
PLANIFICACIÓN DE MISIÓN	No	Sí	No	No	No	No	(10)	No	No	No	No
IA DE LOS ENEMIGOS	May Alta	Moderada	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Alta	Moderada	May Alta	Moderada	Moderada
CONTROL RECOMENDADO	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ration	Tectada y ration	Teclado y ration	Tectado y ratión
DIFICULTAD	Moderada	Alti	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Alta	Moderada	Alta	Moderada	Alta
APRENDIZATE	15 minutes	30 min	40 min	B≡in	15 min.	20 min	15 minutes	15 maries	20 min	Dematis	15 minutos
VEHICULOS O MONTURAS	No	No	Şí	Sí	No	No	No	Si	No	Si	Si
ARMAS DISPONIBLES	30 (más 12 hechizos)	15	10	15	Č 10	8	n	6	26	4	10
PERSONAIES ACOMPAÑANTES	Sī	No	No	No	Sí	No	No	No	No	No	No
MULTINGADOR	Si	No	Si	Si (cooperativo)	Si, (são el añadido a eHL-2n)	Si	Si	No	No	Si, el del SIN original	86
NÚMERO DE CAPITULOS	10	В	24	42	5	24	В	8	10	5	5
GRÁFICOS	10	9	8	(8)	9	(9)	9	3 9		8	1
SONIDOS	10	7	8	8	8	9	9	8	8	8	8
JUGARILIDAD	9	7	8	8	8	8	9	1 1	7	8	
CALIDAD/ PRECIO	9	7	9	9	6	7	9	7	7	1	9

tende realizar dos episodios al año en los que la línea argumental venga definida por las acciones de los jugadores. Otra opción por explorar está entornos en los que los personajes tengan personalidad propia y actúen al margen del protagonista...

De cualquier manera, más allá del panorama actual, los próximos meses veremos aparecer unos títulos más que prometedores. Atento, porque hay varios candidatos, -«Crysis», «HL-2 Episodio 2», «UT 2007»...llamados a ser revolucionarios. ■ A.D.M.

NUESTROS FAVORITOS

Lo cierto es que todos los juegos son muy recomendabies. Todos ellos merecerían que les dedicases horas a cambio de diversión. Pero, como seguramente no tienes tiempo para todos -y seguramente dinero tampoco- ahí va nuestra recomendación más selecta:

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC: Una fabulosa ambientación medieval, una historia sorprendente y una tecnología asombrosa aseguran emocionantes combates. iLo tiene todo! Además, también habrá una versión de coleccionista por 10 euros más (54,95 €).

MITMAN. BLOOD MONEY: Misiones con desafios apasionantes, escenarios inmensos y llenos de detalles, intriga, emoción... La cuarta entrega de la saga «Hitman» es un título que te enganchará seguro.

PREY: Divertido e innovador, los portales hacen del modo multijugador de «Prey» una experiencia irrepetible que no debes perderte, más aún teniendo en cuenta su precio actual.

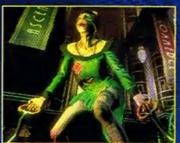


...Y PARA EL FUTURO



Bioshock

- ➡ Estudio/Compañía: Irrational Games
 ➡ Distribuidor: Take 2 ➡ Lanzamiento: 2007
- a acción se desarrolla en un pasado alternativo a mediados del siglo XX, en unas instalaciones bajo el mar conocidas como "Rapture". Un paraíso que fue destruido cuando empezaron a experimentar con manipulación genética, dejando libre un horror al que tendrá que enfrentarse el protagonista del juego. «Bioshock» promete ser un juego de escenas terrorificas apoyadas en una tecnología asombrosa.



Infomania

- Estilo: Acción y terror
- Perspectiva: Primera persona
- → Web: www.2kgames.com/bioshock/

Stranglehold

- ◆ Estudio/Compañía: Tiger Hill Games
 ◆ Distribuidor: Midway ◆ Lanzamiento: 2007
- i conoces el cine de John Woo, puedes hacerte una idea de la espectacular acción que nos espera tras este proyecto. Se desarrollará en Hong Kong y en Chicago, e incluirá las coreografías y las escenas de lucha por las que se ha hecho famoso el director norteamericano. Otra estrella oriental, el famoso actor Chow Yun-Fat, le pondrá cara al protagonista, el inspector Tequila. Será uno de los grandes.



Perspectiva: Tercera persona

Web: //e3.midway.com/E3_2X6/games/

ShadowRun

- ◆ Estudio/Compañía: FASA Interactive
 ◆ Distribuidor: Microsoft ◆ Lanzamiento: 2007

ste proyecto dará lugar a un título de acción multijugador basado en un juego de rol creado en los 80 por FASA. que permitirá que jugadores de PC y Xbox 360 se enfrenten entre si. Ambientado en un mundo de fantasía futurista, los personajes podrán elegir entre cuatro razas distintas -elfos, trolls, enanos y humanos- y tendrán a su disposición un amplio surtido de armas y poderes mágicos.

Infomanía

- Estilo: Acción multijugador y fantasía
- Perspectiva: Primera persona
 Web: shadowrun.com

Battlefield 2142

- ➡ Estudio/Compañía: Digital Hlusions/EA
- Distribuidor: EA España
 Lanzamiento: Otoño 2006

I próximo «Battlefield» salta al año 2142, tras una enorme glaciación que ha acabado con la mayoría de la población. Las dos facciones supervivientes, la Unión Europea y la Coalición Panasiática. combatirán en batallas futuristas con robots gigantes por el dominio del mundo.

Infomanía

- Estilo: Acción multijugador futurista
- Perspectiva: Primera persona
 Web: www.bfes.ea.com

Enemy Territory Quake Wars

- ⊕ Estudio/Compañía: Splash Damage/iD
- Distribuidor: Activision
 Lanzamiento: Otoño 2006

a acción de «Quake» irrumpirá de nuevo en Internet con un juego orientado a batallas multijugador. Los Stroggs invadirán la Tierra y sólo los marines pueden hacerles frente. En cada bando podrás elegir entre cinco clases de soldado y cada facción tendrá sus propias armas, sistemas defensivos, estructuras y vehículos.

Infomania

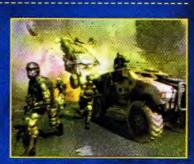
- Estilo: Acción multijugador futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.enemyterritory.com

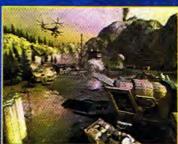












Aunque el panorama de los juegos de acción parece inmejorable, el futuro, incluso el más inmediato, está repleto de propuestas que irán mucho más allá en calidad técnica, jugabilidad, incluso repletas de innovaciones y notable originalidad. Desearás que llegue pronto el 2007.



- Estudio/Compañía: Crytek/EA
 Distribuidor: EA España D Lanzamiento: 2007
- n una isla al norte de Corea se ha estrellado un objeto proveniente del espacio se estrella. En su interior se encuentra una raza alienígena que destruye todo lo que lo rodea. Este es el sugerente punto de partida «Crysis», el nuevo juego de los creadores de «Far Cry» que promete superar en todo a su antecesor, sobre todo en lo referente a tecnología gráfica e IA. Es, sin duda, el más esperado.

Apunta a ser un genial juego de acción

multijugador, con un repertorio de vehícu-

los, armas y modos de juego apabullante.



Infomania

- Estilo: Acción futurista
- Perspectiva: Primera persona
- eb: www.crysis-game.com/

Estilo: Acción multijugador futurista

Web: www.unrealtournament2007.com

Perspectiva: Primera persona



Splinter Cell Double Agent

- Estudio/Compañía: Ubisoft
 Distribuidor: Ubisoft
 Lanzamiento: Nov. 2006

am Fisher -protagonista de la seriese ha infiltrado en una organización terrorista. Aparte de un desarrollo técnico muy avanzado, el juego anuncia una apasionante trama que, ante el riesgo de ser descubierto, planteará difíciles dilemas morales y estará abierta a tus acciones. iNo podría ser más intrigante!

Infomania

- Estilo: Acción y sigilo
- Perspectiva: Tercera y primera persona
- Web: www.salintercell.com

S.T.A.L.K.E.R.

- Estudio/Compañía: GSC Game World
 Distribuidor: THQ S Lanzamiento: 2007

nspirado en una novela de los hermanos Strugatsky, el juego plantea una realidad alternativa en la que hubo un segundo accidente nuclear en Chernobil, que causó extrañas mutaciones en las especies de la zona. El protagonista es un STALKER, un explorador que visita ilegalmente la zona contaminada para investigar... A pesar de los retrasos, el proyecto sigue siendo uno de los más interesantes.

Infomania

- Estilo: Acción bélica/sigilo
- Perspectiva: Primera persona
- Web; stalker-game.com

Half-Life 2 Episode 2

- Estudio/Compañía: Yalve/Electronic Arts/Steam
 Distribuidor: Electronic Arts/Steam
 Lanzamiento: Principios de 2007

l «Episodio 2» vendrá acompañado del esperado juego multijugador «Team Fortress 2» y de la tecnología denominada «Portal», que introducirá un nuevo elemento para la resolución de puzzles lógicos: la creación de portales teletransportadores mediante un nuevo artilugio.

Infomania

- C Estilo: Acción futurista
- Perspectiva: Primera persona
 Web: ep2.half-life2.com











18 COMUNICATION DE ENCUENTRO PARA TODOS LOS JUGADORES

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

La otra vida iMás elegantes! PACK DE ACCESORIOS «TODO GLAMOUR» PARA «LOS SIMS 2»

53), cuando nos llega el tura moda más refinada con el nuevo pack «Los Sims 2, Todo Glamour Accesorios». Como

podrás imaginar se trata de un pack que incluye toda clase de muebles de diseño con conjuntos de dormitorios, salón y comedores, prendas "fashion" de pasarela Cibeles y objetos decorativos para dejar con la boca abierta a las visi-

tas. ¡Qué súper!

Lo encontrarás en: portalmix.com /lossims/juegos/glamour/

Populous resucita

COMUNIDAD SAGA «POPULOUS»

i eres un veterano de la estrategia, seguro que recuerdas la serie «Populous» de Peter Molyneux. Tres juegos que cautivaron a miles de jugadores con una ingeniosa mezcla de gestión de recursos, creación de poblados y combates con magia y hechizos sorprendentes.

El primer «Populous» llegó en 1989 y fue de los primeros con opciones multijugador vía módem. Las siguientes entregas ya incidieron en la conexión por IP para multijugador y eso ha contribuido a formar varias comunidades y clanes de fanáticos que no han parado de crear parches, herramientas, "mods" y múltiples mejoras para mantener completamente funcionales todos los títulos de la saga «Populous». iMira los enlaces!



«Populous» fue uno de los primeros "God Games", ya que el destino de unos pequeños pobladores estaba en tus manos.



▲ El interesante desarrollo que Wildman Productions se trae entre manos resucitará un concepto de juego clásico.

Pasado y ifuturo?

Pero si no conoces nada de «Populous» y sientes curiosidad por descubrir a una de las leyendas del género, un buen comienzo sería buscar la última entrega «Populous 3: The Beginning». Y,

si te aficionas en serio, no pierdas de vista el esperanzador proyecto denominado «Populous Tribal Conquest». Se trata de un remake del mencionado «Populous 3: The Beginning» que está siendo desarrollado por Wildman Productions.

MÁS INFORMACIÓN:

populousrevolution. strategyplanet.gamespy.com y poptc.wildman-productions.com



Y además...

Clases de seducción

COMUNIDAD S ¿JUEGOS PARA LIGAR?

No son muchos, pero si hay un momento de tu vida en el que necesitas talento estratégico, ese es, precisamente, cuando quieres figar. Al menos, así lo ven los chicos de la web Minovia.es. Para demostrario, han hecho un divertido estudio sobre cómo aprovechar los trucos de ligue vistos en «Singles 2», «Larry Magna Cum Lauden o «Noctámbulos», iHala, suerte!

www.minovia.es

Curiosidad

La guerra más civilizada

COMUNIDAD MOD PARA «HOMEWORLD 2»

Hace algunos meses os contábamos la guerra de opiniones entre los seguidores fieles al «Civilization IV» original y los que apostaban por su expansión «Warlords». Cada usuario tenía que entrar en la web de Firaxis y elegir un bando con su correspondiente líder. Durante toda la contienda se ha ido informando por e-mail de las batallas y conquistas. Pues bien, el ganador final ha sido Cayo Julio César del bando «Warlords». Quienes apostaron por él recibirán camisetas. Sí, no era más que un simple concurso, pero iqué forma tan atractiva de organizarlo!

Lo encontrarás en: www.civ4warlords.com



Sigue jugando

Llegan los refuerzos

DESCARGAS PARCHE.
PARA «COMPANY OF HEROES»



El desembarco de eCompany of Heroese en la estrategia de combate ha sido demoledor y ya puedes apuntarte a numerosas páginas de comunidad y recursos para mejorar, aunque parezca imposible, la experiencia de juego de este sensacional título. Para empezar no tardes en instalar el parche oficial que lo actualiza a la versión 1.2.

 Lo encontrarás en www.relic.com

Mejores tropas

DESCARGAS (ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2»



Official de la comparación de las batallas más encaminadas es posible que hayas descubierto que algunas armas o unidades no eran todo lo eficaces que esperabas o no podías seleccionarlas. Para solucionar todos estos problemas y unos cuantos más, como el molesto retardo en la espada de Theoden, ya puedes instalar el parche que actualiza el juego a la versión 1.05.

D Lo encontrarás en

www.es.ea.com/downloads/1895/

A cañonazos

Chapista de tanques

☼ RECURSOS ☼ HERRAMIENTAS PARA «RUSH FOR BERLIN»

Ya están disponibles las herramientas de edición de oflush for Berlino en sus dos versiones, para principiantes y expertos. Con la edición sencilla podrás cambiar o crear mapas y configurar las partidas a tu gusto y las texturas del carro de combate para mejorar su camuflaje, lo que puede darte una ventaja estratégica vital.

Lo encontrarás en:

www.stormregion.com

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

De Internet a las tiendas

ACTUALIDAD COLOS JUEGOS QUE VIENEN

as compañías amateurs han encontrado en Internet el medio perfecto para darse a conocer. Gracias al boca a boca online, consiguen atraer a las grandes distribuidoras. Eso es lo que ha ocurrido con Eric Viennot y su «In Memoriam».

Erimenes en Stanada

Este juego llamó la atención hace un par de años porque a su convencional desarrollo de aventura de detectives, unía la obligación de conectarse a Internet para buscar pistas mediante la recepción de e-mails, y la búsqueda en páginas web reales y "trucadas".

En su segunda parte, «In Memoriam II. The Last Ritual», que Nobilis Ibérica pondrá a la venta este mes, seguirás los pasos del periodista

Jack Lorksy. Mientras realiza un reportaje sobre la policía española, descubre una serie de crímenes rituales en Granada.

No es frecuente que juegos extranjeros estén ambientados en España y menos aún que la ambientación se haya tomado tan en serio como para contar con el asesoramiento de José Romero, historiador y gran conocedor del Castillo de Calahorra, uno de los lugares en donde transcurre la trama. Sin duda, un aliciente más para seguir la pista a esta aventura...

La trama te sumergirá en una investigación contrarreloj, en la que tendrás que resolver macabros enigmas tras la pista del asesino, que sigue obsesivamente, el "Infierno", parte de la obra literaria de "La Divina Comedia" de Dante.

S MAS INFORMACIÓN

www.nobilis.es

Juegos amateurs

El Enigma de la Abadía

Remake del clásico de 8 bits

D AVENTURA AMATEUR D REMAKES DE CLÁSICOS



Para muchos jugadores. «La Abadia del Crimen», publicado por Úpera Soft en 1987—inspirado extraoficialmente en la película "El Nombre de la Rosa"— es el mejor juego español de 8 bits. Casi veinte años después, Diego Cadenas, un programador amateur, se ha animado a crear un remake en 3D, que tiene una pinta estupenda. En breve estará disponible la demo, en la que tomaremos el papel de un monje franciscano junto a su joven ayudante, dispuestos a resolver una serie de misteriosos asesinatos de frailes en la enigmática abadía.

Más información:

www.elenigmadelaabadia.com y www.gumshoe-online.com

Curiosidad

El cómic de Paradise

™ COMUNIDAD **™** MERCHANDISING

23 Benoît Sokal, creador de la saga de «Cyberiaco y del reciente «Paradise», ha fundado la compañía White Birds para desarrollar proyectos conjuntos. Así, tras el recién estrenado juego «Paradise», ya se han puesto a la venta en Francia tres de los cuatro cómics, cada uno de ellos dedicado a uno de los mundos del juego. Siguen la misma trama que el juego, pero un desarrollo diferente... El cómic lo distribuye Casterman, así que hay posibilidades de que algún día llegue a España.

PARADI LE DÉSEXT DES MOLES

Más información: bd.casterman.com/isbn/2-203-37406-3

Nuevos juegos

Agatha Christie estrena web Asesinato en el Orient Express

ACTUALIDAD JUEGOS EN DESARROLLO

El segundo juego basado en las novelas de Agatha Christie, «Asesinato en el Orient Express», estrenó página web el pasado mes de septiembre. En el juego adoptarás el papel de Antoinette Marceau, una joven que ayudará al mítico detective Hércules Poirot a resolver los asesinatos en el no menos mítico tren, Orient Express. El éxito del primer juego, «Y no Quedó Ninguno», y la aprobación de los herederos de Agatha Christie, son sus mejores avales. No olvides visitar la página web.

Más información: www.agathachristiegame.com/motoe/index.html



▲ Acompañando a Hercules Poirot, la joven protagonista tendrá que hallar las pistas para resolver el misterioso asesinato en el tren.

la comunidad

Curiosidades

En las oficinas de id Software

COMUNIDAD W VÍDEO



no estado como il Schraye? Pues no te precupes, porque gracias a este video podrás entrar en sus oficinas de Texas sin necesidad de cometer alianamiento de morada. Muestra algunas de sus salas, los muchos premios que ha obtenido y, lo más importante para los nostálgicos, varios de los modelos que se emplearon en el «Doom» original.

 Lo encontrarás enc www.planetquake4.net/download.php? op=fileid&lid=2383

Half-Life cobra vida

COMUNIDAD W VÍDEO



Ma fodos los aficientes al offait-lifes esperan cen impaciento el de en que se encede una pelicula que haga justicia a este clásico de los videojuegos. Pero como la cosa parece que no prospera, un estudiante de cine ha decidido crear su propia película, concretamente un trailer de la primera parte. No se puede negar el empeño que ha puesto. Hasta el actor se parece a Gordon Freeman.

Lo encontrarás erc www.youtube.com /watch?v=XxU7YfkGZKA&eurl=

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Mejoras en la Inteligencia Artificial

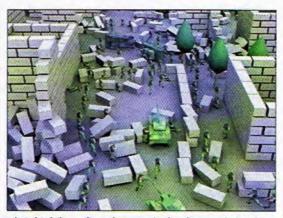
TECNOLOGÍA DI CHIP PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

a inteligencia artificial es uno de los rasgos que más se cuida en el diseño de un juego de acción pero, hoy por hoy, resulta muy complicado conseguir que los personajes respondan a las acciones del jugador de forma realista, como haría un ser humano. Para remediar esto, la empresa israeli Alseek ha creado la primera tarjeta de inteligencia artificial de la historia, la Intia.

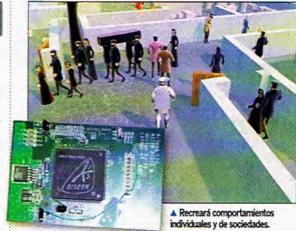
Según la compañía, la Intia permitirá que todas las rutinas de cálculo relacionadas con la IA vayan 200 veces más rápidas que con las CPU tradicionales. Con esta aceleración mejorarían tareas como el control de grandes ejércitos, la simulación sensorial e incluso la forma en que los personajes manejados por el ordenador se adaptan a los cambios del terreno. Y es que para Alseek, en los últimos años ha habido grandes adelantos en el terreno gráfico y de la física, pero la IA apenas ha mejorado.

¿Tendrá futuro?

Ésa es la pregunta del millón. Alseek no ha encontrado todavia desarrolladores que lo apoyen, pero ya es posible ver parte de lo que es capaz de hacer gracias a unos vídeos que la empresa ha puesto a disposición del público. En ellos se ven a varios persona-



▲ La tarjeta Intia permite que los personajes de un juego se adapten a la perfección a los cambios dinámicos del entorno.



jes operando a través del procesador Intia. Y hay que reconocer que los resultados son sorprendentes. En uno de los vídeos de demostración, por ejemplo, aparece un grupo de



► Aunque es prometedora, cómo afectará esta tarjeta a los juegos de acción es toda una incógnita.

MÁS INFORMACIÓN EN:

www.aiseek.com

Juego gratuito

Acción sin coste

DESCARGAS SAVAGE

A punto de salir la segunda parte de este titulo. S2 Games ha colgado en su página web una versión gratuita de «Savage: The Battle For Newerth», un juego de acción multijugador ambientado en un futuro lejano, donde hombres y bestias luchan en una guerra encarnizada. Soporta 64 jugadores e incluye uno de los mods más populares creados para este juego.

De Lo encontrarás en:

www.s2games.com/savage/ downloads.php

¿Gordon en el espacio?

DESCARGAS MOD (HALF-LIFE 2)

El motor de ettali-Life Zo se coenta entre los preferidos a la hora de diseñar mods debido sobre todo a su gran flexibilidad, por eso se están creando tantos y hay muchos más en desarrollo. Uno de los últimos en salir es «Eternal Silence» y, francamente, es de los mejorcitos que hemos visto porque te permite pilotar... inaves espaciales! El mod enfrenta a dos naves nodrizas en

un rincón olvidado del espacio. Los jugadores pueden luchar entre sí pilotando cazas espaciales o bien aterrizando en el hangar de la nave enemiga, y realizando un asalto para eliminar desde dentro a sus tripulantes.

Por ahora sólo se encuentra disponible en modo multijugador, pero ya se barajan posibles historias para un modo en solitario.

O Lo encontraras en: www.eternal-silence.net



▲ El diseño de las naves está repleto de detalles. Hay muchos modelos diferenciados según su facción.

onte al día Alístate ya!

DESCARGAS # «SPECIAL FORCES»



Ya es posible descargar una nueva versión «America's Army: Special Forces», el juego acción táctica en primera persona que crea fielmente la vida militar en el ejército rheamericano, Incluye nuevos vehículos, evos mapas, nuevas armas y un montón mejoras. Es un enorme archivo de 2,5 GB, í que asegúrate de tener bastante espacio el disco duro antes de descargarlo.

Lo encontrarás en:

www.3dgamers.com/diselect/games/ americasarmy/armyops270.exe.html

Itros frentes

DESCARGAS 23 «GHOST RECON 3»



Un nuevo parche acaba de salir para «Chost ecor: Advanced Warfighter», que actualiza el ego a la versión 1.30, incorpora las herraientas necesarias para crear servidores y iade dos de los modos multijugador más oreciados de la franquicia: el modo aseo, donde dos equipos se enfrentan por el ontrol de una zona estratégica y el modo soperativo original.

Lo encontrarás en: www.ghostrecon.com /uk/hewspost.php?id=16573

odos contra todos

DESCARGAS («NEXUIZ»



Nexuiz se actualiza a la versión 2.1. Para el ue no lo conozca, se trata de un juego de cción online gratuito basado en el motor ráfico de «Quake», que enfrenta a los igadores en batallas interminables en 17 iapas. Gracias a la actualización se han rreglado muchos de los fallos que venía rrastrando de las versiones anteriores, y ñade sugerencias de los jugadores.

Lo encontrarás en: www.alientrap.org /nexuiz/index.php?module=downloads

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Los reinos españoles

C ACTUALIDAD («WORLD OF WARCRAFT»

lizzard, como prometió, ha abierto los primeros Reinos españoles con vistas al futuro lanzamiento de la versión española del juego. Además los jugadores pueden descargar ya el paquete de idioma, para jugar con una versión traducida, y pueden ayudar a mejorar su localización a través de los foros oficiales.



En esta primera etapa, los Reinos serán sólo de dos tipos, jugador contra jugador (PvP) y jugador contra entorno (PvE), aunque en el futuro está previsto abrir también Reinos para jugadores de rol. En estos servidores todavía no se podrán crear personajes nuevos, pero sí se podrán mover personajes de cualquier nivel, incluso nivel 1, y la migración será gratuita durante un período de tiempo. También se contempla la posibilidad de

enteras, para que no se queden "colgados" aquellos miembros que no puedan migrar durante el período gratuito.

Tu personaje llegará al Reino de destino con todo su oro, equipamiento, mascota y objetos que posea tanto en el inventario como en el banco. También tendrás todas las ranuras del banco y el rango adquirido en el sistema de honor, desde que comenzaste a jugar en la versión original.

MÁS INFORMACIÓN EN

migración de hermandades

> www.wow-europe.com/es/ y forums.wow-europe com/thread.html?topicId=19152312&sid=4

Y además...

Los mejores del mundo

ganador del campeonato mundial de «Guild Wars: Factions». Hay que reconocer que los chicos de Idiot Savants (IQ) no se lo pusieron fácil, pero al final, fue War Machine quien se llevó los 50.000\$ a Corea. Emborabuera!

 Lo ansortrariés es guildwars.com /pyp/article/gwfc_wrapped/

PvP monstruoso

Lord of the Rings Online

🔯 Nick Davison, en uno de sus diarios de desarrello en la página oficial.

ha anunciado cuál será la solución para el sistema de combate entre jugadores dentro del juego (PvP) y, desde luego, pinta bien. Podrás jugar como trasgo, orco o troll, pero estos personajes no serán persistentes, sino que te servirán para conseguir "puntos monstruo", que luego podrás usar para dar beneficios a tus personajes principales. En cualquier caso, es un modo de juego opcional limitado a ciertas zonas del juego, algunas instancias y a otras que sólo llegarás a través de viajes en el desarrollo de una misión. iBestial! Encontrarás el artículo traducido en la web de una de las comunidades hispanas del juego, donde además podrás firmar para solicitar una versión en castellano del juego.



Lo encontrarás en

www.lotro-hispano.com y lotro.turbine.com

¿Sabias que...

...ya se han publicado las primeras capturas de pantalla oficiales de «Stargate Worlds»? El desarrollo de este juego, basado en la famosa serie de TV "Stargate" fue anunciado en febrero de este año. iVan a buen paso!

La encontrarás en: www.stargateworlds.com



la comunidad

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Un día en las carreras

☑ COMUNIDAD **☑** COMPETICIONES DE «TOCA RACE DRIVER 3»

unque la IA de «TOCA Race Driver 3» pone a prueba a los pilotos más expertos, si compites contra un oponente humano es más divertido. Por suerte el juego dispone de un fantástico módulo para partidas multijugador, y ahora llega la guinda del pastel con el nacimiento de Comunidad TRD3, la primera comunidad española que organiza carreras y sampeonatos.

Competición con deportividad

La página está muy bien diseñada y ofrece un cómodo acceso a las diferentes secciones de competición, clasificaciones, noticias,





campeonatos de las categorías de Fórmula 1, la DTM o la Copa Audi, las más emocionantes de «TOCA Race Driver 3». Y lo que es mejor, la deportividad es a prueba de piques, hay tan buen rollo que hasta se organiza el Campeonato "TuttiFrutti" en el que se asignan aleatoriamente seis coches y los circuitos para demostrar si has nacido para la velocidad pilotando un coche de otra categoría que no sea tu especialidad. Las reglas estipulan que el nivel de dificultad es el de simulación y se han desactivado los daños en colisiones para que las carreras sean luchas por cada puesto y no entre nadie a fastidiar en plan coches de choque.

MÁS INFORMACIÓN: www.trd3.detfe.com

En boxes

Llegan las WTCC

SimBin, los creadores de «UT Legends», vuelven a demostrar su buen hacer en la simulación de velocidad con «Race», el juego oficial del campeonato WTCC, una multitudinaria y apasionante competición mundial de turismos organizada por la FIA.

D Lo encontrarás en: www.race-game.org

A Rebufo

Banderazo de salida

Tresta dispanible la mera versión 150 de orfactoro el simulador de carreras online que está haciendo furor en los circuitos virtuales de Internet. Puede considerarse como la primera versión definitiva, estable y con toda la funcionalidad y disponible. Estamos ante un extraordinario simulador de velocidad con soberbios gráficos, sensación de velocidad que quita el hipo y un insuperable control de los coches de diferentes categorías,



De Lo encontrarás en: www.rfactor.net

iHíncales el diente!

Nuevos mods para Vampire

■ DESCARGAS ■ NUEVO PARCHE

Da Los muchachos del Dan DLAN no paran de ofrecemos contenidos extra para grandes juegos de rol. En el enlace de aquí



abajo podéis encontrar algunos mods bastante interesantes para «Vampire: Bloodlines», como nuevos vehículos o apariencias nuevas para los personajes Ventrue, Brujah y Malkavian.

 Lo encontrarás en: corellon.clandlan.net/ index.php?page=corellon/vtmb/index

Juego de rol gratuito Roma te reclama

ey encima te gusta jugar a ro?? Entonces únete a la comunidad de jugadores de «Londinium». Se trata de un RPG gratuito donde podemos elegir entre ocho clases de personaje y emprender nuestras aventuras en la época del Imperio Romano, formando parte de una tribu.

www.londinivum.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Premium para Neverwinter Nights

DESCARGAS (WNEVERWINTER NIGHTS) (TORNEOS MEDIEVALES

ientras esperas la llegada a las tiendas de «Neverwinter Nights 2» puedes disfrutar aún con novedades recientes para su antecesor. Los chicos de Bioware nos ofrecen este flamante módulo Premium para el «Neverwinter» original. Titulado «Wyvern Crown of Cormyr», nos ha llamado mucho la atención por la posibilidad que ofrece de participar en torneos medievales.

Mazmorras sin límites

El entorno «Neverwinter» no deja de sorprendernos, porque ahora podemos recorrer el mundo a lomos de monturas de guerra para intentar resolver el misterio que se oculta tras la decrepi-



tud que atenaza Cormyr, una de las comarcas más famosas de los Reinos Olvidados. Además de cabalgar a lomos de caballos y batirnos en justas como si de la película Excalibur se tratase, podemos probar una nueva clase de prestigio, la del Caballero del Dragón Púrpura. El módulo permite comenzar en nivel 6 directamente y ofrece unas 20 horas de aventuras por tan solo 11,99 dólares.

MÁS INFORMACIÓN EN:

store.bioware.com/products/wyverncrown.html

Simulación =

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¿Vuelas en turista o en business?

D LANZAMIENTO DOBLE DE «FLIGHT SIMULATOR X»

ntes de escribir estas líneas, lo último que hemos probado de «Flight Simulator X» es su versión de preview. Casi con toda seguridad, el simulador estará llegando va a las tiendas en sus dos versiones, Standard y Professional. Por tanto, va no podemos descubrirte nada que no puedas comprobar por ti mismo si compras el juego... Sin embargo, sí podemos orientarte acerca de las dos versiones para que sepas la que te interesa más.

¿Edición Standard o Professional?

Seguramente hayas leído la preview de «Flight Simulator X» que llevamos este número, (pág.62). Sabrás entonces que el contenido entre las dos versiones de «Flight Simulator X» es distinto. Todo ello viene descrito en la página web del juego, (mira el link). Pero, básicamente, la Professional Edition tiene más contenido de software (aviones, aeropuertos, ciudades...). Su precio asciende a 74,99 €, mientras que la edición Standard está a la venta por 59,99 €. Por otra parte, las cajas son casi iguales. Ahora bien, hay un par de cosas más por las que,

tal vez, te merezca la pena gastar esos quince euros más: Las misiones -la mayor innovación y una de las opciones más divertidas del juego- pasan de treinta a cincuenta en la edición Professional, Y, sobre todo, atentos los más exigentes del género, porque en sólo en la edición Professional está el control de tráfico aéreo online y por voz... iEs para pensárselo!



MÁS INFORMACIÓN: www.microsoft.com/games/flightsimulatorX

Silent Hunter 4

El periscopio

Lo que dice el respeiable

Presión ambiental

nezado la nueva temporada con «Pro Evolution Soccer 5» aquí tienes nuevos mods con ficheros gráficos que



instalan estadios como el Vicente Calderón. Ruiz de Lopera o La Rosaleda. Además, no olvides descargar el parche "PeSoccerWorld TeaM Total Patch V3.0" para actualizar la base de datos a la temporada vigente en la actualidad con todos los equipos de la LFP.

D Lo encontrarás en

www.pesoccerworld.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ihala, calienta que sales!

No te quedes sin ellos

DESCARGAS VERSIONES COMPLETAS DE LOS JUEGOS «MADDEN NFL 07» Y «NHL 07»

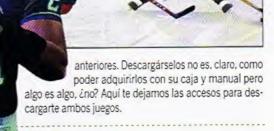
i eres aficionado al fútbol americano o al hockey sobre hielo no estás de suerte, porque los simuladores de EA Sports, «Madden NFL 07» y «NHL 07», no van a salir a la venta en nuestro país en su edición para PC.

Aunque EA España no ha confirmado las razones de esta decisión, nos tememos que no les salen las cuentas de localizar y distribuir cierto número de copias,

de las que se deben vender muy pocas unidades. Pero no desesperes, porque puedes descargar estos títulos desde el servidor oficial "EA Downloader" por 49.99 € cada uno.

Sólo software de descarga

Eso sí, lo que se bajará a tu disco duro serán las versiones para el mercado europeo, con los textos en inglés. En todos los juegos el sistema de control está mejorado respecto de sus entregas



O LO ENCONTRARÁS EN:

- . Madden NFL 07: account.ea.com/commerce/product-info. jsp?ipath=15&locale=es&s/s=2&site=eaco&prodid=MADDEN_ 2007&skin=madden_2007&app=commerce
- First 07: account_ea.com/commerce/product-info.jsp?ipath=15& locale=es&sls=2&site=eaco&prodid=NHL07&skin=nhl07&app=



Lo encontrarás en: soccergaming.com y www.fifa-mra.com



Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC el favorito de la redacción

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Rew en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de

Pues si que ha estado la cosa facilita... Poco ha faltado para en la redacción nos disputarnos el título de juego del mes a mandobles. Pero, al final, los partidarios de «Dark Messiah of Might & Magic», se han impuesto los de «Neverwinter Nights 2» Vuestras votaciones han nombrado como juego del mes pasado a

«Company of Heroes» coincidiendo de nuevo con nosotros.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de la



Hace 10 años

Lara conquista el PC y las consolas

■ I número 23 de la Tercera Época estaba dedicado al primer título de la serie Clomb Raider». Lo que habíamos visto del juego nos permitía presagiar que Lara y sus aventuras darían que hablar... Aunque, honestamente, tampoco nosotros nos imaginábamos que el personaje de Lara Croft fuera a tener la repercusión que más tarde alcanzó. La verdad es que el recuerdo de «Tomb Raider» eclipsa todo lo demás pero, por ejemplo, teníamos un reportaje con las

promesas de 1997, con «Mundodisco 2», «Sega Rally». En sus páginas interiores, había un reportaje de series budget: juegos reeditados a buen precio.



¿Te ha tocado?

lacomunidad@micromania.es

A continuación está la lista de los ganadores del concurso de «Flatout 2», publicado en Micromania MM 140.

JUEGO «FLATOUT 2»	
Luis Miguel Rua Pampón	_ A Coruña
Juan Ramón Antón Macia	Alicante
Fernando García	Asturias
Eduardo Ramires Prats	Badajoz
Juan A. Peris Romero	_ Castellón
Salvador Mansilla Ontanaya	Ciudad Real
Francisco Bohollo Rueda	Córdoba
Manuel Sánchez Martin	Granada
Iñaki Carrascoso Sanz	Guipúzcoa
Marcos Grandio Maseda	Lugo
Luís Alberto de Loma Ontalba.	Madrid
Jesús Vico Zafra	Madrid
Juan Manuel López Moreno	Málaga
Oscar Rivera Rojo	Ourense
Daniel Riadigos Hermida	. Pontevedra
Jesüs Martinez Gómez	Toledo
Ramón García Galdón	Valencia
José Maria González Hernánd	ez Valladolid
Alberto Manzano Burgos	Zamora
Daniel Bernal Ruesta	Zaragoza

Humor Por Ventura y Nieto



Lenguas de trap

CREO QUE LOS JUEGOS DE ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA no han evolucionado desde «Half-Life». Los demás géneros han cambiado, pero los "shooters" siguen siendo iguales.

WT 2007» ES UN JUEGO MUY IMPORTANTE PARA NOSOTROS V queremos tomarnos las cosas con calma. Por eso preferimos no concretar por ahora la fecha de salida, Saldrá cuando esté listo.

"SCARFACE" (EL PRECIO DEL PODER) es perfecta para un videojuego, porque es una película que está rodada desde el punto de vista de Tony Montana, y Montana es al mismo tiempo violento y divertido.

Mattlefield 2142» Incluirá PUBLICIDAD DENTRO DEL JUEGO. pero no como ventanas que surian de repente al estilo Internet, sino integrada en el escenario

Kristoffer Bergqvist, productor de Digital Illusions (E

>PUEDE LA ACCIÓN RELANZAR EL GÉNERO DE LA AVENTURA? No se necesita más acción, se necesitan mejores aventuras. Todo el mundo decía que las películas de fantasía estaban acabadas, hasta que El Señor de los Anillos arrasó, demostrando que no había problema con el género, sino con la calidad de las películas de fantasia.

D SIEMPRE HE SIDO DE LA OPINIÓN de que el "PvP" deberia ser una modalidad voluntaria, divertida y disponible para todo el mundo en un juego online.

BROKEN SWORD 3» CREO QUE VENDIÓ BIEN EN JAPON. Pero allí a los juegos occidentales los ponen en una estantería aparte del resto, y sólo se fijan en ellos los jugadores realmente hardcore. Así que es muy difícil que un juego europeo llegue a triunfar alguna vez en Japón.

NOS VIMOS UNOS 200 VÍDEOS DE RONALDINHO tirando faltas para poder recrear los tres pasos que da hacia atrás antes de tirarlas.

Hugues Ricour, productor de «FIFA 07»

AÑO TRAS AÑO NUESTRO MEJOR COLABORADOR es el propio Tiger Woods, aportando ideas realmente interesantes.

Wes Culver, productor de «Tiger Woods PSA Tour 2007».

SUSCRÍBETE A Micromanía AHOR

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO GRATIS!



• Con 15 teclas de acceso directo • Tecnología óptica • 27 Mhz tecnología inalámbrica • Diversas teclas de aceleración • Diseño moderno Requisitos del sistema: • Pentium 133 CPU o superior • Windows 98SE/ME/2000/XP • Puerto USB 2 libre • Unidad de CD

iiOFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

■ Llama ahora por TELÉFONO

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h, y de 15 a 18h. Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h, a 16:00h. Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- INTERNET

www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consiguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

Sí, deseo suscribirme a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5€ de gastos de envío y recibir de rega	alo un ratón y teclado inalámbricos.	
FORMA DE PAGO: (Elige una de las 2 opciones)		
		Micromani
Nombre y Apellidos del Titular	***************************************	. Harriston
DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.		
Cuenta Corriente		
TARJETA DE CRÉDITO: O VISA O MASTER CARD O 4B O EUROCARD O 6000		CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos	Teléfono	
Domicilio	LocalidadProvincia	
E-Mail*	FIRMA (Imprescindible en cualquier forma	de pago)
 De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscirpción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás diriginte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección o/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid. No se aceptan suscirpciones fuera de España. 	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
Promocori válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.		

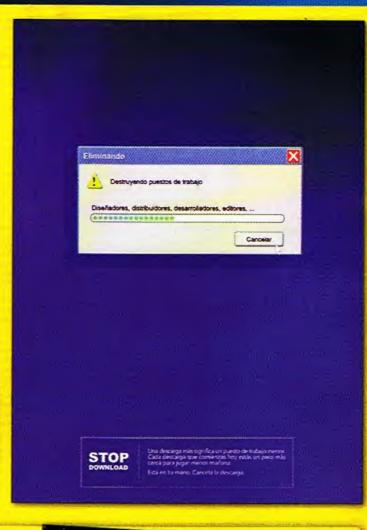
la comunidad

CONCURSO DE CARTERLES ANTIPIRATERIA

iCuánto talento habéis demostrado en el concurso de carteles! iSois geniales! Aunque sólo ha habido un ganador absoluto, os aseguramos que la selección ha sido muy complicada. Gracias a todos por participar.



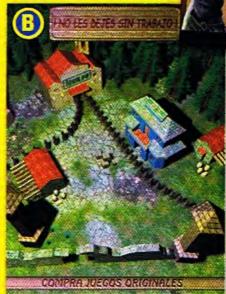
- DAVID SERRANO (Madrid)
- PREMIO: 3.000 € Y UNA CONSOLA PORTATIL



Los Ganadores de Micromanía

Entre todos los carteles había un nivelazo. Le hemos dado muchas vueltas y estos son los más no han gustado.



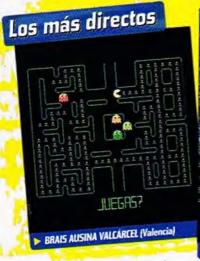




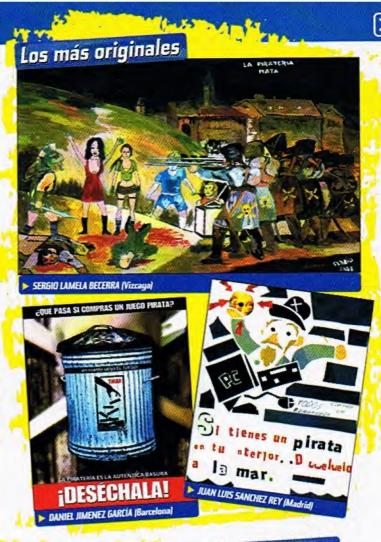
- DANIEL JIMÉNEZ (Madrid)
 PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL
- FCO. JAVIER ESPIGARES (Málaga)
 PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL
- GERARD QUER GUICH (Girona)
 PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL

Y aún hay más...

Seleccionar un ganador ha sído muy difícil. Hemos visto trabajos ingeniosos y bien elaborados. Para que veáis, aquí os dejamos sólo unos cuantos carteles de los que más nos han sorprendido. ¡Qué artistas!





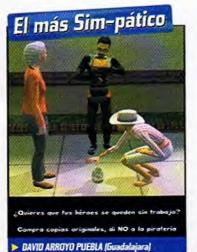
















iEl partido del siglo!

- WFIFA 07» vs. «PES 6». No te pierdas la completa comparativa en la que los expertos de PlayManía analizan al detalle las virtudes y defectos de los dos mejores juegos de fútbol para PS2.
- Todo sobre «Final Fantasy». Te lo cuentan todo sobre los próximos «Final Fantasy», tanto para PS2 como para PSP, PS3 y ihasta cine!
- «Naruto» se estrena en PS2. El nuevo fenómeno del mundo manga, «Naruto», por fin se estrena en PS2 y PlayManía te adelanta sus grandes virtudes. Además, analizan «Caballeros del Zodíaco 2».
- «Kingdom Hearts II». Disney y Square se vuelven a dar la mano y con esta completísima guía descubrirás sin ningún problema todas las claves para completar la aventura al 100%.
- PlayManía 94 ya a la venta por 2,99 €



iAsí es Zelda en Wii!

- «Zelda Twilight Princess». En Hobby Consolas ya han probado el juego estrella del lanzamiento de Wii. En un reportaje exclusivo os cuentan cómo se controla a Link con el revolucionario mando de la consola de Nintendo.
- Novedades de infarto. «Pro Evolution Soccer 6» (PS2, Xbox 360), «GTA Vice City Stories» (PSP), «Need for Speed Carbono» (PS2, Xbox 360), «FIFA 07» (Xbox 360)... iAnalizados a fondo!
- Data Tokyo Game Show. Desde Japón, todas las novedades de esta espectacular feria, donde se probaron los primeros juegos de PS 3.
- Suplemento especial. 52 páginas con las guías completas de «GTA Vice City Stories» y «Pro Evolution 6», más un especial con los meiores trucos.
- Hobby Consolas 182, a la venta por sólo 2,99 €

mater libe

iiEl regreso de Sam Fisher!!

Las novedades más espectaculares. «Splinter Cell» vuelve con un Sam Fisher renovado que, ahora, tendrá que hacerse pasar por un delincuente realmente peligroso. ¿Quieres saber cómo funcionara en tu ordenador esta nueva maravilla?

Test. 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento, en un laboratorio al que se han añadido nuevos procesadores v tarietas gráficas. ¿Sabes si las novedades funcionarán en tu PC?

Juego de regalo. Un titulazo que te invita a luchar en las batallas multijugador más espectaculares: Söldner.

A la venta el 5 de Noviembre



and land

Regalan 5 pegatinas Pokémon para DS

- Decora tu portátil con las pegatinas exclusivas de «Pokémon Mundo Misterioso» para DS, DS Lite y Game Boy que regalan este mes.
- Llega Wii, y te cuentan cuándo sale, a qué precio y con qué juegos.
- Y en la Revista Pokémon, fichas con todos los datos de los Pokémon de la edición Esmeralda. Descubre todos sus secretos.
- A la venta el 15 de octubre.



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA



OMBRE PELLIDOS IRECCIÓN OBLACIÓN ÓDIGO POSTAL ROVINCIA. ELÉFONO. MODELO DE CONSOLA ARJETA CLIENTE SI 🗆 NO NÚMERO. irección e-mail Pellena los datos de este cupón. Jama para conocer tu CAMÉ-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. Isista tu CAMÉ-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la co



GUILD WARS: NIGHTFALL

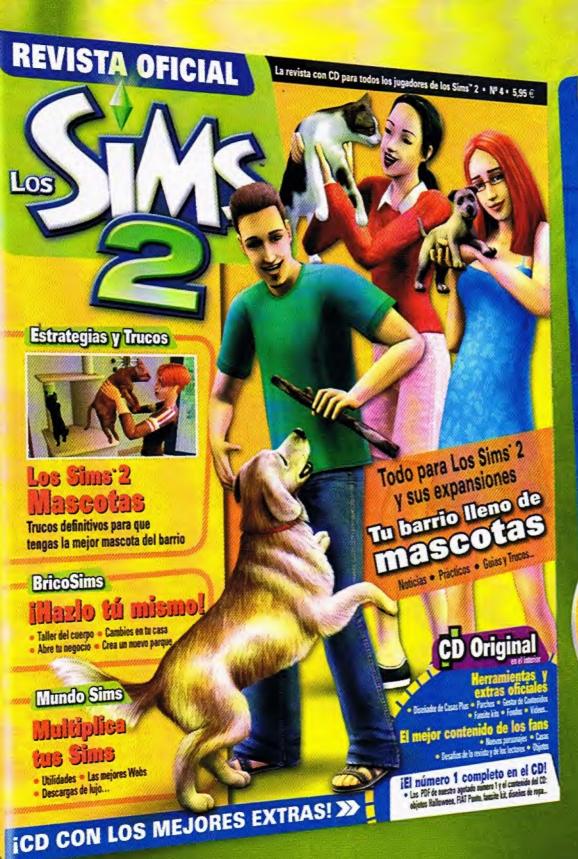


DESCUENTO

www.f-Cernotal.All habitual y presents este cupón al realizar la compra del juego q pon (imagen no cortexcusal), si no hay un GAME-Cernotal.All nel tui cuidad, enviano este cupón junto con tu pedido a: WHE-Cernotal.All - CVIrginio, 9, Gudad de la imagen-Posuelo ne Alaron - 28223 Madrid lo haremos llegar por transporte urgente (Sparla Peninsular + 4 euros. Ralasses Datos. Para la rectificación o este cupón sarán de rectificación o

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

iDisfruta al máximo con tus Sims!



[De regalo]

Dálmata exclusivo

Consigue para tu PC una mascota exclusiva: ¡El dálmata estrellado!



Un CD con los mejores extras de tus SIMS

- Todas las herramientas oficiale
- Los objetos más exclusivos
- Las mejores creaciones de los fans de todo el mundo



ESSINGO OCCI-LUS-NEVANIMA

Manumaniana Decisire ; (Secrator de Casar Pari - Gentre de Lammain

- Las altana Parches para el Junga y sur Ingenessos

Mentra Commendad ; (Casar + Francasya ; Francasya ; Franciss + Géntados

Cantecidas o Oficiales ; Gilystes Gilacunes + Balanteres ; Eldom - Frankis + Gentados

Las meganes activas; (La Parcha N° Completé + Gilottic Gentra Nº L. N;

Cantanal Las Relacase X° + i Francisco Frankis + Lis

Especial Incluye Id

Incluye los PDFs del

El nº 4 en tu quiosco a partir del 7 de noviembre

Revista + CD por sólo 5,95€

la comunidad

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

Los juegos populares generan

rumores que se extienden fácil-

mente por la Red. Pero la mayo-

ría son falsos... No hay ningún

bigfoot, ni OVNIs ni extraterres-

tres en «San Andreas», salvo los que creen los fans en los MODs

ACCIÓN

Splinter Cell Chaos Theory Fisher se bloquea



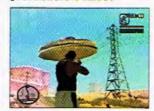
A los pocos días de comprar «Chaos Theory» se quedó colgado y cuando quise arrancarlo de nuevo no pasó nada. También me salió el siguiente mensaje de error: "Trying to download version file from patches. ubi.com" "Failed to download a version file. Update service cannot continue". ¿Qué ha pasado? | Julio

Ese mensaie de error se debe a que el juego intenta actualizarse pero no puede acceder al servidor de Ubisoft. Instala de nuevo el juego y asegúrate de que tu cortafuegos le permite acceso a Internet. Si es necesario, ve directamente a patches.ubi.com v bájate las actualizaciones. Una vez actualizado todo debería ir como la seda.

AVENTURA

G.T.A. San Andreas u Mafia

¿Verdadero o falso?



En «Grand Theft Auto. San Andreas», me gustaría saber si saben algo acerca de un bigfoot, UFOs y extraterrestres pululando por el juego, que tanto circulan por la red. También quería consultaros acerca del juego «Mafia», pues se overon rumores acerca de un casino secreto. ¿Existen? ■ CjCalc

de PC. Y tampoco hay ningún casino oculto en «Mafia».

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 5

Parcheando a peor

He instalado la última actualización oficial de Konami v desde entonces se han corregido algunos errores gráficos y en la base de datos, pero las cámaras van demasiado deprisa y cambian de ángulo ellas solas. ¿Cómo puedo arreglarlo? ■ Esteban Gil



Seguramente has instalado la actualización después de usar algún mod o parche no oficial y por eso ahora no funciona correctamente. Graba tus partidas, desinstala el juego y vuelve a instalarlo. Antes de ejecutarlo o hacer cualquier modificación instala el parche oficial de Konami v todo debería funcionar sin

ESTRATEGIA

Age of Empires III

Combates equitativos

Acabo de empezar a jugar online en los servidores oficiales pero nunca encuentro jugadores de mi nivel. ¿Cómo podría encontrar salas para jugadores novatos? ■ Antonio Díaz

Tecnología trucada



CELL FACTOR

Sin el chip Ageia PhysX En la sección de La Comunidad, dijisteis hace un para de números que se podía jugar a la demo de «Cell Factor» sin el chip Ageia. Pues bien, hice todo eso y, al arrancar el juego, me dice que no ha encontrado el chip. ¿Qué hay que hacer? ■ Daniel Mancebo

Entra en el acceso directo de la demo y, en la casilla "Destino", añade al final la siguiente sentencia: EnablePhysX=false sin espacios y respetando todas las mayúsculas. Eso si, el juego consumirá muchos más recursos de este modo, por lo que necesitará una măquina extremadamente potente.



Si instalas el parche 1.08 tendrás una nueva función de búsqueda rápida que te permitirá averiguar el rango de la metrópoli y el nivel de clasificación de poder de los oponentes. Asimismo, en la página de la comunidad española, en www.aoe3-esp.com encontrarás foros para conocer gente de tu nível de juego y podrás descargar numerosos recursos.

MUNDOS PERSISTENTES

Lineage II

Baile de precios

Estuve mirando en la página del juego y vi que se podía comprar el juego por 20\$ en Internet. Como no tengo tarjeta de crédito, me fui a la tienda y el precio era 40€. ¿Es posible? ■ Cristian

El «Lineage II» que viste sólo se vende en EE.UU. En la página europea el juego cuesta 24.99€. Pero si quieres el juego con la caja, el DVD y manual puedes comprarlo en su página web a 36,95 € y recibirlo por correo.

Si tienes alguna duda, escribenos Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad emicromania es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromania, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.



PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.game.es











6971 494 476 6971 405 573 6971 399 101 C.C. Carrelour Palmi C.C. Porto Pi Centro C/ Via Rimina S

0928 410 108 0935 266 359 0928 420 028 0928 223 742 0928 547 690 0928 817 701 0928 756 546 0922 326 248 0922 224 528 CC Valle Real

0942 252 258 C.C. Albacenter C.C. Imaginalia C.C. El Parque-Eror C.C. El Minador C.C. And C.C. Loco Europa C.C. Zoco Europa

C.C. B Bulever C.C. Camino de la Plata C.C. El Minador C.C. Camaneta As. Rep. Argestina. 25 C.C. Espacio León C.C. Las Huertas C./ Toro, 84

CC Baricentro CC Licolmegat Centre CC Barnard CC La Rarga CC Cran Via 2 C/ San Cristofor, 13 CC Matand Park CC Sant Gugat C/ Horeria, 10

C.C. 4 Caminos C.C. Odeón C.C. Area Central C.C. As Termas CC Berceo 8941 273 225 8941 519 478 C Plaza Aluche
/ Preciados, 34
/ Preciados, 34
/ Sa. Mf de la Cabe
.C Vaguada
.C Vaguada
.C Vaguada
.C Las Roses
.C Principo Plo
.C Madrid Sur
.C Plenilium
.C Alcampo-Moratal
.C La Denesa
/ Libernos, 17
.C Carrefour
.C La Coran
.C Tres Aguad
.C Pierque Ceste-Alcan
.C Xanado
.C Xanado

C.C. Plaza Mar 2 C.C. Odiopia C./ Pintor Benedito, 5 C.C. El Saler C.C. Nuevo Centro C.C. Rivero del Xuqui C.C. Ribera del Xuqui C.C. La Vital C.C. Gran Turia

2924 272 682 2927 233 170

Tres Aguas
Parque Oeste-Alcan
Xanadú
Xanadú
Xanadú
Xanadú
La Estación
Boulevard Getafe
Nassica
Betafe III
Burgocentro II
Avenida M-40
Parquesar
Plaza Ebolí
Parque Rivas
Parque Rivas
Parque Comedor
Plaza Morie 2
Parque Comedor
Planetono

Alameda de S. Antón, 20 C.C. Dos Mares 2968 321 340 2968 547 080

2948 357 429 0948 271 806

EXCLUSIVA

WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE HCION COLECCIONE World of Warcraft: The Burning Crusade tanto en CD como en DVD. DVD "World of Warcraft: The Burning Crusade, entre bastidores".

• The Art of World of Warcraft: The Burning Crusade, entre bastidores".

• Mascota exclusiva en el juego: cria de draco abisal.

 Dos juegos de cartas World of Warcraft para principiantes, además de WARERAFT cartas exclusivas.

Alfombrilla para el ratón con el mapa de Terrallende.
 CD con la banda sonora de World of Warcraft: The Burning Crusade

Tambien disponible: WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE



CAESAR IV + TARJETA EXCL. CONTENIDOS ESPECIALES

GOTHIC III 6 G. III ED. COLEC.

+ BANDA SONORA





IN MEMORIAM: THE LAST RITU + ACCESO EXCLUSIVO A LA WE



COMPRA BARROW HILL Ó RED ORCHESTRA

+ DE REGALO UNO DE ESTOS









LAS TIÉNCAS CON 🐔 EXSPONEN DE SEMINUEVOS CARANTIZACA



20 AÑOS, 20 JUEGOS



Hemos seleccionado sólo un puñado de juegos inolvidables. Más tarde fueron superados, claro, pero la mayoría fueron pioneros de un nuevo género, de un avance importante o, simplemente, los más brillantes de su época.

os décadas han dado para mucho a los más veteranos lectores de Micromanía. Y sí, sabemos que son cientos... qué decimos cientos, imiles! los juegos de los que has encontrado cumplida información en estas páginas, durante estos 20 años -si has estado aquí desde el principio, claro-. Y suponemos que estarás de acuerdo con nosotros en que toda elección implica un descarte. No están, desde luego, todos los que

son, algo imposible en tan reducido espacio y con tan loca pretensión como rememorar 20 años de juegos en unas pocas páginas, pero también coincidirás en que son todos los que están. Son 20 juegos escogidos por la redacción que, de un modo u otro, han supuesto algo muy especial en un momento determinado de la revista, de la historia de los videojuegos y de nuestras propias vidas. Y, esperamos, también de la tuya.



▲ NOVELESCO. Una aventura narrada a modo de cuento.





▲ POPULAR. El más jugado jamás. ¡Y aún salen versiones!

3 Sim City

1989 Estrategia



▲ CREATIVO. Diseñabas tu ciudad ideal y te divertías.





▲ DESTERNILLANTE. Un guión memorable repleto de humor.

5 Civilization

© 1991 © Estrategia



▲ REDONDO. Un juego abierto con el que crear un imperio.





▲ INFLUYENTE. Cambió la forma de hacer y de jugar a videojuegos.

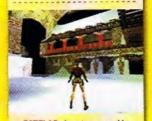
7 Command & Conquer

● 1995 ● Estratezia



▲ INSPIRADO. Con el tiempo real liberó la estrategia de los turnos.

8 Tomb Raider



▲ ESTELAR. Aventura y acción geniales, y una bella protagonista.

9 Quake





▲ REALISTA. El primero con un entorno poligonal en 30, real.







▲ ROMPEDOR. Acción y rol que podía jugarse online.





▲ POLÉMICO. Te convertías en un criminal y jugabas a tu aire.

12) Ultima Online

1997 Rol online



▲ REVOLUCIÓN. Inauguró el género del rol masivo online.

Age of Empires

13 Age of Empires



▲ HISTÓRICO. Eliminó los turnos en la estrategia histórica.

14) Half-Life





▲ INTELIGENTE. Le dio a un juego de acción un gran guión.

15) Los Sims



▲ VISIONARIO. El más vendido en PC te pone a cargo de una familia.

(16) Medal of Honor



▲ PRECURSOR. Puso de modá la acción bélica más espectacular.

17) Neverwinter Nights



▲ MAESTRO. Podías ser el amo del calabozo en su multijugador.

18) Far Cry © 2004 © Acción



▲ TECNOLOGÍA. Llevó la acción a enormes escenarios exteriores.

19 Rome. Total War

2004 Estrategia



▲ ABRUMADOR. Estrategia por turnos y batallas en tiempo real.

20) World of Warcraft

© 2005 © Rol Online



▲ MODÉLICO. Rol online que gusta a todo el mundo.

Retromanía



presentó en 1988, pero no se usó para juegos hasta 1993? «The 7Th Guest» fue uno de los primeros...

▶▶ «Knight Lore» (1984), «Elite» (1985), «Abu Simbel Profanation», «Sir Fred» (1986)... iAh, qué tiempos aquellos!



Después llegaron las máquinas de 16 bits, Atari ST y Amiga. La cosa se ponía seria, y los primeros iuegos "de cine", como ¿Defender of the Crown» o «Shadow of the Beast) causaban furor a finales de los ochenta.

Por aquel entonces el PC valía dos o tres veces más que un ordenador para juegos, y se compraba para que "el chaval estudiase". Como sus dueños eran estudiantes y gente bastante sesuda, pues claro, los primeros éxitos te hacían exprimir la mente: aventuras de texto como la saga «King's Quest» (1984), juegos de rol del estilo «Ultima» (1981) y «Might & Magic», o simuladores de vuelo como la veterana serie «Flight Simulador (1982)».



EL HARDWARE

Con la bajada de precios y su uso masivo en escuelas y universidades, a principios de los noventa, el PC se puso de moda, así que sus usuarios empezaron a exigir juegos con la calidad del Amiga o las primeras consolas. Eso sólo podía hacerse cambiando el hardware. Así llegaron las primeras tarjetas gráficas VGA, con sus 256 colores simultáneos, y las primeras tarjetas de sonido Adlib y Soundblaster de 8 bits, con su música polifónica

y las voces, y los juegos cambiaron para siempre.

La aventura gráfica reinó a principios de los noventa, con los mitos de LucasArts -«Monkey Island», «Day of the Tentacle», «Indiana Jones»-, y Sierra -«Space's Quest», «Leisure Suit Larry»-, y muchas más. Otros géneros minoritarios como la estrategia o la simulación también aprovecharon para incluir gráficos más atractivos y llegar al gran público, con sagas como la de «Civilization».



La llegada del CD, en 1993, aporta voces a los diálogos y escenas prerrenderizadas con actores, para dar lugar a las "películas interactivas", que a la postre acaban con las aventuras -mucho que ver y poco que hacer-, siendo relevadas por otros géneros como la estrategia en tiempo real, con «Command & Conquer» y «Warcraft», o el rol, con los últimos capítulos de «Ultima», y otros como «Baldur's Gate».

EL TURNO DE LA ACCIÓN

La cosa estaba muy tranquila, hasta que llegó el juego que lo cambio todo: «Doom». Popularizó muchas cosas: un motor 3D basado en texturas, sonido posicional, editor de niveles, juego online, etc. Era necesaria una nueva revolución del hardware, que llegó con las tarjetas aceleradoras 3D. El genial «Tomb Raider» fue uno de los primeros que aprovechó sus virtudes. Pronto llegaron «Quake», «Unreal», «Call of Duty» y tantos otros.

Los gráficos en 3D se fueron introduciendo en todos los géneros. Esto hizo que una gran masa de jugadores se enganchase a los títulos de reflejos rápidos. Surgieron aventuras de acción como el remake del «Príncipe de Persia», rol light como «Dungeon Siege»,

Chicos... iGracias por 20 años de juegos!

A lo largo de veinte años, estos genios han conseguido revolucionar la industria de los videojuegos con sus creaciones. ¿Qué es lo que saldría si trabajasen todos juntos en un mismo juego?





▲ JOHN CARMACK, Revolucionó la accion 3D y su tecnología con «Doom».



A GABE NEWELL. El creador de la sensacional serie «Half Life».



A BILL ROPER. Cambió la estrategia y el rol en mitos como «Warcraft».



A RICHARD GARRIOT. El Lord del rol, creador de la saga «Ultima».



los juegos más influyentes de la historia.



A PETER MOLYNEUX. Sus juegos tratan de la pugna entre el bien y el mal, («Black & White»).



AL LOWE. Un maestro del humor en los videojuegos.



▲ WARREN SPECTOR. Su afán es dar la máxima libertad de acción.



▲ RON GILBERT. Se puede decir que inventó la aventura gráfica.

Junio 1988 nº 1

Segunda época

el formato único.

tamaño periódico.

quiosco mientras los

primeros juegos de

PC se abrían hueco

en sus páginas.

nos comimos el

← CRECEMOS. Con



SAGAS INOLVIDABLES

Cuando un juego tiene éxito, es natural que se acabe convirtiendo en una serie. Y, a veces, el éxito de la serie ha logrado mantenerse durante décadas.

King's Quest



▲ Con ocho capítulos, durante años fue el estandarte de la aventura gráfica.

Flight Simulator



▲ Lleva dos décadas enseñando a volar a pilotos y no se le acaba el queroseno...

Need for Speed



▲ Si te gusta conducir -el menos, virtualmente-, lo has jugado, seguro.

Monkey Island



▲ Cuatro inolvidables aventuras de piratas, fantasmas y amores imposibles.

Wing Commander



▲ Una saga de cuatro juegos con acción espacial y estilo cinematográfico.

Civilization



▲ Van ya cuatro entregas que te desafían a levantar una civilización.

Tomb Raider



▲ Va por la octava entrega y su protagonista sigue en plena forma.

FIFA



A ver... ¿es el fútbol el rey, o no? Pues eso... iLuis, mira el dorsal!

Ultima



A Revolucionó y reinventó el rol en los distintos ámbitos del género.

Prince of Persia



▲ Los primeros fueron clásicos y años después regresó muy bien adaptado.



▲ Un pionero de la estrategia que ha dado lugar al más famoso juego de rol online.

Sim Citu



▲ La serie que popularizó la estrategia de gestión lleva cuatro capítulos.

LOS GRANDES



ULTIMA ONLINE (1997), Fue el pionero. Popularizó el concepto de rol masivo multijugador y escribió las reglas que aun hoy se siguen.

EVEROUEST 11999). Tomó el rele-

vo de «Ultima» y demostró que el rol masivo con hasta 24.000 jugadores podía jugarse en 3D. Sus mejoras técnicas Ramaron la atención sobre el género.



WORLD OF WARCRAFT (2004). Ha revolucionado el género con su adictivo desarrollo basado en "quests", las profesiones, y su jugabilidad a varios niveles.

GUILD WARS 12005L Ha roto las reglas al no cobrar cuota mensual, a costa de algunas restricciones como que cada grupo visita mazmorras "privadas", sin relacionarse con el resto de jugadores.



brero 1995 nº 1 Tercera época

■ EL PC ES EL NUEVO REY. En los juegos para compatibles, la estrategia, el rol y la aventura marcaban tendencias.



4 UN MUNDO GLOBAL Los CDs repletos de demos También analizábamos

juegos de consola.



Abril 2002 nº 87 Tercera época

■ RETORNO AL C. Abandonamos los juegos de consola para centrarnos en los compatibles, con secciones más participativas.



Junio 2004 nº 114 Tercera época

AL GRANO. Fichas técnicas, más imágenes, información más clara... iAh, v el DVD con un juego de regalo cada mes!

Retromanía

žSabias que...

...Internet a se hizo popular en España en 1996, pero llevaba 30 años funcionando en gran parte del mundo?



▶▶ mientras la estrategia se olvida de los recursos para centrarse en la táctica: «Panzers», «Company of Heroes», etc. También pasa algo similar en la acción 3D, en juegos como «Rainbow Six» o «Splinter Cella. Hay nuevos subgéneros que



Black & White

renacen, gracias al realismo de las 3D: los juegos de coches, como las sagas de «Colin McRae», «Pro Racer» o «Need for Speed», y los simuladores deportivos del estilo de las sagas «FIFA» y «NBA Live» de EA, o el gran «Pro Evolution Soccera de Konami.

EL UNIVERSO ONLINE

Junto a las tarietas 3D, Internet ha sido el otro motor que ha revolucionado los videojuegos en los últimos años. «Doom», «Warcraft» y «Diablo» fueron los primeros titulos que popularizaron las partidas online en España. Pero la revolución ha llegado de la mano del rol online masivo: juegos en los que participan miles de jugadores en mundos persistentes. «World of Warcraft» y «Guild Wars» son sus actuales estrellas.



Binshock

20 AÑOS MÁS

Si el pasado de los juegos es ya un ejemplo de brutal evolución, el futuro se presenta aún más prometedor. Gracias a Windows Vista y a DirectX 10, la calidad gráfica se multiplicará por diez. Ya casi lo tenemos aquí, en juegos como «Crysis» o «Bioshock».

Los modos online se irán integrando cada vez más. Poco a poco. se irán vendiendo más títulos en modo descarga, y el jugador podrá pagar por módulos: quizá sólo algunos niveles, capítulos, o extras. Los juegos masivos irán abarcando otros géneros, más allá del rol: aventura, simulación y carreras, o quizá todo junto en una experiencia global que nos acerque a la realidad virtual.



Battlefield 7142

Pero también viviremos el efecto contrario: los videojuegos e Internet se están popularizando tanto que una avalancha de jugadores casuales, de esos que sólo quieren jugar un ratito al día sin complicarse la vida, ya demandan iuegos acordes con sus deseos. Y ya los tenemos aquí: aventuras por capítulos sencillas de jugar que no exigen un ordenador potente, como la inminente «Sam & Max 2»: simuladores sociales como «Los Sims 2); y juegos de puzzles, o con periféricos divertidos. Las consolas han tomado ventaja en ese sentido con la cámara Eye Toy o el mando con sensores de movimiento de la

No nos atrevemos a mirar más allá porque, afortunadamente, los videojuegos se empeñan en recorrer caminos muy distintos a los trazados por los expertos. ¿Quién podía predecir, en su momento. el éxito de «Tetris», «Los Sims» o (World of Warcraft)?

Lo que si podemos asegurarte es que Micromanía seguirá acompañándote en esta emocionante aventura, haciendo de cronista de una historia que empezó casi al mismo tiempo que nosotros y que, esperamos, podamos seguir recorriendo juntos al menos otros 20 años más. ¿Quieres acompañarnos? = JAP.

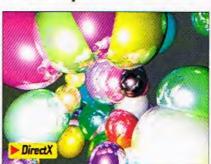
Carrera tecnológica

EL PC EN LA ACTUALIDAD

La tecnología del PC está en su mejor momento

a característica principal del PC es que está en constante evolución, y eso le permite adaptarse a los cambios y a las tecnologías que surgen en ámbitos tan diversos como estos.

- REALISMO VISUAL. La competitividad entre los fabricantes ATI y NVIDIA implica renovaciones con cada generación de tarjetas gráficas, permitiendo que los juegos sean cada vez más sofisticados.
- DIRECTX. Este estándar ha servido para unificar la forma en que los periféricos se comunican con Windows, facilitando la programación y asegurando la compatibilidad.
- ► CONEXIÓN DE BANDA ANCHA. La posibilidad de disfrutar de complejos juegos en un universo online y a bajo coste han hecho que esta modalidad de juego se extienda por el mundo, con millones de jugadores,
- FÍSICA AVANZADA. La placa AGEIA PhysX se encarga de simular las leyes de la física, para hacer más realistas las explosiones, el comportamiento de los objetos y las animaciones en los juegos.
- ► JUEGO ONLINE. La tarieta KillerNIC reducirá los tiempos de latencia y el lag en los juegos en modos multijugador -online o en red local- minimizando cualquier desfase.
- ► INTELIGENCIA AVANZADA. Si la IA de los enemigos te parece muy simple, pronto podrás conectar a tu PC la placa AlSeek Intia Al. Se dice que, con ella, los personajes de los juegos cobrarán vida... ¿Será verdad?









Windows Vista

LAS CLAVES

- sucederá a Windows XP.
- CUÁNDO SALDRÁ? A principios del año que viene, aunque Microsoft no da fecha.
- ⇒ ¿OUÉ ORDENADOR REQUERIRÁ? Pentium a 800 MHz, 512 MB de RAM... no mucho. Pero ojo porque sus funciones más avanzadas suben estos valores.

EL FUTURO INMEDIATO

ZTENDRÁS OUE ACTUALIZARTE? Según Microsoft. es el primer sistema operativo diseñado y optimizado para juegos. Junto con DirectX 10 añadirá nuevos efectos gráficos, si tienes una tarjeta de próxima generación, aunque será compatible con las actuales. Algunos juegos, como «Crysis» o «Flight Simulator X», dispondrán de versiones mejoradas para Windows Vista. Otros, como «Halo 2» o el nuevo «Brothers in Arms», serán exclusivos para este sistema.

10 HÉROES LEGENDARIOS

Dicen que el carisma se tiene o no se tiene, pero aquí hay diez ejemplos de personajes irrepetibles que han alcanzado en los juegos una fama mundial.

LARA CROFT

- **©** 1997
- Tomb Raiders

La orimera, La única, La más sensual, La más audaz. La fama de Lara ha trascendido al cine y sigue dando lugar a juegos geniales.



GORDON **FREEMAN**

- **a** 1999
- aHalf-Life»

El brillante científico es también un tipo corriente y por eso es especial... Te identificas con él enseguida.



PAC-MAN

- D Los 80
- Pac-Mana

Aunque tal vez lo conozcas más por

el nombre de "Comecocos", esta simple bolita que come puntos y fantasmas fue uno de los iconos del siglo XX.





MARIO

- D Los 90 Saga «Mario»
- Bueno, Micromanía antes era una revista multiplataforma... Y aunque no ha pasado por el PC, el carisma de Mario supera cualquier barrera.



AGENTE 47

- Nació en 2000
- eHitman»

Podría haber sido uno de los malos... Pero a alguien se le ocurrió llevar a este asesino profesional a un papel protagonista.



INDIANA JONES

De las novelas el cine

Vale, Indy va era famoso, pero con sus aventuras en PC consiguió extender su fama y muchos le recuerdan más por los juegos que por las películas.



1991 @ «Monkey Island» Este aprendiz de pirata

-que puede aguantar la respiración 10 minutos- protagonizó una de las series míticas de la aventura en PC.



PRINCE OF PERSIA

Los 90 y la actualidad Prince of Persian

Su agilidad le dio la fama... Una década después regresó en una serie renovada que le ha devuelto su po-

pularidad.



ROGER WILCO

D Los 90 ⊕ «Space Quest»

Un harrendero del espacio que se metía en "fregaos" por toda la

galaxia y sólo con su tremenda potra salía de ellos.





LARRY LAFFER

- Nació en los 80
- «Leisure Suit Larry» Es el ligón frustado

que todos llevamos dentro pero, afortunadamente, la mayoría somos más altos y un poco más guapos...



SAM FISHER

- Nació en 2003
- Splinter Cella

Es el estereotipo del espía: sigiloso, experto en tecnologia y letal en cualquier situación. Vamos, el núme-



Este caballero con aspecto de dibujo animado alcanzó la fama en las recreativas de los 80, mientras insistía en salvar a la princesa Dafne.



▲ «CRYSIS» SERÁ UNO DE LOS PRIMEROS juegos que se apoyará en los avanzados efectos que permitirá DirectX 10.





A EL INTERFAZ DE WINDOWS VISTA será más intuitivo. Tendrá funciones que harán más sencillo el uso del PC y facilitarán la optimización de sus aplicaciones.

20 AÑOS MÁS...

Y MUCHOS JUEGOS POR DISFRUTAR

ESTO HA SIDO SÓLO EL PRINCIPIO. ZNOS ACOMPAÑAS 20 AÑOS MÁS? Han sido 20 años en los que nos hemos emocionado, ilusionado, deprimido, reido, divertido, asombrado, asustado, aplaudido y mucho más con cientos de juegos y, sobre todo, contigo y tu compañía, mes a mes. Aguí concluye esta etapa de Retromanía pero, ¿quieres acompañarnos 20 años más hasta la próxima entrega?

La evolución no se detiene y nuestras ganas de jugar y escribir, tampoco. iLo mejor está por llegar! Queremos que sigas en estas páginas de papel -o de tinta electrónica, quién sabe-, y que busquemos juntos la respuesta a cuestiones como éstas:



¿Cómo serán los coches en los juegos del futuro? ¿lrán con motores de hidrógeno?



▲ ¿Qué misterios nos esperan? ¿Cómo distinguiremos entre ficción y realidad?



¿Cómo evolucionará la IA de los juegos? ¿Serán tan inteligentes como los jugadores?



A ZY la acción? Y, sobre todo, ¿sa Nukem Forevero en los próximos 20 años?

TECNOMAS INNOVADOR EN HARDWARE Y PERIFÉRICOS PARA TU PC

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech MX Revolution Un ratón con una ergonomía sólo igualada A dos ruedas por su elegante diseño. © RATÓN LÁSER INALÁMBRICO DE GAMA ALTA © Precio: 99 € Más información: Logitech www.logitech.com adapta automáticamente econocerás que en los juegos de acción en primera persona el efecto de zoom de la mira la velocidad de respuesta y de tus armas cada vez cobra más importancia giro de la rueda. en el género. Por ejemplo, en juegos como «F.E.A.R.» El ratón de Logitech MX Revolution dispoo «Call of Juarez» hay que emplearlo constantemenne de una base de -prepárate para la palabri-LAS CLAVES te para acabar con unos enemigos muy espabilados ta- politetrafluoretileno de baja resistencia, que Mecanismo de rueda cuando tratan de ocultarse o esquivar tus disparos. permite deslizarlo suavemente sobre cualquier revolucionario con Bien, pues si quieres tener un control de insuperable superficie con mínimo estuerzo. desplazamiento libre v precisión con el zoom, este ratón láser inalámbrico La sensibilidad v máxima precisión está aseguramáxima precisión. de Logitech dispone de un botón rueda realizado da por el sensor láser MX, mientras que la tecno-Segunda rueda en aleación de metal y bautizado como "MicroGear logía inalámbrica proporcionan una total libertad lateral y siete botones programables Precision Scroll Wheel*. Tiene un avanzado mecade movimiento. Y si piensas estar muchas horas Tecnología láser de nismo de control que elimina la fricción, así que la combatiendo en entornos 3D disfrutarás de una última generación. rueda gira libremente durante un máximo de siete ergonomía insuperable en comodidad de agarre y Transmisión segundos, proporcionando una velocidad y liberconfort de uso. Mediante el software programable inalámbrica. tad de funcionamiento sin precedentes. La rueda puedes crear perfiles de configuración para tus jueestá revestida con una correa que permite coger y gos favoritos, porque dispone de siete botones y de INTERÉS mover con más facilidad el botón rueda. Pero adeuna rueda adicional situada en el lateral que viene

ZBoard FANG

Ponle las zarpas encima

más, gracias a la tecnología "SmartShift" detecta el

tipo de aplicación, o de juego, en funcionamiento y

- TECLADO PARA JUEGOS

 Precio: 39,90 €
- Más información: 4frags www.4frags.com

ZBoard, los creadores de los teclados específicos para juegos de acción Merc y con membranas intercambiables, nos traen la misma solución pero mucho más compacta, pues estamos ante un módulo independiente que integra nada menos que 41 teclas situadas

iusto donde

se necesi-Dispone de una base para la muñeca que aporta comodidad para estar horas y horas jugando.

tan en los juegos de acción en primera persona. En la parte central resaltan las seis teclas rojas de gran tamaño destinadas a controlar el movimiento del personaje. El resto de teclas están situadas justo allí donde estás acostumbrado a tener el control de saltar,

agacharse o usar. Aunque puedes configurarlas a tu gusto. .

de lujo para asignar la función de asomarse de los

juegos de acción en primera persona. ..

LAS CLAVES

- Teclas de movimiento de gran tamaño y precisión.
- Formidable respuesta en los juegos de acción en primera persona.

INTERES

Asus PG191

lmagen y sonido de cine

- MONITOR LCD DE GAMA ALTA → Precio: 429 €
- Más información: ASUS http://es.asus.com

Si quieres ahorrar mucho espacio en tu escritorio este monitor TFT de 19 pulgadas de ASUS es perfecto porque proporciona la más alta calidad de imagen y te ahorras la instalación de un sistema de altavoces porque

dispone de sonido 5.1 integrado. ▶ Un elegante monitor TFT con soporte realizado en aleación de aluminio.

En efecto, en el tubo del soporte trasero del panel se esconde un subwoofer de 15W y, junto a los dos altavoces de 10W integrados en el frontal, la tecnología TruSurround XT de SRS es capaz de generar sonido envolvente 5.1 virtual. EN prestaciones visuales, alcanza una resolución de 1280x1024 píxeles y tiene un tiempo de respuesta de 2ms. .

LAS CLAVES

- Altavoz de subgraves de 15W integrado.
- Sonido 5.1 virtual con tecnología TruSurroundXT.
- Altas prestaciones de imagen.

INTERÉS

Sapphire Radeon X1950 XTX

a tecnología de los juegos al límite

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA € Precio: 499 €

Más información: Sapphire @ www.sapphiretech.com/ss

os entornos 3D de los juegos de acción en primera persona cada vez asustan más por el realismo de sus efectos de iluminación, sobre todo desde la egada del modelo de sombreado Shader Model 3.0 de irectX9.0c. Pero para activar todos estos efectos y el náximo detalle en juegos de última generación es neesario tener una tarieta gráfica como este modelo de apphire que integra el nuevo procesador gráfico de ATI. Radeon X1950. Integra más de 384 millones de tranistores que le permiten contar con 48 procesadores de

sombreados por píxel y 8 procesadores de sombreados de vértices. Además, su interfaz de memoria de 8 canales v 256 bit le permiten un acceso ultrarrápido a los 512 MB de memoria gráfica GGDR4. El núcleo de esta impresionante GPU funciona a 600 MHz, mientras que la memoria alcanza los 2 GHz. En suma, la Sapphire Radeon X1950 XTX tiene una tecnología de última generación que catapulta los gráficos de los juegos más avanzados a unas prestaciones que mejoran en un 20% al modelo anterior. el X1900. Además, en los "benchmarks", arrasa. ..



LAS CLAVES

- Procesador gráfico Radeon X1950, el más avanzado.
- 512 megas de memoria gráfica GDDR4.
- ⇒ 48 procesadores de píxeles y 8 de vértices.
- La tarjeta gráfica más rápida en los test de rendimiento más exigentes con juegos.





Thrustmaster Run'N Drive

Un pad para controlarlos a todos

 GAMEPAD DE GAMA ALTA
 Precio: 34,90
 Más información: Herederos de Nostromo D www.hnostromo.com

stamos ante algo más que el nuevo gamepad de Thrustmaster. porque este modelo dispone de una interesante novedad; una rueda acoplada tras el D-Pad que te permitirá hacer fácilmente

movimientos de giro de hasta 90 grados, una prestación de control ideal para juegos de velocidad pero también en los deportivos para realizar regates o jugadas avanzadas, Esta rueda, llamada "Drive-Stick" se gestiona con sensor óptico para alcanzar una precisión sin limites.

El Run'N Drive es el primer gamepad del mercado en habilitar nada menos que 7 ejes de movimiento gracias a la rueda, el D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y los dos gatillos progresivos. Vamos, no hay género que se le resista.

LAS CLAVES

- Rueda con giro de 90 grados para simuladores de velocidad.
- Sensor óptico para aumentar la precisión de la rueda



Saitek Aviator AV8R

Acrobacias con un multimotor

PALANCA DE VUELO DE GAMA ALTA D Precio: 55 €

Más información: Saitek www.saitek.com



Trust 8110B Estarás rodeado

ALTAVOCES 7.1 DE GAMA BÁSICA Precio: 69.90 €

Más información: Trust www.trust.com

conjunto de altavoces de Trust, que dispo-Si el sonido 7.1 empieza a abrirse camino poco a poco y ya hay juegos como «Company of ne de siete altavoces satélites con 10W de potencia por canal y un subwoofer de ma-Heroes», que lo soportan para meternos de dera de 40W. Dispone de las entradas y el lleno en la acción con los efectos de sonido cableado necesario para su conexión a las sonando justo allí donde se producen en el tarjetas de sonido con salidas analógicas y entorno 3D. Si tienes una tarjeen la unidad de control tiene controladores ta de sonido 7.1 te vendrá pero de volumen independientes. .. que muy bien este asequible ▶ Si te rodeas con este LAS CLAVES sistema de altavoces 7.1 vivirás los juegos. Buena relación calidad/precio. Sonido definido v convincente. Control de volumen independiente para cada canal. INTERÉS

TECNOMAS INNOVADOR EN HARDWARE Y PERIFÉRICOS PARA TU PC

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

MSI 975X Platinum Power Up Edition - Potencia u control

■ 189 €

Más información: MSI

www.msi.com.es

Una placa base con el chipset Intel 975X para plataforma 775 ideal para los nuevos procesadores Intel Core 2 Duo. Además este modelo soporta la tecnologia ATI Crossfire para poder instalar dos tarjetas gráficas de ATI en modo dual. Tiene sonido 7.1 de alta definición, controladoras de discos duros SATA2 RAID de 300 GB/s y un avanzado sistema de gestión de temperaturas, control de ventiladores y "overclocking"



Alternativas

ABIT Fatality AN9 32X

© 239 € Mas información: Abit www.abit.com

Con el nuevo chipset nVidia nForce 590 SLI estamos ante una placa base con todo lo necesario para sacarle todo el partido a los Athlon 64 X2 con zócalo AM2



Gigabyte 9656M-52 ● 134 € ● Más información: Gigabyte

www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta Shader Model 3.0



Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz - Rendimiento sin límites

349 € Más información: Intel www.intel.com

En palabras de Intel estamos ante un procesador revolucionario que supone un salto similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 4 Mb de memoria caché L2 y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. Las instrucciones de aceleración multimedia potimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.



Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Por lo demás, el nuevo núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo.



AMD Sempron64 3000+ © 94 € © Más información: AMD

www.amd.com

Los nuevos Sempron para zócalo 754 ya son compati-bles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 kb de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHz.



ASUS EAX1900XT • Entornos 30 virtuales

269 € Más información: ASUS Es.asus.com

(intel)

Core 2 Dun

Si quieres activar todos los efectos gráficos en los juegos más exigentes necesitas un procesador tope de gama como el Radeon X1900XT que integra esta tarjeta gráfica y que soporta el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 256 MB de memoria GDDR3.



Gigabute NX79T256DP

284 €
 Más información: Gigabyte

www.gigabyte.com

También en la gama más alta de los procesadores de nVidia, la serie GeForce 7900, encontramos una versión GT, más asequible para contar con la arquitectura Integra 256 MB de



PNY GF7800GS

269 € ♠ Más información: PNY

www.pny-europe.com/index_es.html

Si lo que necesitas es actualizar tu gráfica AGP y aspirar a las máximas prestaciones, aqui tienes una buena opción con el procesador GeForce 7800 GS y 256 MB de memoria.



SoundBlaster X-Fi Fatality FPS . Sonido virtual

249 € Más información: Creative © es.europe.creative.com

Una tarjeta de sonido certificada THX y creada jugadores con el procesador de sonido X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 30 con 7.1 canales y conversión en tiempo real a 24 bits de resolución. Tus juegos irán más rápidos porque integra 64 MB de memoria X-RAM para cargar efectos de sonido. Si tienes que usar auriculares. prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Hercules GameSurround Fortissimo IV 44 € Más información: Hercules

europe.hercules.com

memoria GGDR3

Una tarjeta de sonido 7.1 que integra el avanzado chip de audio Via Envy24HT con resolución de 24 bits y 96 KHz. Soporta DirectSound3D, EAX y OSound. Su precio razonable.

Terratec Aureon 7.1 Dolby 59 € Más información: Terratec

www.terratec.net

Un modelo con sonido 71 mus asequible y que cuenta con la gran ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para tu Home Cinema



Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € Información: Zboard www.4frags.com

Un teclado perfecto para juegos de acción en primera persona porque tiene un módulo especifico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El meca nismo de pulsación formidable.



Saitek Pro Gamer

39 € Más información: 4Frags

www.4frags.com

Un módulo de teciado independiente creado par controlar juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos con poca luz.

Logitech 63 Gaming Mouse 59 € Más información: Logitech

www.logitech.com

Un ratón láser con una re solución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 boto nes programables.



Creative Inspire 17900 • La caja de los truenos

119 €
 Más información: Creative
 es.europe.creative.com

Para sacar partido de las tarjetas de sonido 71 hay que instalar un conjunto de altavoces del mismo formato como este modelo de Creative, que destaca por incorporar el diseño de dos vías separadas (tweeter y cono de medios) en los tres altavoces frontales, lo que aumenta la calidad de sonido. Ofrece una potencia más que suficiente para crear un entorno de sonido 30.

Logitech Z5450 Digital Wireless 409 € Más información: Logitech

www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX que aporta la ventaja de la tecnología inalámbrica a los altavoces traseros para

Everglide 5500 Professional Gaming 79 € Más información: 4frags www.4frags.com

Unos aurículares creados para reproducir con la máxima fidelidad los efectos de sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional, son confortables y disponen de micrófono de pinza



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la maquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
Con chipset Intel 975X	199 €
Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X68	900€
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	450 €
Tarjeta gráfica: 2 x ATI X1950 en modo Cros	ssFire 1100 €
Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatality	FPS 249 €
Disco duro: 2 x SATA/300 RaptorX a 10.000 rp	m RAID 490 €
 Lector DVD: Samsung SHD163A Serial ATA 	
Grabadora: Philips "Bluray-Disc" TripleWri	
Monitor: Samsung TFT 24 pulgadas 16/9	510 €
Altavoces: Creative Gigaworks \$750	479 €
Ratón y teclado: Teclado Zboard y ratón Log	itech G7 160 €
Periféricos: Thrustmaster RunNDrive	35 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	249 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €
O TOTAL	5.758 €

Selección Micromanía

Agui te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optariamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	resupuesto	© Placa base:	resupuesto	Placa base: Pres	upuesto
Con chipset Intel 975X	199 € .″	MSI 975X Platinum	189 €	Con chipsets nForce4 o Intel 965	100 €
Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X6800	800 €	Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz	349 €	Procesador:	
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	450 €	PAM: 2048 Mb de memoria DDRII	220 €	Athlon64 o Pentium 4 524	80 €
Tarjeta gráfica: 2 x ATI X1950 en modo CrossFi	re 1_100 €	Tarjeta gráfica: ASUS EAX1900XT	269 €	RAM: 1024 MB de memoria DDR a 333 MHz	35 €
Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatality FPS		Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi Fatallty F	PS 249 €	Tarjeta gráfica: Chipsets nVidia GeForce 7300	
Disco duro: 2 x SATA/300 RaptorX a 10.000 rpm F		Disco duro: Western D. RaptorX SATA150 150	GB 339 €	o ATI Radeon X1300	100 €
Lector DVD: Samsung SHD163A Serial ATA	39 €	Lector DVD: Samsung SHD163A Serial ATA	39 €	Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Grabadora: Phillips "Bluray-Disc" TripleWriter	699 € //	Grabadora: Plextor PX760 Serial ATA	119 €	Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Monitor: Samsung TFT 24 pulgadas 16/9	510 €	Monitor: ViewSonic VX922	349 €	Lector DVD: DVD 10X	15€
Altayoces: Creative Gizaworks S750	479 €	Altavoces: Creative Inspire T7900	119 €	Grabadora: Grabación DVD Dual	35 €
Ratón y teclado: Teclado Zboard y ratón Logiteo	h G7 160 €	Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €	Monitor: TFT 17 pulgadas	120 €
Periféricos: Thrustmaster RunNDrive	35 € ×	Periféricos: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €	Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	249 € "	Thrustmaster HOTAS Cougar	249 €	Ratón y teclado: Logitech Internet Pro	16 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €	Logitech G25	299 €	Periféricos: Gamepad 2 palancas analógicas	19 €
TOTAL	5.758 €	O TOTAL	2.914 €	O TOTAL	614 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Placa base: Pr	esupuesto	
Con chipsets nForce4 o Intel 965	100 €	
Procesador:		
Athlon64 o Pentium 4 524	80 €	
RAM: 1024 MB de memoria DDR a 333 MHz	35 €	
Tarjeta gráfica: Chipsets nVidia GeForce 7300		
o ATI Radeon X1300	100 €	
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3	ID 20 €	
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €	
Dector DVD: DVD 10X	15€	
Crabadora: Grabación DVD Dual	35 €	
Monitor: TFT 17 pulgadas	120 €	
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €	
Ratón y teclado: Logitech Internet Pro	16 €	
Periféricos: Gamepad 2 palancas analógicas	19 €	
O TOTAL	614 €	

Recomendado Micromanía



Thustmaster HOTAS Cougar • Aguilas de acero

249 € Más información: Herederos de Nostromo www.hinostromo.com

Nada menos que Virtual Thunderbirds, la empresa encargada de la simulación aérea virtual para las fuerzas armadas de los EEUU, avala la perfección de este conjunto de palanca de vuelo y acelerador HOTAS fabricado en metal para ofrecer una resistencia y fiabilidad insupe-rables. El conjunto es una réplica exacta del F-16. La palanca ofrece un control total con elaborados mecanismos de giro y centrado.

Alternativas

CH Flight Sim Yoke USB

199 €
 Más información: Corporate PC

Tel: 93 263 48 18

www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Si buscas el máximo realismo este mando reproduce los timones de control de la mayoría de los aviones



19.95 € Más info.: Corporate PC

Tel: 93 263 48 18

www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento el un sistema de anclaje tan original como intalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la gran robustez en su muelle de centrado. Después, queda recogido en poco espacio.

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Pases medic

 34,90 € Más información: Herederos de Nostromo (a) www.hnostromo.com

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración asegurar que la sujeción sea cómoda durante horas. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad.



Logitech Rumblepad II

24 € Más información: Logitech

www.logitech.com

ergonómica para los

Con un D-Pad diseñado para dar mayor precisión a los movimientos diagonales, dispone de 10 botones en configuración de 6 frontales y 4 en los gatillos, la opción más



Saitek P990 © 24 € © Más información: Saitek

www.saitek.com

Un gamepad muy económico, perfecto para simuladores deportivos pero también para juegos de acción en primera persona porque dispone de un modo que emula al ratón con la palanca analógica derecha.



Logitech 625 • Caja de cambios real

299 €
Más información: Logitech www.logitech.com

El sueño hecho realidad para los fanáticos de la velocidad, porque estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades. Tiene una amplitud de giro de 900 grados y pedal de embrague. Dispone de 12 botones, dos levas para el cambio de marcha.



Herederos de Nostromo www.hnostromo.com

Si aspiras al máximo control de tu bólido de competición aquí tienes el primer conjunto de volante y pedales con 5 ejes analógicos



Speed Link 4in1 Force Feedback ● 67 € ● Más información: 4Frags

www.4frags.com Si eres fanático de los simuladores de railies aquí tienes este conjunto con un módulo independiente de freno de mano y palanca de cambios



ViewSonic VX922 • Lo verás claro

349 € Más información: ViewSonic

www.beng.es

Es el monitor LCD de 19 pulgadas es el más rápido del mer-cado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura que ningún juego de acción o velocidad creará estelas visibles ni en las escenas más recargadas. También es capaz de generar una excelente imagen gracias a su elevado contraste, brillo y pureza de color.



Beng FP71GX

179 €
 Más información: Benq

www.beng.es

Es la opción más equilibrada por relación precio/prestaciones, pues se trata de un monitor de 17 pulgadas con un tiempo de respuesta de 4 ms.



LG L1960TO-BF

€ 219 €

más realista.

Más información: LG

www.lge.es

Un excelente monitor TFT de 19 pulgadas y panorámico con un tiempo de respuesta de 5ms. Y tiene una relación calidad/precio realmente atractiva.



LECOOMANIAS SOBRE HARDWARE

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Memoria virtual

Tengo un Pentium 4 a 3 GHz con una tarjeta gráfica GeForce 7800 GS AGP y 1 GB de memoria RAM y en juegos como «Oblivion» me sale un aviso de que la memoria virtual está baja. Además, el rendimiento en otros juegos no es el que vo esperaba. ¿Cómo puedo solucionarlo? E Diego Alonso



Como tienes una tarjeta gráfica AGP es posible que esté accediendo a demasiada memoria RAM para emplearla como memoria gráfica. Prueba a disminuir la cantidad de memoria AGP entrando en la BIOS y en la opción "AGP Aperture Size" reduce el valor al mínimo, 32 MB. No cambies el valor de memoria virtual, deja que sea el sistema quien la administre. En todo caso, libera más memoria realizando un arranque limpio de Windows XP.

TARJETA GRÁFICA

Control automático

Tengo una gráfica Mobility Radeon X1600 en mi portátil Acer 5670 y funciona muy bien cuando está enchufado a la red eléctrica. Otra cosa es al usar la batería. Todos los juegos van a saltos aunque en el programa de gestión de energía selecciono el modo juegos, que teóricamente no reduce ni la velocidad de la CPU ni tampoco ralentiza la tarjeta gráfica. ¿Qué le ocurre? I Luis Robredo

La falta de rendimiento se debe a que tienes activada la función "Powerplay", que controla la velocidad y rendimiento de la GPU



cuando está conectada a una batería. Esta tecnología se controla en uno de los menús de la suite de control «ATI Catalyst». Simplemente debes deshabilitar la casilla "activar PowerPlay" o bien configurar las opciones necesarias para que, al detectar la batería, no se reduzca el rendimiento de la GPU.

Instalación de controladores

Mi tarjeta es una GeForce 7500 LE 512 MB y cada vez que trato de instalar una actualización de los drivers ForceWare me sale el mensaje "el programa de instalación nVidia no puede localizar ningún controlador compatible". ■ Omar Martinez



Tienes que desinstalar los controladores previos antes de intentar instalar la actualización. Ve a panel de control, agregar o quitar programas, busca "nVidia Drivers" y activa la desinstalación de controladores de la tarieta gráfica. Tras reiniciar se activará la detección de una nueva tarjeta gráfica, debes clicar sobre la opción "cancelar" para que no ni instale controladores. Por último, inicia el ejecutable de la actualización.

SONIDO

Salida Digital

Mi ordenador portátil ASUS F3JA integra un chipset de audio de Realtek con sonido Intel Audio HD y me gustaría utilizar su salida digital SPDIF para llevar la señal de sonido hasta mi amplificador de Cine en Casa. He probado a utilizar un cable coaxial con adaptadores para cada toma, pero el amplificador no recibe señal. E Carlos Fonfria



Aunque no lo parece, porque la salida SPDIF está compartida con la toma de auriculares, se trata de una salida digital óptica no coaxial. No se aprecia el típico haz láser porque esta dentro del jack 3.5 mm de la salida de auriculares. Necesitas un adaptador Mini D-Link para insertarlo en esta salida y convertirla en una conexión óptica Toslink. A partir de ahí, sólo necesitas un cable digital óptico para conectar tu portátil al amplificador.

Errores de audio

Tengo una tarjeta de sonido SoundBlaster X-Fi Platinum en un ordenador Pentium 4 640



con 2 GB de memoria RAM y una gráfica GeForce 6800 y en juegos como «Doom 3», «Prey» o «Quake 4» se producen chasquidos en los altavoces o algunos efectos de sonido suenan realmente mal. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Roberto Bermúdez

La mayoría de los problemas que mencionas se deben a errores de compatibilidad entre el procesador de sonido X-Fi y las librerías de audio OpenGL de estos títulos. La solución ya está disponible de la mano de los últimos controladores de las series X-Fi, que actualizan todo el software a la versión 2.09.0001 v dan soporte completo al sonido mediante OpenAL. Además, también solucionan los problemas de efectos de sonido distorsionados en los

juegos que comentas. Puedes descargar esta actualización en http://es.europe.creative.com

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Instalar gamepad

Cuando conecto mi gamepad Logitech RumblePad 2 al puerto USB el PC lo reconoce y sale el aviso de que el hardware está instalado correctamente. El problema es que luego en juegos como «FIFA 07» o «Prey» los ejes de las palancas analógicas no van en la dirección indicada y además los botones están intercambiados. ¿Cómo puedo configurar bien el gamepad?
Alberto Ballesteros



Tienes que instalar el software que gestiona el gamepad, concretamente el programa Logitech

La pregunta del mes

Sonido 3D en el salón

Uso mi PC -Athlon 64 X2 con 2 GB, GeForce 7600 y SoundBlaster X-Fi- como fuente del sistema de entretenimiento doméstico, con Windows Media Center, y lo he conectado a la TV con una conexión DVI y al amplificador mediante la salida coaxial. Los juegos funcionan bien pero no tengo 5.1 porque el amplificador sólo reconoce la señal como PCM estéreo. ■ Antonio Sánchez



El problema no es de la conexión, sino de que la mayoría de los juegos con sonido 3D multicanal 5.1 no usan Dolby Digital, sino librerías de sonido como DirectSound3D, OpenAL o EAX, formatos que no decodifican los amplificadores de Home Cinema. Necesitas una tarjeta de sonido que disponga de la tecnología Dolby Digital Live, que convierte en tiempo real todas las señales de audio del PC al formato Dolby Digital, y las envía a través de las salidas digitales para que el amplificador reciba audio en este formato, que sí es capaz de decodificar en 5.1. Algunos modelos de tarietas de sonido compatibles con Dolby Digital Live son la Terratec Aureon 7.1, la Trust SoundForce, y numerosos chipsets de sonido de C-media y Realtek integrados en placas base.



Wingman Profiler, que puedes descargar de www.logitech.com Una vez instalado, accede a panel de control, dispositivos de juego y selecciona Logitech RumblePad 2. En las propiedades de dispositivo podrás hacer pruebas accionando las dos palancas y los botones para comprobar que están bien asignados. De lo contrario entra en la opción de configuración y selecciona la casilla "activar modo de intercambio".

Mando no disponible

Aunque tengo bien configurado mi pad Thrustmaster Dual Trigger en el menú de configuración de controles de «FIFA 07» y durante los partidos funciona a la perfección, cuando entro en el modo de juego de entrenamiento se desactiva el pad v sólo puedo jugar con el teclado. ¿Existe alguna solución?

Joaquín Cuenca



Vuelve a entrar en el menú de configuración de controles y repite la asignación de teclas en el mando Thrustmaster Dual Trigger, Desde este menú usa el pad para navegar por la interfaz de menús hasta llegar al acceso al modo entrenamiento, no uses el ratón ni el teclado.

PROCESADORES

¿64 bits más lento?

Con mi nuevo PC con procesador Athlon 64 X2 AM2, 2 GB de RAM y tarjeta Radeon X1900 estoy teniendo problemas con el rendimiento de juegos como «FlatOut 2», «Call of Duty 2» y «Company of Heroes». Tengo instalado Windows XP Home Edition en lugar de la versión para 64 bits. ¿Puede ser este el problema? # Marcos Santana



Aunque desde luego te recomendamos que instales la versión de 64 bits de Windows XP, puedes seguir utilizando la estándar de 32 bits si instalas un parche que subsana el error por parte de Windows XP SP2 en el reconocimiento de los nuevos procesadores AMD, lo que provoca una notable pérdida de prestaciones en varios títulos. Puedes descargarlo de la página de soporte de AMD, en www.amd.com

ORDENADORES

Cambio problemático

He actualizado mi PC con una placa base ASrock 755 Dual-880 Pro, procesador Pentium D 930, una tarjeta GeForce 7600GT v 1.5 GB de RAM. Yo pensaba que todo iban a ser ventajas pero desde esta actualización ya no puedo jugar más que unos minutos. Sale directamente al escritorio o se reinicia. ¿Existe algún tipo de incompatibilidad entre estos componentes? m Ricardo Lissen



Debes revisar que la instalación de la memoria RAM sea correcta, ya que las configuraciones de 1,5 GB con tres módulos de 512 MB pueden dar este tipo de problemas si los módulos no son de la misma marca. Actualiza la BIOS de la placa base porque esto suele corregir problemas

de falta de voltaje. Revisa además que tienes una fuente de alimentación de un mínimo de 450W v que está bien conectada a la placa base, disco duro y demás dispositivos como la tarjeta gráfica. No olvides también comprobar todos los ventiladores y sistemas de disipación. Por último, actualiza la BIOS de la placa base.

COMPONENTES

Disco duro lento

Acabo de comprar un PC que venía con el sistema operativo Windows XP Home Edition preinstalado. Bien, pues resulta que el disco duro va muy lento, un Seagate de 120 GB a 7.200 rpm. Pero lo peor es que intento desfragmentarlo y siempre hay 2 GB de archivos que no se pueden mover ¿Cómo puedo hacer que este disco duro vaya bien?

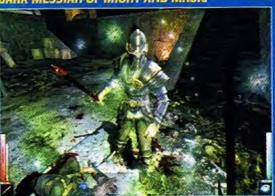


Seguramente tu disco está formateado en modo FAT32 en lugar del más rápido y eficiente NFTS. Y como compras el PC con preinstalación de WinXP, es posible que no incluya los CDs del sistema operativo, sino que toda la instalación esté volcada en una partición primaria del disco duro -suele etiquetarse como "Recovery" - y que es accesible mediante un CD de recuperación. Lo mejor es que lo utilices para volcar a CD el sistema operativo grabado en esta partición y luego usa utilidades como "Partition Magic" para acceder a esta partición primaria y eliminarla. También podrás convertir el formato de FAT32 a NFTS. No obstante, si aún no has instalado archivos de importancia, lo más fácil es que lo formatees de nuevo arrancando desde el disco de instalación de Windows XP.

) ¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC



Estamos ante uno de los exponentes de la más avanzada tecnología gráfica del momento, que recurre al motor de sombreado Shader Model 3.0 de DirectX9.0c. Por eso es recomendable tener una tarjeta gráfica que soporte esta tecnología como las series GeForce 6 y 7 y las ATI Radeon XI. Si quieres jugar con el modo HDR para gráficos de alta definición es mejor tener una tarjeta gráfica de gama media como una GeForce 7600 o Radeon 1700. La CPU debe acercarse a los 3 GHz o bien ser de doble núcleo, mientras la memoria del sistema no debe ser inferior a 2 GB.

El tercer título de esta serie de juegos de rol despliega unos gráficos sensacionales. Para disfrutarlos es necesario tener una tarjeta gráfica de gama media como la GeForce 7600 o la Radeon

X1700, sobre todo porque conviene mantener la fluidez del movimiento de la cámara de seguimiento. El gran número de personajes con vida propia y la estupenda lA eleva la complejidad de cálculo, por lo que un procesador a 3 GHz o de doble núcleo y 2 GB de RAM es recomendable.



PRO EVOLUTION SOCCER 6

Por fin una entrega para PC de la serie «Pro Evolution Soccer» que aprovecha el potencial de las tarjetas gráficas de última generación. El motor 3D, muy bien optimizado y con una tarjeta gráfica de

gama básica como la GeForce 7300 o la Radeon X1300 se puede jugar con fluidez en el nivel de detalle y resolución más elevado. Sí es conveniente disponer de 1 GB de RAM y de un procesador de 2.4 GHz. Lo que si es imprescindible es un pad con dos palancas analógicas y diez botones.

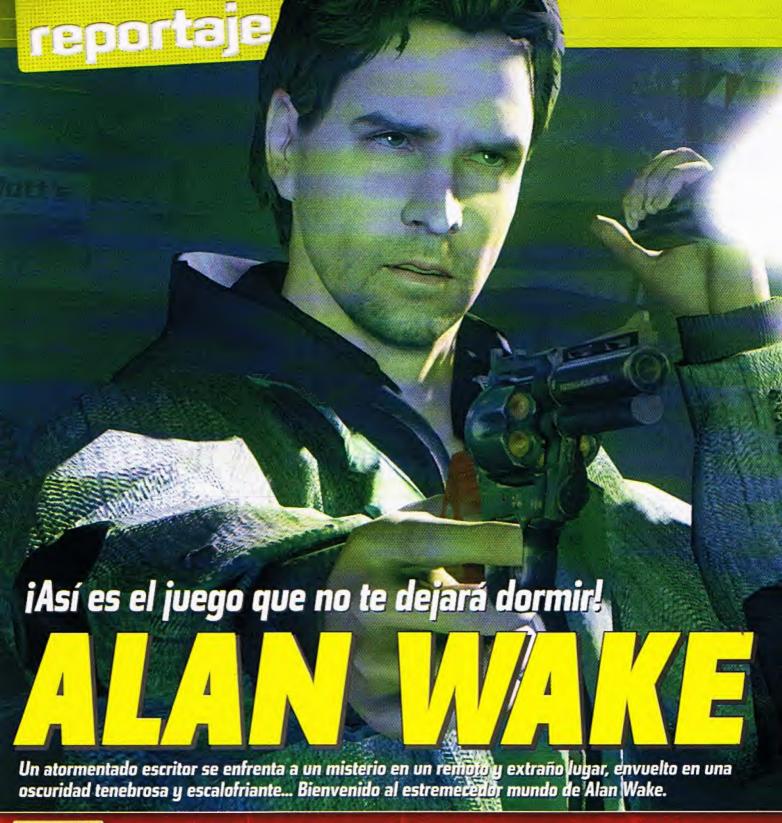


NEVERWINTER NIGHTS 2

Un juego de rol clásico pero con tecnología de plena actualidad gracias al estupendo motor gráfico "Electron", que crea majestuosos escenarios 3D con un elevado detalle. Para jugar en alta resolución con

la configuración al máximo es conveniente tener una tarjeta gráfica de gama media como la Radeon X1700 o la GeForce 7600 con 256 MB de memoria gráfica. La CPU debe superar los 2,4 GHz con 1 GB de RAM. La interfaz de control es más efectiva con un ratón láser con cinco botones.





CÓMO SERÁ...

O REMEDY/MICROSOFT O AVENTURA O POR DETERMINAR

- SERÁ UN THRILLER DE TERROR PSICOLÓGICO con una trama, situaciones y personajes muy elaborados, que serán narrados en forma de episodios.
- HABRÁ EXPLORACIÓN, ACCIÓN, DIÁLOGOS y un desarrollo que alternará la libertad de acción con misiones y objetivos concretos.
- LA AMBIENTACIÓN SERÁ ESTREMECEDORA: con enormes paisajes de montaña, bosques, minas abandonadas, pueblos... todo recreado con unos extraordinarios gráficos hiperrealistas.
- LA ILUMINACIÓN -Y LA OSCURIDAD- JUGARÁ UN PAPEL FUNDAMENTAL en la historia y también en la propia jugabilidad, a través del uso de una linterna.

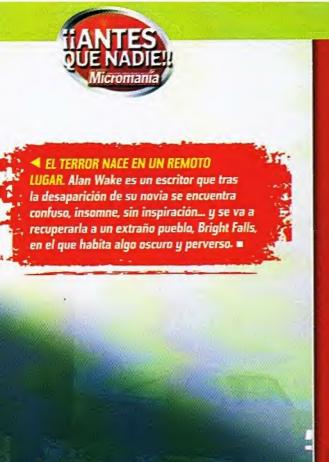
emedy se ha propuesto hacerte pasar miedo... Y, tratándose de los autores de la serie «Max Payne», es como para tomárselo en serio. Pero no hablamos de sustos fáciles ni de escenas sangrientas, nada de eso. Se trata de algo más sutil, más psicológico y más... aterrador; hablamos de «Alan Wake», la próxima aventura de la compañía finlandesa.

Allí hemos estado, en sus estudios de Helsinki, para ver si es un proyecto tan prometedor como ambicioso. Y vaya si lo es: una historia de terror con un guión de cine, una excepcional calidad visual y una ambientación sin precedentes que albergará los escalofriantes misterios a los que te enfrentarás.

ASÍ COMIENZA LA HISTORIA...

Alan Wake es un escritor que ha alcanzado el éxito con una novela cuya inspiración se debe al talento de su prometida, Alice. Pero la chica ha desaparecido misteriosamente y, desde entonces, Alan ha perdido su inspiración y no es capaz ni de conciliar el sueño... Intentará recuperarse en un pueblecito apartado y de aspecto idilico llamado Bright Falls, pero no

Descubre una aventura en la que podrás investigar, dialogar, huir de extraños seres... ¡y disfrutar del miedo!



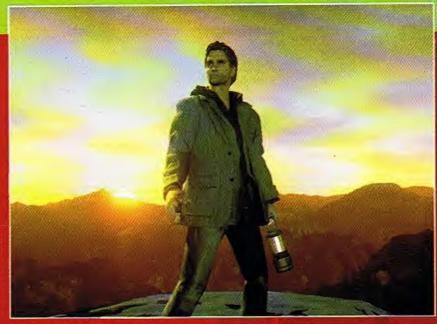




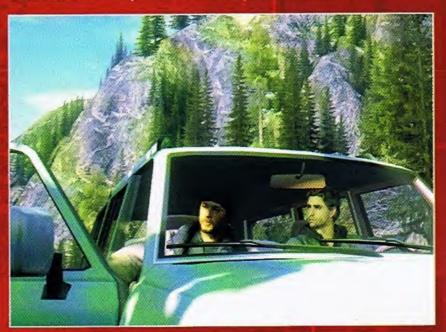
EL USO DE LA ILUMINACIÓN

22 NO SE TRATA SÓLO DE AMBIENTACIÓN, la luz en «Alan Wake» influirá en muchos aspectos. El atardecer o el anochecer transformarán por completo los escenarios pero, además, estos cambios afectarán a la jugabilidad e incluso la luz funcionará como un arma.

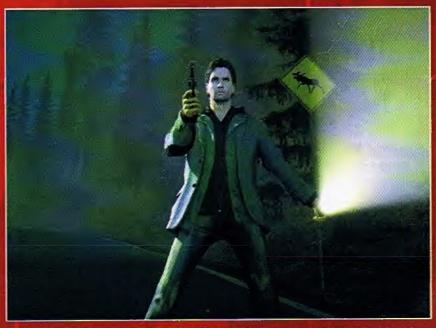
MIEDO A LA OSCURIDAD. Pese a que Alan Wake tiene desde niño demasiada sensibilidad a la luz, preferirá ésta a la oscuridad, cuya llegada cada noche presagia acontecimientos terribles.



▲ UN HOMBRE CORRIENTE viviendo acontecimientos nada comunes. Ese es Alan Wake. Algunas veces, Alan creerá estar soñando mientras que otras será consciente de que todo es terriblemente real.



▲ CONDUCE POR BRIGHT FALLS. El tamaño del único pero enorme escenario del juego obligará a que Alan se traslade por carretera, para lo que podrá utilizar diversos tipos de vehículos.



▲ CAE LA NOCHE... Y aumenta el índice de escalofríos por metro cuadrado. En «Alan Wake» jugarás con la luz, o más bien ella jugará contigo. La ambientación se apoyará en las sombras para provocarte terror.



DESDE HELSINKI

EN LA CAPITAL FINLANDESA nacieron tanto Alan Wake como Max Payne, protagonista de la serie que hizo famosa a Remedy. Nos fuimos hasta Finlandia para ver su próxima aventura y en sus oficinas nos topamos con Sam Lake, el guionista de todos los juegos de Remedy y, además, el modelo utilizado para dar vida al mismísimo Max Payne en el primer capítulo, a la izquierda. ¿Verdad que te sonaba su cara? Aquí está junto a Petri Järvilehto, el director creativo de «Alan Wake».

vándolo al borde de la locura.

Con este punto de partida da comienzo una aventura en la que el protagonista, Alan, recorrerá un escenario de tamaño descomunal cubierto de bosques, montañas, costas... Tan grande que en «Alan Wake» podrás echar mano de vehículos para conducir por enormes áreas para ir de un lugar a otro. Así irás conociendo a los habitantes del lugar, encontrarás cosas muy, muy

Alan investigará por el día y por la noche correrá. Porque la luz -más bien, la oscuridad- será un ingrediente básico en el juego, empezando por la sensibilidad

Con una estructura por episo dios con inquietantes finales, er cada uno encontrarás fases de exploración, pero a la vez objeti vos y misiones que resolver para

Tras la desaparición de su prometida, el protagonista se enfrentará a misterios que le llevarán al borde de la locura



DUDITALE STODOS LOS MESES EN MICROMANÍA UN DVD CON UN JUEGO COMPLETO Y LAS MEJORES DEMOS

Juego completo

Gothic

▶ Demos jugables

- Bionicle Heroes
- · Call of Juarez (Demo Multijugador)
- . F.E.A.R. Extraction Point
- Medieval II. Total War
- Star Wars: El Imperio en Guerra. Las Fuerzas de la Corrupción

► Especial

Guild Wars, Nightfall

▶ Preview

· Gothic 3

► Actualizaciones

- Age of Empires III v.1.09
- FlatOut 2 v.1.2
- · Hernes of Might & Magic V v.1.3
- · La Batalla por la Tierra Media II v.1.05
- LEGO Star Wars II La Trilogía Original v.1.01
- Titan Quest v.1.20

► Extras

- DirectX 9.0c
- Driver Catalyst ATI v.6.8
- Driver ForceWare NVIDIA v 91 47
- Driver Xabre v.3.10
- · La Batalla por la Tierra Media II SDK
- Paraworld SDK

ntomania

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

Indice i Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Gothic

Género: Rol Compañía: Piranha Bytes/Jowood Idioma: Castellano Espacio: 931 MB

ntra en el fantástico mundo de «Gothic», uno de los juegos de rol más aclamados por crítica y público de los últimos años. Ponte en la piel de su protagonista, un misterioso aventurero exiliado en una prisión mágica de la que debes escapar al comenzar la aventura, y llévalo por el camino del guerrero o por el de la magia... isólo tu tienes la última palabra! Una historia apasionante, montones de misiones para cumplir, personajes de todo tipo, monstruos, tesoros, hechizos, objetos mágicos... todo esto y mucho más te espera en «Gothic», un juego que te mantendrá pegado a tu monitor durante mucho, mucho tiempo.







NOTA IMPORTANTE

🖺 El juego que os regalamos es la misma versión tegra comercializada por JoWood y, como aquella, presenta un "bug" que no se puede eliminar sin modificar el "master" original. Se trata de un problema que hace que el juego se cuelgue cuando ntentas grabar una partida.

Afortunadamente la solución es muy sencilla y es que basta con que crees una carpeta llamada "Saves" dentro de la carpeta de instalación del juego, por defecto:

Las partidas grabadas se colocarán de manera nática dentro de ella y podrás jugar con toda normalidad. Lamentamos mucho las molestias.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP O CPU: Pentium III 400 MHz
- O RAM: 128 MB O HD: 1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 16 MB DirectX 8.0

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

iCompleta tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Mascota exclusiva

Guild Wars Nightfall

NetDevil

NCSoft 5 1 Inglés 🐡 🖺

as tierras de Elona, el continente en el que tiene lugar «Nightfall», la nueva expansión para el juego de rol online «Guild Wars», son muy extensas, así que para que no te sientas solo mientras las recorres de una punta a otra te regalamos una mascota que te acompañará incansablemente en todos tus viajes. La mascota, una versión diminuta de un gigante gris, es un regalo que ofrece NCSoft en exclusiva para todos los lectores de Micromania, y para activarla no tienes más que seguir las instrucciones que acompañan este recuadro. iPrepárate para ser la envidia de todos tus compañeros de clan!



Un pequeño gran gigante... gris

Una vez activada, tu mascota te seguirá a todas partes, vayas donde vayas. No combatirá por ti, pero a cambio tampoco puede ser atacado ni morir. Eso si, te hara muchisima compañía...





M INSTALACIÓN:

- 1. Ejecuta el programa cliente de «Guild Wars. Nightfall».
- 2. En la pantalla de inicio de sesión pulsa sobre "Crear cuenta" o "Añadir clave de acceso"
- 3. Introduce la clave que puedes encontrar en la carátula del DVD.
- 4. Ejecuta «Guild Wars, Nightfall».
- 5. Si estás importando tu personaje desde el «Guild Wars» original o desde «Factions», móntalo en un barco y llvalo a Kamadan, la ciudad portuaria de Elona. Si no es así, simplemente crea un personaje en «Nightfall» y llévalo a Kamadan.
- 6. Una vez en Kamadan teclea /bonusitems. Esto hará que aparezca en tu inventario un objeto llamado "Broken Toy" (Juguete Roto).
- 7. Acepta la misión "The Toy's Story" (La Historia del Juguete) que te ofrece Mahk en Kamadan.
- 8. Completa la misión y irecibirás tu propio gigante gris en miniatura!

F.E.A.R. Extraction Point Una misión completa

● Género: Acción ● Compañía: TimeGate Studios ● Distribuidor: Vivendi Universal ● Lanzamiento: Noviembre 2006 ● Idioma: Inglés ● Espacio: 552 MB

Ya está casi a punto la primera expansión del mejor juego de acción de los últimos tiempos, «F.E.A.R.», y para que la conozcas antes que nadie te ofrecemos esta demo con la con la que podrás jugar un nivel completo. En «Extrac-tion Point» la historia continúa justo donde terminó en el original y, como en aquél, el terror más intenso y la acción más frenética volverán a ser los protagonistas absolutos. No te la puedes perder... si tie-nes los nervios templados.







Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP OCPU: Pentium 4 1.7 GHz RAM: 512 MB HD: 922 MB

Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimientos ORatón: Vistas OBotón izq.: Disparo



Call of Juarez Demo multiivaador

● Género: Acción ● Compañía: Techland Distribuidor: Take 2

Clanzamiento: Septiembre 2006

Oldioma: Castellano OEspacio: 377 MB

En el número 140 de Micromanía ya te ofrecimos la demo para un solo jugador de «Call of Juarez», y ahora te damos la oportunidad de probar el modo multijugador. En la demo podrás crear una partida a través de red local o Internet, o bien unirte a una ya existente. La demo incluye dos mapas diferentes y te permite personalizar el número de jugadores así como otros aspectos de la partida. Si lo tuvo son las historias de vaqueros, ahora podrás dejar claro con tus amigos quién es el más rápido desenfundando.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP

COIL Postium 422 GHz

ORAM: 512 MB

OHD: 500 MB

Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MR

Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit

DirectX 9.0

Controles básicos:

OW/S/A/D: Movimiento

Ratón: Vistas

Botón izq.: Disparo 1

OF: Acción

DVDmania



Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción Una misión completa

LucasArts Distribuidor: Activision

● Lanzamiento: Octubre 2006

Oldioma de la demo: Inglés OEspacio: 605 MB

Una de de las expansiones más esperadas por los aficionados a la estrategia es «Las Fuerzas de la Corrupción», un añadido a «Star Wars El Imperio en Guerra» que. entre otras novedades, incluirá una nueva facción; el Consorcio. Se trata de una organización de piratas y criminales que aspiran a extender la corrupción por toda la galaxia. Con la demo que te regalamos podrás conocerlos de primera mano jugando una de las misiones de la expansión.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- CRAM: 256 MB
- DHD: I GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

32 MB

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB

Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



Gothic 3 Sumérgete en un mundo fantástico

Género: Rol Compañía: Piranha Bytes/JoWood Distribuidor: Nobilis DLanzamiento: Octubre 2006 Oldioma: Inglés

Si te ha gustado el juego completo que regalamos este mes, «Gothic», con este vídeo podrás descubrir cómo es la tercera entrega de la serie, que acaba de hacer su aparición. Se trata de una combinación de cinemáticas e imagen real con la que podrás introducirte de lleno en la historia de «Gothic 3» y comprobar de primera mano por qué es uno de los juegos de rol más esperados del momento

«Gothic 3» te pondrá una vez más en la piel del mismo protagonista de las dos entregas anteriores y, controlándolo, te permitirá recorrer nuevos escenarios y conocer nuevos personajes del mundo del juego, aunque también podrás visitar lugares ya conocidos. Si te va el rol no puedes dejar de echarle un vistazo a este vídeo en el que además se pone de manifiesto la enorme calidad técnica del juego, sin duda, uno de los más espectaculares del momento.



Un nivel completo

Género: Acción Compañía: Traveller's Tales Games/EIDOS Distribuidor: Proein

Clanzamiento: Noviembre 2006

Oldioma: Castellano OEspacio: 326 MB

Los creadores de la serie «LEGO Star Warsa nos presentan ahora un nuevo juego de acción ambientado en otra de las ramas del popular juego de construcción, el universo "Bionicle". Una vez más la jugabilidad combinará los combates y las plataformas con la recolección de piezas para crear con ellas nuevos objetos y personajes. Esta demo te permitirá enfrentarte a un nivel llamado Piraka Bluff en el que, alternando entre diferentes personajes, tendrás que ir avanzando por varios escenarios llenos de sorpresas y puzzles.

\$0: Windows 2000/XP

CPU: Pentium 4 1.4 GHz

ORAM: 256 MB

OHD: 387 MB

Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB

Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit

DirectX 9.0

Controles básicos:

Cursores: Movimiento

Description Botton Botton

Botón dcha.: Puzzles



iiExtras!!

ESDLA. La Batalla por La Tierra Media II Mod SDK

Electronic Arts Oldioma: Inglés O Tamaño: 32 MB

La propuesta que nos hace EA con estas herramientas de desarrollo es todo un desafío para los verdaderos aficionados al "modding", y es que este SDK no te permitirá sólamente crear tus propios escenarios y niveles para «La Batalla por la Tierra Media Il», sino que con él podrás desarrollar niveles para la primera entrega de la serie e, incluso para dos juegos de la serie «Command & Conquer», «Generals» v «Renegade».



Paraworld SDK

O Género: Estrategia O Compañía: Sunflowers/Deep Silver O Distribuidor: Virgin Play Oldioma: Inglés O Tamaño: 13 MB



Con este pack de herramientas podrás diseñar tus propios escenarios para «Paraworld», el original juego de estrategia ambientado en un mundo alternativo en el que conviven dinosaurios, mamuts y tribus prehistóricas. Su manejo no es sencillo, así que asegúrate de revisar primero toda la documentación adjunta.

Driver Catalyst ATI v.6.7 Driver y aplicaciones al día

Soporte: Radeon Series X300, X550, X600, X700, X800, X850, X1300, X1600, X1800, X1900, 9500, 9550, 9650, 9600, 9700 y 9800

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

Driver ForceWare NVIDIA v.91.31 Más soporte y compatibilidad

Soporte: Series GeForce2 a GeForce Serie 7 Compañía nVidia Distribuidor: nVidia Oldioma: Español O Tamaño: 62 MB

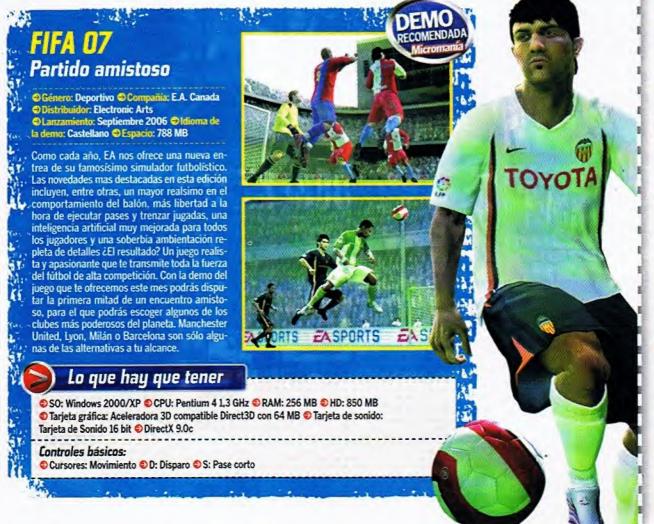
Esta versión añade multitud de novedades, entre ellas el soporte a GeForce 7950 GX2. Incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2.

Driver Xabre v.3.10

Soporte: Xabre 80/200/400/600 series Compañía: Xabre Distribuidor: Xabre Oldioma: Inglés O Tamaño: 16,3 MB

Además sacar el máximo rendimiento de tu tarjeta, esta aplicación te instalará un conjunto de utilidades para el ajuste de la imagen, la corrección gama, la actualización o backup de la flash-ROM o la configuración de teclas de acceso rápido que te facilitarán diversas operaciones.

Drivers VGA u utilidades



► ESULA: La Batalla por la Tierra Media II

Actualizacione

Actualización a la versión 1.05. Con este archivo se solucionan numerosos bugs detectados durante el juego, además de corregir algunos problemas con las unidades de juego y su poder en comparación con otras unidades, equilibrando así el nivel de

LEGO Star Wars II: La Trilogia Original

dificultad global del juego.

Actualización a la versión 1.01. Este archivo corrige un problema que se ha detectado en determinadas configuraciones y que se presentaba durante el proceso de instalación del juego.

► Heroes of Might & Magic V

Actualización a la versión 1.3. Este archivo soluciona algunos errores de cuelques inesperados, especialmente en el momento de grabar las partidas, Igualmente se ha incluido un nuevo editor de mapas y cuatro nuevos mapas multijugador.

► Age of Empires III

Actualización a la versión 1.09, Las mejoras que realiza dicha actualización se centran fundamentalmente en el modo multijugador, en el que se han realizado algunos retoques importantes para mejorar la estabilidad de las conexiones

► Titan Quest

Actualización a la versión 1.20. El equipo de desarrollo del juego no ha dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza esta actualización, tan solo se ha comentado que corrige numerosos bugs encontrados en el juego.

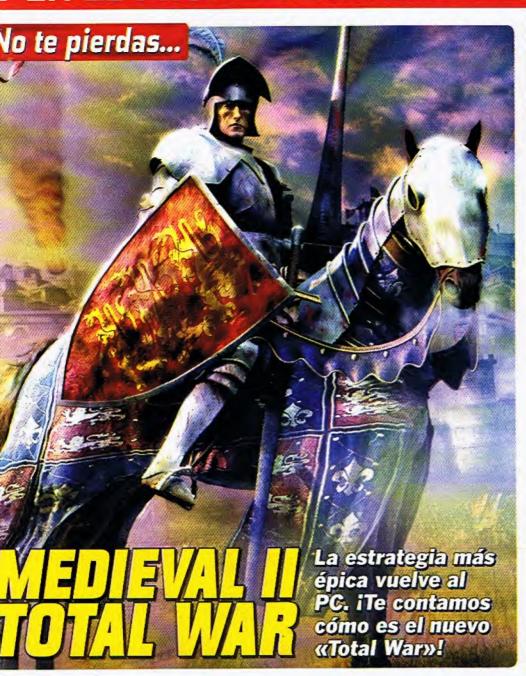
► FlatOut 2

Actualización a la versión 1.2. Las mejoras de este archivo se centran en el modo multijugador, en el que se ha ajustado el ancho de banda de las conexiones optimizando el código fuente del juego en lo referente a estos parámetros. Esto evitará las roturas de conexiones inesperadas.

MICPOMANIA "

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE

Micromanía







▲ CAESAR IV Roma no se hizo en un día pero, ¿te dará tiempo a ti con «Caesar IV»?

en nuestro DVD

POSSIBLE CREATURES

Juego Completo Original para PC

iDisfruta de la estrategia más original, creando tus mutantes!





amenaza al mundo con un ejército de animales mutantes, iSólo tú puedes detenerio!

◄ Investiga en genética mezcla habilidades y diseña el ejército más poderoso que imagines.

Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. iNo te lo puedes perder!

lota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad









ERSIONES REMASTERIZADAS





